YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Meža kā dzīvotnes izpēte 1



Sajūtu pieredzes – prieks par spēlēšanu

Sajūtu pieredzes – rotaļīgums

Lai to izdarītu, mēs novilkam kurpes un zeķes un aizsienam acis ar auduma lenti. Mēs mēģinām, neko neredzot, nostāties rindā un no aizmugures satvert par pleciem cilvēku, kas stāv mums priekšā. Kā „tārpiņš" basām kājām mēs tagad ejam noteiktu attālumu cauri mežam. Tikai priekšā stāvošais, t. i., „kāpura" galva, tur acis atvērtas. Lai gan mēs neko neredzam, šādā veidā mēs, iespējams, uzzinām daudz vairāk par dažādajām zemes tekstūrām nekā tad, ja mums būtu acis atvērtas.

Papildinājums

Lai šajā maņu pieredzē iekļautu arī rotaļīgumu, var izveidot šādu situāciju: nekustīgā „tārpiņa" savas lielās izmēra dēļ stāv uz nedaudz nestabilām kājām. Pēc priekšā ejošās personas aicinājuma visa „tārpiņa" lēnām apgūstas uz labās puses. „Tārpiņas locekļi" apgriežas uz sāniem un pēc tam mēģina atkal piecelties kājās. Protams, viņiem jācenšas nepalaist viens otru vaļā. Tomēr tas diez vai izdosies, un rodas bezcerīga jucekļa situācija, līdz aklie „tārpa locekļi" atkal ir izveidojuši veselu „tārpu". Šāda apgriešanās var notikt vairākas reizes pārvietošanās laikā.

Secinājums

Atsevišķie „tārpa dalībnieki" atdalās viens no otra, un katrs grupas dalībnieks tagad akli klīst uz četriem kājām kādā virzienā. Ar rokām priekšā viņi iztausta apkārtni.

Pēc noteiktā laika vadītājs regulāros intervālos dod skaņas signālu (piemēram, sitot trijstūri). Ar radītās skaņas palīdzību visi cenšas atgriezties centrā. „Tārps" atkal saplūst kopā un dodas atpakaļ uz sākuma punktu. Tur var noņemt acu saites, un kopā mēs uzzīmējam attēlu par vietu, ko aklā veidā iztaustījām ar rokām.

Tagad katrs grupas dalībnieks vispirms mēģina atrast minēto vietu pats. Tie, kuri domā, ka ir atklājuši pareizo vietu, to neizpauž un atgriežas sākumpunktā. Viens pēc otra grupas dalībnieki organizē nelielus gājienus uz domāto vietu. Tikai beigās tiek paziņota īstā vieta.

Pastaiga mežā kā izpētes uzdevums

(Sīkāka informācija atrodama PDF failā)

5_Meža biotopa izpēte 1

Avota norāde:

Saturs: Klemens Niederberger sadarbībā ar CH WALDWOCHEN Šveices Bērnu un jauniešu asociācijās, 1990?

Aizbildniecība: „
” – Federālās padomes loceklis Flavio Cotti, FDHA
- Mežsaimniecības direktoru konference (FDK)
- Izglītības direktoru konference (EDK)

Atbalstītāji:
- Šveices Vides izglītības centrs (SZU)
- Pasaules Dabas fonds (WWF)
- Šveices Dabas aizsardzības savienība (SBN)
- Federālā vides, mežu un ainavas aģentūra (BUWAL)
- Federālā Mežu, sniega un ainavas pētniecības institūts (WSL)
- Mežsaimniecības centrālā iestāde (FZ)
- Šveices mežkopju apvienība (VSF/ASF)
- Šveices Jaunatnes organizāciju apvienība (SAJV)
- Šveices skolotāju galvenā apvienība (LCH)
- Šveices vecāku organizāciju forums (FSEO)

autortiesības: CH Forest Weeks, Zofingen

Foto: Klemenss Nīderbergers, Pēters Frejs, Filips Pomonts un citi

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Jēdzieni
Spēles prieks
Piedzīvojums
Uztvere
Jautrība

Vecums
4–7 gadi

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Tēma:

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls