

Kas es esmu?



Mīklu spēle, kurā dalībniekiem, uzdot mērķtiecīgus „jā” vai „nē” jautājumus, ir jānoskaidro, kāds dzīvnieks viņiem ir piešķirts.

Materiāls

- Dzīvnieku vārdu plāksnītes vai attēli

Spēles gaita

Katram spēlētājam uz muguras tiek piestiprināts dzīvnieks (lai tas būtu skaidri redzams pārējiem). Tagad katra dalībnieka uzdevums ir noskaidrot savu identitāti, uzdot jautājumus par iespējamo dzīvnieku, uz kuriem var atbildēt ar „jā” vai „nē”. Vienam spēlētājam ir atļauts uzdot jautājumus, līdz kāds no tiem ir jāatbild ar „nē”. Ja tas notiek, nākamajam spēlētājam ir jāatbild ar „jā”. Ja tas notiek, kārta pāriet nākamajam spēlētājam.

Avota norāde

- **Vāka attēls:** © Alfred Krawietz / pixelio.de
- **Spēles ideja:** ar www.spielboerse.chatlauju – Spēļu idejas jauniešu grupai!