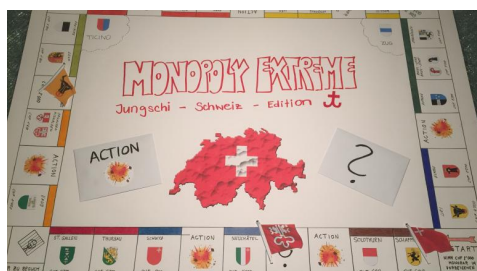


SUBMITTED BY
schneidersam

ON
17.10.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

„Monopoly Extreme“ (Jungschar - Šveices izdevums)



Trīs kantoni — Uri, Švīcs un Nidvalde — katrs veido savu spēļu grupu. Spēles pamatā notiek saskaņā ar oficiālajiem spēles noteikumiem (Šveices izdevums).

Spēles „Monopoly Extreme“ apraksts

Lielformāta un nedaudz pārveidots „Monopoly“ spēles laukums ir piestiprināts pie tāfeles. Spēles vadītājs stāv tā priekšā un pārvieto spēles figūras (Uri, Švīces un Untervaldes kantonu karogus), kā arī novieto vai uzceļ mājas un viesnīcas. Jaunieši sēž grupās kopā pie tāfeles. Katram kantonam ir sava „kantona banka”, kurā tiek glabāta „Monopoly” nauda, kā arī nekustamais īpašums un viesnīcas (izgrieztas no papīra). Katrs kantons saņem vienādu sākuma kapitālu. Protams, ir arī Šveices Nacionālā banka, kas uzrauga visu naudu. Spēles vadītājs izskaidro parastos „Monopoly” spēles noteikumus. Zemes gabalu cenas (Šveices izdevumā zemes gabali ir kantoni, un savi kantoni ir jāiegādājas atkārtoti) ir norādītas attiecīgajos laukos. Māju un viesnīcu celtniecības izmaksas, kā arī citu kantonu nodokļu maksājumi (ja tie nonāk uz zemes gabala) ir aprakstīti zemes gabala apliecībā. To grupa saņem, iegādājoties kantonu. Cenu apmērs ir jāpielāgo bērniem.

Tagad ir ieviesti darbības lauki un riska lauki. Abos gadījumos grupai ir jāizvelk kārtis. Darbības kartēs ir iekļautas sacensības pret citu kantonu (grupa var pati izvēlēties/izaicināt). Atkarībā no sacensību grūtības pakāpes tiek norādīts lielāks balvu fonds. Uzvarētājs galu galā saņem naudu. Riska kartes ir tādas pašas kā notikumu kartes oriģinālajā „Monopoly” spēlē: piemēram, „Iet uz cietumu”.

Nacionālā banka uzrauga triju grupu pirkumus, derību likmes un nodokļu ieņēmumus. Pirkumi vienmēr tiek veikti caur Nacionālo banku. Tirdzniecība starp grupām, protams, ir iespējama: piemēram, 1. grupa ir ieinteresēta zemes gabalā Bernes kantonā, taču tas jau pieder 2. grupai...

Spēles ideja ir aizgūta no „Monopoly” Šveices izdevuma



Spēles sākums

Kura kantona spēlētājs sāk spēli, nosaka lielākais kauliņa rādītājs. Grupas ietvaros bērniem ir jāmet kauliņš pa kārtai. Spēles ilgumu vai kārtu skaitu nosaka spēles vadītājs. Ja kāds kantons bankrotē, tas izstājas no spēles. (Parādu uzņemšanās padara spēli pārāk sarežģītu, taču to, protams, var atļaut pēc vēlēšanās). Vajadzības gadījumā var pārdot zemes gabalus, viesnīcas vai dzīvokļus, lai kantons atkal iegūtu likviditāti. Uzvar tas kantons, kuram beigās ir visvairāk naudas!

Spēles beigas

Naudas saskaitīšana (ieskaitot zemes gabalu, viesnīcu un dzīvokļu vērtību), spēles rezultātu aprēķināšana, apbalvošana, balvu un kioska kuponu pasniegšana

Pārbaudes saraksts

- „Monopoly” spēles laukuma zīmēšana
- Organizēt ziņojumu dēli
- Noteikt spēles noteikumus
- Izgatavot spēles figūras (kantu karogus)
- Izgatavot/izgriezt mājas un viesnīcas (ar kantonu ģerboņiem)
- Izveidot darbības un riska kartes
- Organizēt / sagatavot darbības spēles
- Izveidot zemes īpašuma apliecības
- Izveidot kantonu bankas / izveidot Nacionālo banku (uz galda)
- Organizēt spēļu naudu (no spēles „Monopoly-Junior”)
- Noteikt jaunas balvas -> piemērotas bērniem!!
- Izveidot apbalvojumus un kioska kuponus

Atsauce uz avotu

Ideja un faili: Neftenbachas jauniešu grupa

Pielikumi: spēļu kārtis

[Īpašumtiesību dokumenti BE JU AR VS](#)
[Īpašumtiesību apliecības GE FR ZH LU](#)
[Īpašumtiesību dokumenti GR BL AG](#)
[Īpašumtiesību dokumenti SG TG VD OW](#)
[Īpašumtiesību apliecības SH SO NE SZ](#)
[Īpašumtiesību apliecības UR GL](#)
[Darbības un izdevības kārtis](#)
[Diploms](#)

Pielikumi - naudas zīmes

[Monopoly 10](#)
[Monopoly 50](#)
[Monopoly 100](#)
[Monopoly 200](#)
[Monopoly 500](#)
[Monopoly 1000](#)
[Monopoly 5000](#)

Pielikumi: spēles figūras

[Visi ģerboņi](#)
[Mājas un viesnīcas Nidvaldē](#)
[Mājas un viesnīcas Švīcā](#)
[Mājas un viesnīcas Uri](#)

Weitere Informationen

Kategorijas

[Spēles un aktivitātes](#)

Tags

[Spēles noteikumi](#)

[Šveice](#)

[Grupu turnīra spēle](#)

[Organizācija](#)

[Kantoni](#)

Vecums

[Dati nav pieejami.](#)

Dalībnieku skaits

[Dati nav pieejami.](#)

Bībele

[Šī informācija nav norādīta.](#)

Ilgums

[Dati nav pieejami.](#)

Apvidus / apkārtnē

[Slēgtās telpās](#)

Materiāls

[Nav](#)

Failu lejupielāde

[Pieejama failu lejupielāde](#)

KI Generierter Inhalt

[Saturs](#)

[Kategorijas](#)

[Tags](#)

[Vecums](#)

[Dalībnieku skaits](#)

[Bībele](#)

[Ilgums](#)

[Apvidus / apkārtnē](#)

[Materiāls](#)