

Liela zirgu tirdzniecība



"Lielā govju tirdzniecība" prasa ilgāku sagatavošanos kā reljefa spēle, bet ir patiešām oriģināla kā spēles ideja!

Pamattēma, 1. posms, 2. posms

Pamattēma

Katrai grupai ir uzdevums lopu tirgū kopā iegādāties lielu govju ganāmpulku un pēc tam, neraugoties uz dažādiem šķēršļiem, droši nogādāt tās mājās pasta skrējienā.

1. posms: liellopu tirgus

Tiek izspēlēts sava veida "Monopols". Katra grupa (ne vairāk kā 4-5 jaunie karavīri) saņem 50 000 franku dalības maksu. Uz spēles galda ir izvietoti lauki ar dažādu veidu dzīvniekiem. Ir arī lauki ar informāciju par pēcreģistrāciju (Fr. 500,- līdz 1'500,- atkarībā no informācijas satura) un lauki, kuros var iegādāties talonus veterinārārsta apmeklējumam, zvanus slaucamajām govīm vai vakcinācijas karti (Fr. 1'000,-). Dažos laukos var arī laimēt vai zaudēt naudu.

Tiek piedāvāti šādi dzīvnieku veidi (vērtība = pārdošanas cena):

Vaislas mui.....	Fr. 6'000
laba slaucama govs.....	5'000 fr
slaucamā govs.....	Fr. 4'000
grūsna govs.....	Fr. 4'000
liellopi.....	Fr. 3'500
nobarojamiem mui.....	Fr. 3'000
teļu govs.....	1'000 fr
pensionēta slaucama govs.....	800 fr

Pirmā posma daļa ir arī izsole. Kāds jaundzimušo līderis ir gantmeistars un izsola 10 dzīvniekus grupām, kas piedāvā visaugstāko cenu.

Pirmā daļa beidzas, kad visi piedāvātie dzīvnieki (aptuveni 50) ir pārdoti.

otrais posms: liellopu izjāde (pēc skrējiena)

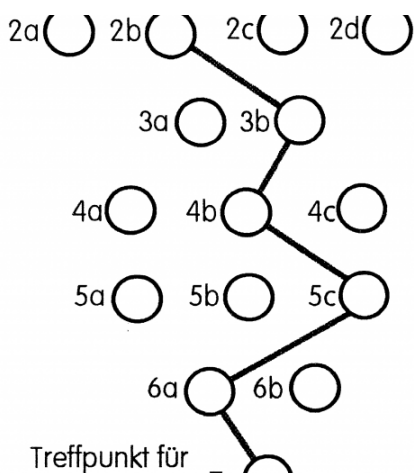
Tagad grupām ir jācenšas pēc iespējas drošāk nogādāt savus ganāmpulkus mājās, piedaloties pēcpārbaudē, ko caurvij gan labi, gan slikti notikumi.

Braukšanas laikā ganāmpulku var arī palielināt.

Katru grupu šajā braucienā pavada vadītājs. Šis vadītājs nodrošina, ka tiek ievēroti norādījumi uz posteņiem, un rūpējas par naudas iekasēšanu un izmaksāšanu.

Katrai grupai ir jābrauc tikai uz vienu vienāda skaita posteni. Tāpēc tā var izveidot savu skrējiena variantu (sk. skrējiena shēmas skici). Grupas var sastādīt izdevīgāko maršrutu, pamatojoties uz Monopola spēlē iegūto informāciju. Šajā informācijā ir teikts, piemēram, "1c postenī var sagaidīt sliktu notikumu" vai "2a vai 2d postenī var kaut ko vinnēt".

Attēls pēc skrējiena



- Govs iekrīt gravā. No līdera tiek izlozēta karte, kas ir jāatdod.
- Grūsna govys ir dzemdējusi veselu teļu. Teļu var pievienot ganāmpulkam.

- Ir sākusies mutes un nagu sērga. Visi nevakcinētie dzīvnieki iet bojā.
(Vakcinācijas kartes var iegādāties Monopola spēlē.)
- Dzīvniekam ir lauza kāja. Ja grupai nav kupona ārstēšanai pie veterinārārsta, dzīvnieks ir "jānokauj".
- Zibens spēriens: ganāmpulks ir izklīdis.
- Visas slaucamās govīs, kurām nav zvana, vairs nevar atrast, un tās ir "pazudušas".
- utt.

Pēdējos posteņus vada visas grupas kopā. Arī tur dažus dzīvniekus pārdod izolē. Savstarpēja salīdzināšana un palielināšana atkal ienes spēlē spriedzi.

Ja ceļā kādai grupai pietrūkst naudas, tai ir jānokauj dzīvnieki un par to jāsaņem 75% no pirkuma cenas.

Spēles noslēgums:

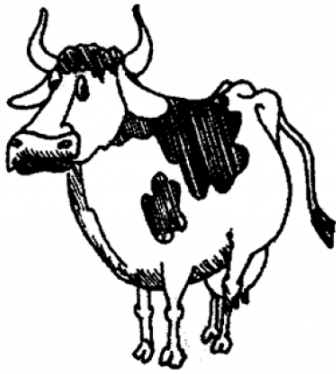
Skaitīšana. Katrs dzīvnieks tiek skaitīts atbilstoši tā vērtībai. Atlikusī nauda tiek ieskaitīta tikai uz pusi.

Sagatavošanās

- Izgatavojiet spēles dēli
- Izlozējiet un pavairojiet dzīvnieku kartes (skatīt piemērus). Katram dzīvniekam aptuveni 10 kartes.
- Izgatavojiet informācijas kartes un īpašas kartes (vakcinācijas karte, zvaniņi, taloni ārstēšanai pie veterinārārsta).
- Izdrukājiet spēļu naudu (vai pārnesiet no galda spēles).
- Sagatavojiet un atvienojiet pēc skrējiena

Karšu paraugi

MILCHKUH



4000

**IMPF-
AUSWEIS**



1000

Avota kredīti:

Autors un attēli: Martin Weidmann, BESJ www.besj.ch