

Vīten spēle



Īsa spēle ar maisiņiem, ko var labi spēlēt vairākiem dalībniekiem.

Materiāls

- Krīts vai tamlīdzīgs materiāls spēles laukuma iezīmēšanai

Spēles gaita

Sākmā uz grīdas tiek uzzīmēts gliemezis. Šajā spēlē gliemeža spirāle ir jāsadala vienāda izmēra kvadrātos. Šiem kvadrātiem jābūt pietiekami lieliem, lai tajos ērti ietilptu kāja. Pārējie spēlētāji izvēlas secību, kādā viņi vēlas lēkt. Pirmais spēlētājs ar vienu kāju lēkā uz vidu. Ja viņam tas izdodas nevainojami, t. i., neuzkāpjot uz līnijas, tad viņš ar savas vārda pirmā burtu palīdzību atzīmē jebkuru lauciņu gliemeža spirālē. Šim lauciņam turpmākajos raundos ir divas nozīmes.

Nākamajiem spēlētājiem nav atļauts lēkt uz atzīmētā lauciņa, viņiem ir jāpārlec pāri tam. Ja spēlētājs izpilda savu kārtu otro reizi, viņam ir atļauts nedaudz atpūsties uz sava lauciņa, t. i., viņš šeit var uzkāpt ar abām kājām. Šo atpūtas lauciņu skaits, protams, palielinās ar katru nākamo spēlētāju, tāpēc lēkšana uz vidu kļūst arvien grūtāka. Spēlētājam, kurš uzkāpj uz līnijas vai iezīmētā lauciņā, nākamajā kārtā ir jāturpina no turienes.

Avota atsauce

- **Vāka attēls:** © Klicker / pixelio.de
- **Spēles ideja:** ar laipnu atļauju no www.spielboerse.ch – Spēļu idejas jauniešu grupai!