

SUBMITTED BY

LeaKarin

ON

09.09.2018



Keine Stimmen

Werwölfe visu nedēļu



Labi zināmā vilkaču spēle parasti tiek spēlēta vakarā aplī. Šī spēle ir šīs spēles variācija, taču rāmis ir atvērts, un spēle tiek spēlēta visas dienas garumā.

Spēles gaita

Spēles sākums

- Pirmajā vakarā tiek izskaidrota spēle un izdalītas kartes. Spēles vadītājs var izvēlēties spēlēt līdzī, taču tas nav ieteicams, ja bērni spēli spēlē pirmo reizi. Ir šādi varoņi: *2 vilkači, 1 mednieks, 1 vecmāmiņa, 1 savvaļas bērns un ciema iedzīvotāji*. Divi vilkači ir pierādījuši savu vērtību, jūs joprojām varat kontrolēt upuru skaitu dienā. Varoņi sīkāk ir izskaidroti pielikumos.
- Dienas laikā *vilkačiem* ir laiks "nogalināt" vienu vai divus ciema iedzīvotājus (atkarībā no tā, cik daudz spēlētāju spēlē, var teikt, ka viņiem "jānogalina" divi vai tikai viens). Iespējams, savā grupā atradīsiet piemērotāku terminu "nogalināšanai", īpaši ar mazākiem bērniem. Viņi to dara, tuvojoties kādam līdzspēlētājam, parādot viņam/viņai karti un sakot, ka viņš/viņa ir "miris". Ja bērns ir *ciema iedzīvotājs* vai *vecmāmiņa* (un *savvaļas bērns*, ja lomas atveidotājs vēl ir dzīvs), viņam/viņai ir jāparakstās sarakstā. Dati pēc tam palīdz dzīvajiem vakara diskusijā.
- Ja bērns ir arī *vilkacis*, nekas nenotiek, *vilkači* tikai tagad zina viens par otru un, iespējams, var labi sadarboties. Taču, ja bērns ir *mednieks* un var sevi attiecīgi identificēt, *vilkacis* mirst un tad viņam ir jāieraksta sarakstā savs vārds. Protams, *vilkacis* nedrīkst atklāt, kas ir *mednieks*.

Spēle vakarā

- *Vilkačiem* katram ir jābūt "nogalinājušam" vismaz vienu cilvēku, lai būtu materiāls, ko apspriest. Diemžēl "nogalinātie" bērni pēc savas "nāves" spēlē vairs nevar piedalīties. Jums arī jāapsver, vai vēlaties, lai šīm diskusijām būtu papildu programma, lai viņi neatklātu savu "slepkavu". Dzīvie vēlas katru vakaru likvidēt kādu *vilkaci*, *vilkači*, protams, vēlas, lai kāds *ciema iedzīvotājs* nomirst, lai viņi varētu novērst savu uzmanību.
- *Savvaļas bērns* patiesībā ir parasts *ciema iedzīvotājs*, bet tas var kļūt par *vilkaci*, ja nomirst viņa paraugs, ko tas noteica pirmajā vakarā. Tāpēc *savvaļas bērna* mērķis vakara balsojuma laikā ir panākt, lai viņa lomas modelis nomirst, lai arī viņš varētu kļūt par *vilkaci*.
- Vēl viens īpašs ciema iedzīvotājs ir *vecmāmiņa*, kura vakara balsojuma laikā var kādu nošaut, tādējādi pierādot savu nevainību un kļūstot par parastu *ciema iedzīvotāju*. Dienas laikā viņai nav sava "maisa" ar ieroci, tāpēc viņa nevar aizstāvēties pret *vilkaci*. Tāpēc viņai ir vērts izmantot savu raksturu pēc iespējas ātrāk.
- Ja balsojuma laikā *vilkacis* patiešām tiek notriekts, grupa var balsot vēlreiz, pretējā gadījumā balsojums tiek slēgts un spēle turpinās nākamajā dienā. Visus upurus, tostarp balsojuma vai *vecmāmiņas* upurus, ir vērts ierakstīt sarakstā, lai visi būtu pārskats.

- Spēle beidzas, kad vai nu *vilkači* ir nogalinājuši visus *ciema iedzīvotājus*, vai - un nedomāju, ka tas notiek biežāk - *ciema iedzīvotāji* ir iznīcinājuši visus *vilkačus*. Jums vienmēr ir jāņem vērā, vai *savvaļas bērns* joprojām ir *ciema iedzīvotājs* vai *vilkacis*.
- **Uzmanies:** Ja spēles vadītājs nespēlē, viņš/viņa var zināt, kas ir *savvaļas bērna* lomas modelis. Jo, ja šis bērns mirst pēdējā balsojumā un visi *vilkači* patiešām ir likvidēti, spēle joprojām turpinās, jo *vilkacis* joprojām ir dzīvs. Un otrādi, spēle ir beigusies, ja *savvaļas bērna* lomas modelis joprojām ir dzīvs un visi *vilkači* ir izslēgti, jo tad *savvaļas bērns* ir vienkārši *vilkacis*.

divas dažādas drukas veidnes

Vilkacis

Weitere Informationen

Kategorijas

Spēles un aktivitātes

Tags

Spēle

Vilkacis

Konkurss

Komanda

Noliktava

Vecums

13-16 gadi

no 16 gadu vecuma

Dalībnieku skaits

1-20

Bībele

Šī informācija nav norādīta.

Materiāls

Daudz darba

Failu lejupielāde

Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Materiāls