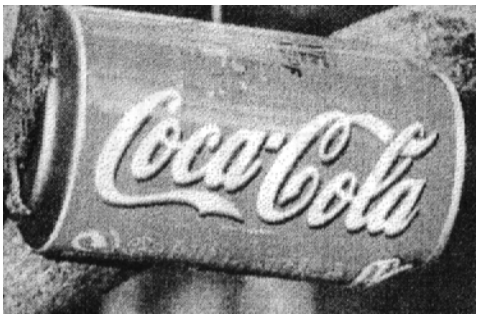
SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Melnais zelts



Izdzert pēc iespējas vairāk eļļas (kolas bundžiņas) un pirmajiem sasniegt finišu — tie ir augstie mērķi, ko šajā spēlē izvirza pusaudži.

Kas uzdrošinās, tas uzvar!

Materiāli

- Kola bundžiņas (no alvas) (15–20 bundžiņas, atkarībā no dalībnieku skaita)
- Līmlente un citi stiprināšanas materiāli
- 1,5 l PET pudeles (tukšas) (skaits atbilstoši pāru skaitam)
- gari nagliņi
- papīrs
- zīmuļi

Mērķauditorija

- Piemērots jauniešu grupām, pusaudžiem
- Spēlētāju skaits: neierobežots
- Grūtības pakāpe: vidēja
- Izmantošanas iespējas: nometnē vai pusaudžu pēcpusdienā
- Ilgums: mainīgs (orientējošais laiks: 1,5–2 stundas)

Sagatavošanās

Pirms spēles kolas bundžiņas (aptuveni 15–20, atkarībā no spēlētāju skaita) tiek labi paslēptas spēles laukumā un droši nostiprinātas. Vēlams tās novietot galvas augstumā (vai augstāk) vai vietās, kur tās nav viegli sasniegt ar nagu. Spēlētājiem nedrīkst būt viegli sasniegt bundžu.

Četras bundžas iepriekš apzināti tiek spēcīgi sakratītas, lai tās būtu zem spiediena. Tāpēc visiem spēlētājiem katra bundža ir jāpiesit uzmanīgi, jo viņiem nav iespējams zināt, kura no bundžām ir zem spiediena. Šī darbība piešķir spēlei papildu spriedzi.

Spēles gaita

Ieeja

Sadalieties pāros pa diviem. Katrai grupai tiek izsniegta tukša 1,5 l PET pudele, garš nagls, papīra lapa un zīmulis. Tiek izskaidroti spēles noteikumi. Cita starpā tiek norādītas četras bundžas, kurās ir spiediens. Tas piešķir spēlei papildu aizraujošumu.

||

Spēles 1. posms

Katra grupa bez jebkādas palīdzības izdomā trīs jautājumus par Bībeli (piemēram, par pašreizējo dievkalpojumu vai aktuālo tēmu), uz kuriem tā varētu atbildēt pati. Tādējādi jautājumu grūtības līmenis atbilst grupas spējām. Jautājumi tiek uzrakstīti uz papīra lapas. Jautājumus un atbilstošās atbildes nedrīkst rādīt nevienai citai grupai. Tiek iestatīti pulksteņi un paziņots precīzs spēles beigu laiks.

||

Spēles 2. posms

Visas komandas dodas uz spēles laukumu. Pēc svilpes signāla dalībnieki sāk izkliedēties pa laukumu, meklējot paslēptās „Coke" bundžiņas. Kad „Coke" bundžiņa ir atrasta, jāmēģina ar naglu piesist bundžiņai un izliet tās saturu plastmasas pudelē. Bundžiņu nedrīkst pārvietot no tās vietas.

||

3. spēles posms

Ja cita grupa atklāj šo „naftas ieguvi", tā var pārtraukt naftas ieguvi un izmantot to savā labā, ja kāds spēlētājs piesit pretinieka mugurai, kā rezultātā tam nekavējoties jāpārtrauc pildīšanas process (turēt pirkstu uz atvēruma). Pievienojusies grupa uzdod tikai savus trīs jautājumus. Ja pretinieks uz tiem atbild nepareizi, viņam jāatstāj naftas lauks, citādi viņš var turpināt naftas ieguvi.

||

Spēles beigas

Noteiktā laikā (pēc signāla un skaļas svilpes) katrai grupai jāierodas finiša līnijā. Sākas lielais skrējiens, jo grupu ierašanās secība nosaka punktu skaitu. Punktus piešķir arī atrastā naftas daudzums, kā arī atrastās tukšās „naftas akas". Tādējādi spēles gaitā var izmantot dažādas taktikas: piemēram, nepiepildīt PET pudeli pilnībā, bet tādējādi ierasties finišā pirmajam. Vai arī piepildīt PET pudeli pilnībā, bet riskēt, ka nešķērsos finiša līniju pirmajam. Vai arī pilnībā izmantot laiku un mēģināt iegūt papildu punktus par tukšām „Coca-Cola" bundžām. Vai arī izmantot šo taktiku kombinācijas.

Noteikumi

- Grupai nav jāpaliek kopā, meklējot naftas urbumus.
- Kārbas drīkst atvērt tikai ar naglu. Kārbas nedrīkst pārvietot no to vietas, lai tās būtu vieglāk sasniegt.
- „Tap" tiek pārtraukts, viegli piesitot pretiniekam uz muguras un uzdot viņam trīs jautājumus. Ja pretinieks atbild nepareizi, viņam naftas urbums jānodod pārējiem. Ja atbilde ir pareiza, naftas urbums tiek saglabāts un to var izsmelt.

- Tukšās kolas bundžas drīkst savākt tikai tās grupas, kas pašas nav izsmēlušas šo naftas urbumu līdz galam.
- Spēles beigas tiek paziņotas ar skaļu svilpi vai pirms spēles sākuma. Tad sākas lielais skrējiens uz finišu.
- Grupu neaptur, kamēr pēdējais grupas dalībnieks nav šķērsojis finiša līniju.
- Punkti tiek aprēķināti saskaņā ar šādu tabulu:

1. vietā ieradušās grupas: 15 punkti
2. ieradušās grupas: 14 punkti
3. ieradusies grupa: 13 punkti
utml.

Katra tukša „Coke” bundža: 2 punkti

Atvestā eļļas daudzums: augstākais rezultāts: 15 punkti

nākamais mazākais daudzums: 14 punkti

utml.

*Piezīme:*Punkti par ienākšanu, kā arī punkti par atvestās eļļas daudzuma novērtēšanu tiek aprēķināti atkarībā no spēlējošo grupu skaita.

Piezīmes par spēli

- Pudelē esošā kola netiek izlieta, bet gan pēc tam izdzert!
- Tukšās kolas bundžiņas tiek pareizi izmestas!
- Šajā spēlē ir nepieciešama spēlētāju godīgums un disciplīna (piemēram, neaiznest tukšas bundžas, ja tās esat iztukšojuši paši, un savstarpēji atbildēt uz jautājumiem utt.), jo spēles vadītājs nevar atrasties visur vienlaikus.

Black Gold_YW

Avota atsauce

- **Saturs un vāka attēls:** Autortiesības BESJ, www.besj.ch
- **Autors:** Daniel Kunde, Aarau

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Spēle
Konkurss
Pusaudžu klubs
Veiklība
Rīcība

Vecums
13–16 gadi

Dalībnieku skaits
1–20

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/melnais-zelts