YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
22.05.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Vēl vairāk spēļu



Jums nekad nav pietiekami daudz spēļu, tāpēc šeit ir vēl dažas spēles!

## 25 spēles

Uzvarētāju pjedestāls 1 2 3 pieejams pdf formātā!

1 Noasa šķirsts
2 Nabaga ēzelis
3 Pacelšanas stafete
4 Acs Kima
5 Mazulis ir izslāpis
6 Aklais pastnieks
7 Get Him!
8 Pudeles deja
9 Sikspārņu ķeršana
10 Pretējā pusē
11 Grimacing
12 Mazais trusītis Pīkst!
13 Šķēršļu trase
14 Kartupeļu lasīšana / Duelis
15 Kaķis un pele
16 Spēle ar pavārmākslas karoti
17 Cilvēks paliek nopietns
18 Mūzika Kim
19 Tēvocis Džo / Ko nes tēvocis Džo?
20 Blow fix
21 Sāls griešana
22 Zirnekļtīkli
23 Salmu stafete
24 Pārvērtību skrējiens
25 Sacensības

1. **Noasa šķirsts**
Spēles materiāli: mazas kartītes vai papīra lapiņas ar dzīvnieku attēliem vai dzīvnieku nosaukumiem. Dalībnieki tiek sadalīti divās grupās. Līdzīgi sadaliet mazās kartītes divās grupās. Katra grupa nostājas citā stūrī. Katrs cilvēks izlozē vienu kartiņu. Tagad gaisma ir izslēgta. Telpai jābūt pilnīgi tumšai. Pāri

mēģina atrast viens otru, atdarinot izlozēto dzīvnieku balsis.

2. **Nabaga ēzelis**
Rotaļu materiāls: aizsiet acis, izgriezta ēzeļa figūra. Papildu aste. Ēzeli piesprauž pie sienas. Vienai personai aizsien acis. Šai personai tagad jāmēģina ar piespraudi piespraust ēzeļa asti pareizajā vietā.

3. **Pacelšanas stafete**
Spēles materiāls: piespraudes vai citi mazi priekšmeti Divas grupas - pirmais spēlētājs katrā rindā saņem "materiālu sauju". Pēc komandas viņš visu izmet uz grīdas aiz viņa stāvošās personas priekšā. Šim cilvēkam viss ātri jāsavāc, jāceļas, jāapgriežas un jāmet viss atpakaļ nākamās personas kāju priekšā.

4. **Eye-Kim**
Uz galda gulst dažādi priekšmeti, kas ir krāsaini sajaukti un pārklāti ar drānu. Klātesošo acu priekšā audums uz īsu brīdi tiek noņemts, un katram ir precīzi jāatceras, kas ir šis juceklis un, ja iespējams, kā tas sīki sadalīts. Visi atstāj telpu. Spēles vadītājs maina priekšmetu izvietojumu, liek dažiem pazust, citiem pievienojas un atkal visu pārklāj ar drānu. - Visi atkal ieiet, audums tiek novilkts, un katrs pēc kārtas var pateikt, kas ir mainījies. Labākais novērotājs izrādās tas, kurš prot visprecīzāk pastāstīt par priekšmetu skaita, novietojuma un veida izmaiņām.

5. **Mazulis ir izslāpis**
Rotaļu materiāls: dažas pudeles ar manekeniem. Pudeles ir vienmērīgi piepildītas ar pienu vai augļu sulu. Viena grupa ir "mazuļi" Pēc komandas otras grupas dalībnieki pietuvina pudeles pie "mazuļu" mutēm. Uzvar tas "mazulis", kurš visātrāk izsūc pudeli līdz sausumam.

**6. Aklais pastnieks**
Spēles materiāls: aizsiet acis Pastniekam aizsien acis. Visi komandas biedri sēž ap viņu aplī. Iepriekš katrs spēlētājs ir iegaumējis kādas pazīstamas pilsētas nosaukumu. Tagad pastnieks saka, piemēram: No Parīzes uz Ravensburgu ir jāsūta vēstule. Šo divu pilsētu pārstāvjiem tagad pēc iespējas klusāk jāmainās vietām. Pastniekam savukārt jāmēģina noķert vienu no šiem diviem cilvēkiem. Tas, kurš tiek noķerts, kļūst par pastnieku.

7. **Noķeriet viņu!**
Spēles materiāls: dažādi priekšmeti (bumbiņas, rieksti, skārdenes vai tamlīdzīgi) Priekšmeti ir izkārtoti uz grīdas šaurā aplī vai uz paklāja. Objektiem jābūt par vienu priekšmetu mazāk nekā cilvēkiem, kas piedalās spēlē. Sākas dziesma. Visas personas pārvietojas uz priekšu un atpakaļ starp izliktajiem priekšmetiem. Tiklīdz dziesma beidzas, visi cenšas noķert kādu priekšmetu. Tie, kuri neko nesaķer, tiek izslēgti.

