SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kas ir Saraswatis?



Mīklas un prāta spēles

Kura grupa ir visuzticamākā enciklopēdija?

„Kas ir „Saraswatis“? Ar šo jautājumu var sākties aizraujoša spēle. Pirmkārt, ir nepieciešama iztēle un spēja izteikties tā, lai pārējie tev noticētu. Noderīgas vispārējās zināšanas arī nenāks par ļaunu, taču tās nekādā gadījumā nav obligāts priekšnoteikums. Pārliecinies pats, ka „Saraswatis“ sniegs tev lielisku izklaidi gan grupas vakarā, gan lietainā Pfila.

Kas ir „Saraswatis“?

- Hinduisma kulta objekts
- Sviestmaizes veida uzkodas no Krievijas
- Persijas nacionālais cirks
- Indijas dieviete
- Krievu nosaukums konfektēm „Smarties“
- neliela nomadu telts

Tā mēs rīkosimies

Mums ir vajadzīgas piecas līdz sešas grupas, katrā vismaz divi dalībnieki. Katrai grupai ir nelielas piezīmju lapiņas un zīmulis. Grupas izkliedējas pa telpu un izvēlas sev nosaukumu, piemēram, „Loosli vārdnīca (LL)”, „Jungschar Duden (JD)” vai „Baumann’s Dictionary (BW)”. Spēles vadītājs ieraksta šos nosaukumus uz tāfeles sagatavotajā punktu sarakstā. Kurai grupai beigās būs visvairāk punktu?

Spēles gaita

Spēles vadītājs uz projektora uzraksta vārdu, kas ir pēc iespējas mazāk pazīstams, piemēram, „Saraswatis”. Katra grupa tagad meklē pēc iespējas ticamāku šī vārda skaidrojumu un uzraksta to uz papīra lapas, norādot grupas nosaukumu. To nekavējoties nodod spēles vadītājam, jo pēc divām

minūtēm atskan zvans. Spēles vadītājs pieņem tikai tos ieteikumus, kas līdz tam brīdim ir nonākuši viņa rokās (spēles vadītājs ieteikumus izlasa uzreiz pēc to saņemšanas, lai pēc tam, ja iespējams, varētu tos nolasīt, nesmejoties). Tagad viņš sajauc grupu ieteikumus ar savu papīra lapiņu, kurā ir pareizā atbilde, un lēnām un skaidri nolasa paskaidrojumus (sk. ierāmējumu). Tad grupām ir pusminūte, lai apspriestu, kurš ieteikums tām patīk vislabāk. Tagad grupas vadītājs jautā: „Kura paskaidrojums ir pareizs?" Viņš atkal nolasa ieteikumus apgrieztā secībā.

- Divas grupas ir izvēlējušās **pirmo ieteikumu** (pēc pirmā ieteikuma no katras grupas piecēlas viena persona). Spēles vadītājs uz attiecīgās papīra lapiņas uzraksta skaitli 2
- Neviens netic **otrajam ieteikumam** (pierakstīts: 0)
- **Trešajam ieteikumam** balso viena grupa (spēles vadītājs uz papīra sloksnes ar šo ieteikumu uzraksta „1").
- Tagad seko **ceturtais (pareizais!) ieteikums.**Tikai grupa „Baumana vārdnīca" tic šim variantam. Spēles vadītājs uz šīs papīra lapiņas pieraksta pareizo balsotāju grupas saīsināto nosaukumu (BW).
- **Piektajam priekšlikumam** atkal neviens netic (atzīmēts: 0)
- **Sestajam priekšlikumam** tiek atdotas balsis (spēles vadītājs uzraksta „1")

Punktu sadale

- Katra grupa, kas ir izvēlējusies pareizo skaidrojumu, saņem 5 punktus (spēles vadītājs uz tāfeles pie grupas BW uzraksta: 5)
- Taču punktus var iegūt arī, izvirzot ticamus ieteikumus: par katru grupu, kas noticēja (nepareizajam) apgalvojumam, idejas autors saņem 2 punktus. Piemēram, pirmo ierosinājumu izteica grupa LL. Divas grupas uzskatīja, ka tas ir pareizais skaidrojums. Tādējādi grupa LL saņem 2 x 2, t. i., 4 punktus (kas tiek uzrakstīti uz tāfeles).
- Grupas JD ieteikums netika izvēlēts, tāpēc šī grupa par savu skaidrojumu saņem 0 punktus.

Spēles vadītājs uz projektora uzraksta otro vārdu „Glabella". Uzmanību, sākas otrais raunds.

Spēles noteikumi

- Nedrīkst izvēlēties savu ieteikumu

- Ja kāds zina vārdu, ir divas iespējas

- Grupa pieraksta pareizo nozīmi kā ieteikumu un saņem pa 2 punktiem no katra, kas pareizi nobalsojis (tātad, ja ir 5 grupas, maksimālais punktu skaits ir 8, jo grupa nedrīkst izvēlēties savu pašu ieteikumu).
- Grupa izdomā labu (bet nepareizu) skaidrojumu un pēc tam pati izvēlas pareizo atbildi, garantēti iegūstot 5 punktus. Parasti tas ir izdevīgāk!

Sagatavošanās

- Spēles vadītājs vārdnīcā meklē apmēram 15 vārdus, kas ir pēc iespējas mazāk pazīstami. Viņš katru no tiem ar vienkāršotu skaidrojumu uzraksta uz atsevišķas lapiņas (izmantojiet tieši tās pašas lapiņas, kas pēc tam tiek izdalītas spēles laikā). Ir svarīgi, lai skaidrojums neizklausītos pārāk akadēmiski, citādi tas izcelsies starp izdomātajiem skaidrojumiem.
- Katrai grupai sagatavo lapiņas un 1 zīmuli
- Uzstādiet telpā spilgtu projektoru un tāfeli ar rakstāmlietām

- Sagatavojiet pulksteni un zvaniņu

Iespējamie vārdi

Fatra, Wuhu, Funkia,

Elura, Bussole, Fennich,

Bolas, Toga, Eppich,

Jocus, fascicle, etesia,

Chanchito, Futhark,

Dachia, Ranulta, Datscha, Transuse, Doina

(Ir jautri meklēt īpašus vārdus!)

Kas ir Saraswatis_YW?

Avota norādes:

Saturs un vāka attēls: Autortiesības BESJ, www.besj.ch

Autore: Helen Stalder, Huttwil

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Mīklas
Loģikas spēle
Viktorīna
Zināšanu spēle
Uzminēšanas spēle

Vecums
Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Apvidus / apkārtne
Slēgtās telpās

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Apvidus / apkārtne
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/kas-ir-saraswatis