

Tramvaja odiseja



Pilsētas spēle

Pusaudžiem ir jāsavāc punkti savai grupai, iegūstot zīmogu no atzīmētajām pieturām.

Spēles mērķis

Pilsētas sabiedriskā transporta tīkla kartē dažādas pieturas ir atzīmētas ar divām krāsām (fluorescējošs marķieris).

Pusaudžiem ir jāsavāc punkti savai grupai, saņemot zīmogu no atzīmētajām pieturām.

Atzīmētās pieturas:

- dzeltenā krāsā: šīs pieturas dod 5 punktus
- oranža: šīs pieturas dod pa 15 punktiem katra
- Turklāt visas tramvaju un autobusu līniju galapunkti dod 10 punktus.

Materiāli

- Aptuveni 10 tukšas zīmogu kartes katrai grupai
- Pilsētas karte (Cīrihes 10. zona)
- Nauda 24 stundu biļetei (iepriekš norādiet jauniešu programmā: piemēram, ņemiet līdz 5 frankus)
- Ēdināšana jauniešiem (arī atzīmējiet jauniešu programmā)

Par zīmogu kartēm

Precīzi pārnesiet parastās SBB zīmogu kartes uz kartona papīra un izmēģiniet savu pirmo eksemplāru (vietas apmēram 10 zīmogiem). Padoms: izmēģiniet to uz oranžajiem un ziliem biļešu validatoriem!

SBB var iegādāties arī „spēļu biļetes bērniem”. Tomēr uz tām ir vieta tikai četriem zīmogiem.

Lai grupa nesadalītos, ir svarīgi zīmogu kartes sastiprināt ar skavām, lai tās nevarētu nepamanīti atdalīt (piemēram, vairākas „Bostitch” skavas krustveidā viena pāri otram...)

Ilgums

Mēs spēlējām spēli trīs stundas visā pilsētā. Pusaudžiem tas patika, un lielākā daļa būtu spēlējusi vēl stundu ilgāk.

Novērtēšanas padomi

Mēs izsniedzām pusaudžiem rakstāmlietas, ar kurām viņi uzreiz ar zīmogu reģistrēja attiecīgās pieturas punktu skaitu. Tas ievērojami atviegloja punktu skaitīšanu (bet palielināja „krāpšanās” risku).

>

Tramvaja „Odyssey_YW”

Avota atsauce:

Saturs: Autortiesības BESJ, www.besj.ch

Autori: Jungschar Buchs

Vāka attēls: Zurich Tram

www.juropa.net