8. **Pudeļu deja**
Spēles materiāls: dažas pudeles, koka gabali vai tamlīdzīgi. Uz grīdas izvieto pudeles, apgrieztus kausus vai tamlīdzīgus priekšmetus ar intervālu pa vienam solim. Visi, kas vēl nezina joku, tiek sūtīti aiz durvīm un pēc tam pa vienam aicināti iekšā. Katram vispirms ar atvērtām acīm jāpārvar šķēršļi, pēc tam viņam jādara tas pats, kas aklam cilvēkam. Taču, kamēr viņš ir ar aizsietām acīm, visas pudeles tiek klusi notīrītas. - Tas ir smieklīgi, kā aklā govs uzmanīgi soļo pāri šķietamajām pudelēm!

9. **Sikspārņu ķeršana**
Spēles materiāls: aizsietas acis Vienam spēlētājam tiek aizsietas acis. Visi komandas biedri sēž ap viņu aplī. Viena vieta paliek tukša. Visi spēlētāji, kuri iepriekš bija devuši sev dzīvnieku vārdus, mainās vietām tā, lai ķērājs vairs nezinātu, kur viņi sēž. Tagad viņš nosauc kādu dzīvnieku, piemēram, sikspārni. Bērnam, kuram ir šis dzīvnieka vārds, tagad pēc iespējas klusāk jāceļas no savas vietas un jāaizklīst līdz tukšajai vietai, lai ķērājs viņu nesaķertu. Tad viņš sauc: "Ieradies!" Bet, ja ķērājam izdodas noķert izsaukto bērnu, viņam tagad jādodas uz centru. Vēl aizraujošāk kļūst, kad ķērājs izsauc divus dzīvniekus, kuriem ir jāapmainās vietām. Šeit aplī nedrīkst atrasties neviens liekais krēsls.

10. **Pretī**
Visiem dalībniekiem ir jādara pretēji tam, ko rāda spēles vadītājs. Piemērs: spēles vadītājs pieceļas -

visi apsēžas. Spēles vadītājs skatās pa labi - visi skatās pa kreisi Spēles vadītājs smejas - visi raud. Spēle ir grūtāka, nekā tu domā!

11. **Grimacing**
Spēles materiāls: plāni, ne pārāk cieši gumijas gredzeni Visi dalībnieki pārvelk gumijas gredzenu sev pār degunu un kaklu tā, lai tas atrastos tieši uz deguna gala. Pēc komandas "ej" gumijas gredzens bez rokas palīdzības ir jānogādā uz kakla, grimasējot un grimasējot pār muti un zodu.

12. **Hansels pīkst!**
Vienam bērnam aizsien acis, visi pārējie sēž uz krēsliem aplī. Aklajā govs tiek pāris reižu pagriezta apkārt, tad apsēžas kādam klēpī un čukst: "Hansel, pīp!" Aklajai govij ir jāatmin, pie kura viņš ir apsēdies. Tam, kurš tiek atpazīts, pašam jāspēlē aklā govs.

13. **Šķēršļu trase**
Spēles materiāls: bumbiņas vai avīzes Diviem cilvēkiem vai grupām ir sacensības aptuveni 3 metrus garā trasē. Starp kājām iespiež mazu bumbiņu, kurai jāskrituļ, vai starp ceļgaliem iespiež avīzi, kas nedrīkst nokrist.

14. **kartupeļu lasīšana**
Spēles materiāli: 2 x 7 kartupeļi, 2 ēdamkarotes, 2 bļodas. 7 kartupeļus sagrupē aplī vai rindā vienu aiz otra. Diviem cilvēkiem ar ēdamkaroti jāiepilda kartupeļi bļodā. Pirkstus nedrīkst izmantot. Duelis: 4 ēdamkarotes, 2 kartupeļi Divas personas ir viena pret otru, atdalītas ar līniju uz grīdas, kuru nedrīkst šķērsot. Katras personas rokās ir pa ēdamkarotei. Kartupelis tiek likts uz vienas no divām ēdamkarotēm. Uzdevums: ar tukšo karoti ir jāatbīda kartupelis no pretinieka. Kartupeli ir atļauts paslēpt karotē aiz muguras, bet to nedrīkst ne turēt ar pirkstu, ne arī piespiest pie ķermeņa.

**15. - 25. spēle Skatīt pievienoto PDF failu**

Vēl vairāk spēļu
Uzvarētāju pjedestāls_1_2_3

## Atsauce uz avotu:
nezināms

## Weitere Informationen

*Kategorijas*
Spēles un nodarbības

*Tags*
Spēles
Spēles noteikumi
Jauniešu grupa
Grupu turnīra spēle
Idejas

*Vecums*
Dati nav pieejami.

*Dalībnieku skaits*
Dati nav pieejami.

*Bībele*
Šī informācija nav pieejama.

*Ilgums*
Dati nav pieejami.

*Apvidus / apkārtne*
Slēgtās telpās

*Materiāls*
Nav

*Failu lejupielāde*
Pieejama failu lejupielāde

*KI Generierter Inhalt*
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Apvidus / apkārtne
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/vel-vairak-spelu