



SUBMITTED BY

LukiLeu

ON

25.02.2017



Keine Stimmen

Lēkšana ar šķēršļiem



Lēkšanas spēle, kas prasa veiklību.

Materiāls

- Akmens
- Krīts vai tamlīdzīgs materiāls, lai iezīmētu spēles laukumu

Spēles gaita

Lai sāktu spēli, uz grīdas pēc kārtas uzzīmē 10 kvadrātiņus, veidojot sava veida kāpnes. Katram kvadrātiņam jābūt tik lielam, lai tajā ērti ietilptu pēda. Spēlētāju secību nosaka izlozes ceļā. Pirmais spēlētājs liek akmeni uz plaukstas muguras un, lēkājot uz vienas kājas, šķērso katru kvadrātiņu. Protams, viņš nedrīkst izlaist nevienu kvadrātu vai uzkāpt uz robežlīnijām. Kad viņš sasniedz 10. un pēdējo kvadrātu, viņš veic 180° pagriezieni un tāpat lēkā atpakaļ uz sākuma punktu. Ja ceļā viņš noiet akmeni vai pieļauj kādu citu kļūdu, kārtā pāriet nākamajam spēlētājam. Otrajā kārtā visiem spēlētājiem kļūst vēl grūtāk. Tagad akmeni liek uz paceltās kājas. Trešajā reizē to liek uz pleca. Protams, var izdomāt arī citas grūtības. Spēlētājam, kurš ir pieļāvis kļūdu, nākamajā kārtā jāuzsāk spēle no vietas, kur tā notika.

Avota norāde

- **Vāka attēls:** © Hartmut910 / pixelio.de
- **Spēles ideja:** ar www.spielboerse.ch atļauju – Spēļu idejas Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorijas

[Spēles un aktivitātes](#)

Tags

[Veiklība](#)

[Lēkšanas spēle](#)

[Kustību spēle](#)

[Spēle](#)

[Bērni](#)

Vecums

[Dati nav pieejami.](#)

Dalībnieku skaits

[Dati nav pieejami.](#)

Bībele

[Šī informācija nav norādīta.](#)

Ilgums

[Dati nav pieejami.](#)

Apvidus / apkārtnē

[Slēgtās telpās](#)

Materiāls

[Gandrīz bez piepūles](#)

Failu lejupielāde

[Failu lejupielādes nav](#)

KI Generierter Inhalt

[Saturš](#)

[Kategorijas](#)

[Tags](#)

[Vecums](#)

[Dalībnieku skaits](#)

[Bībele](#)

[Ilgums](#)

[Apvidus / apkārtnē](#)

[Materiāls](#)