

Paramedic spēle



Materiāls

- 1. palīdzības materiāls
- Grima materiāli ievainojumiem
- Radioiekārtas
- Whatsapp tērzēšana
- Vietējā karte

Sagatavošana

Vislabāk būtu apgūt vai papildināt pirmās palīdzības teoriju.

||

Izveidojiet 2 vai 3 cilvēku komandas

||

Katrai komandai tiks iedota rācija un mobilais tālrunis

||

Saglabājiēt vadītāja tālruņa numuru sadaļā "Operāciju centrs"

||

Īss ievads par radio disciplīnu

||

Iestatiet slepenu vadītāja tērzēšanu visiem neatliekamās palīdzības pacientiem.

||

Neatliekamās palīdzības pacienti ieņem pozīcijas dažādās vietās un ziņo par savu atrašanās vietu kāpņu tērzēšanā. Vienkāršs variants: zināmas atrašanās vietas funkcijas. Uzlabotais variants: atrašanās vietas informācija tikai ar koordinātēm.

Spēle

Avārijas situācijas atrašanās vieta tiek paziņota pa radio.

||

Pirmā komanda, kas ierodas avārijas vietā, ziņo par to pa radio un var mierīgi rīkoties avārijas vietā. Citām komandām jāaiziet no redzesloka.

||

Ja ārstēšana ir pietiekami laba, komandai tiek piešķirts punkts, un "pacients" maina atrašanās vietu. Pacients nosaka, vai ārstēšana ir bijusi pietiekami laba, un ziņo par to kāpņu tērzēšanā.

||

Ja ārstēšana ir nepietiekama, avārijas gadījums atkal tiek nodots garām, un mēģinājumu veic cita komanda.

||

Katrs ārkārtas gadījums ierodas vairākas reizes, un vairāki ārkārtas gadījumi var ierasties ātri pēc kārtas, tāpēc viena komanda nevar ārstēt visus.

||

Uzvar tā komanda, kuras ārstēšana ir bijusi visveiksmīgākā.

Attēli



Avota kredīti

- **Attēli:** Eagles Jungschar - Illnau, Effretikon, Tagelswangen