



SUBMITTED BY

Annina

ON

31.08.2019



Keine Stimmen

Zelta telš bezceļu spēle



Atrašanās vieta: mežā

Ilgums: 1 līdz 1,5 stundas

Spēles pārskats

Sižets: Mozus ir mūs pametis un devies uz Sinaja kalnu, lai runātu ar Dievu. Izraēlieši kļūst nepacietīgi, kad viņš ilgi neatgriežas. Viņi nolemj izkalt zelta telšu, kuru varētu pielūgt. Visām ciltīm tiek pavēlēts visu zeltu atnest Āronam.

Spēle: Drošības apsvērumu dēļ ciltis glabā savu zeltu sasaldētu ledū. Lai to izkausētu, vispirms un galvenokārt ir vajadzīga uguns. Nepieciešamais materiāls ir jānopelna, vācot zelta zirņus. Bet kurināt drīkst tikai ar licenci. Cilts to saņem, tiklīdz tai ir vismaz viens no pieciem priekšmetiem. Tad var sākt kausēt ledus. Kad visas Schoggi monētas ir atbrīvotas no ledus, tās jānogādā Āronam, kurš no tām pagatavos Schoggi fondī. Pretī katra cilts saņems materiālus zelta telša izgatavošanai.

Grupēšana ar dzīvnieku balsīm

Benjamins=suns

Jūda = lauva

Isahars = ēzelis

I posms

Mērķis: savākt materiālus ugunskuram. Kad visi materiāli ir savākti, cilts iegūst atļauju kurināt uguni un var pāriet uz nākamo posmu.

- Katrai ciltij tiek piešķirta ugunskura vieta.
- Spēles laukuma centrā atrodas kartona kārba, pie kuras ir pielīmētas ar seju uz leju vērstas kārtis. Aiz katras no tām slēpjas vai nu kāds no priekšmetiem, kas ciltij nepieciešams ugunskura kurināšanai (sērkokči, kurināmā klucīši, avīze, katls, malka). Par trim zelta grašiem jūs varat apgriezt karti. Bet ir arī tukšas kārtis vai kārtis ar jautājuma zīmi
- **Viktorīna:** Ja ir jautājuma zīme, bērni var doties uz viktorīnas staciju. Ja viņi pareizi atbild uz jautājumu, viņi var paņemt kādu priekšmetu pēc izvēles.
- **Zelta meklēšana:** Zelta zirņi (zeltaini izsmidzināmie zirņi) ir paslēpti mežā, uz kociņiem iezīmētā vietā. Vienlaikus var nest ne vairāk kā trīs zelta zirņus.
- **Apmaina:** visi spēlētāji nēsā cepures. Ja jūs paņemat pretinieka cepuri, priekšmeti tiek apmainīti.

II posms Kad grupa ir nopelnījusi atļauju kurināt uguni, tā var kurināt uguni. Vēl var meklēt zeltu un iegādāties nepieciešamos materiālus. Kad visas šokolādes monētas ir izkusušas no ledus, tās jānogādā Āronam.

III fāze Ārons atrodas pie atsevišķas ugunscura bedres. Tur Schoggi monētas nonāk Schoggi fondī. Pretī ciltis saņem materiālus (1 kartona kasti, 8 tualetes ruļļus, krāsotāju lentu, zelta aerosolu) un uzdevumu izgatavot zelta teļu.

Kritēriji Zelta teļš: acis, 4 kājas, mēle, ragi, aste

Secinājums: Mozus nokāpj no kalna, dusmās salauž sālās mīklas likuma plāksnes un sadedzina zelta teļus.

Šablonas un attēli

[Atļauja šaut](#)

[Ģeogrāfiskā spēle Golden Calf](#)

[Saldētas monētas](#)

[Zelta teļi](#)

[Spēles plāns](#)

Weitere Informationen

Kategorijas

[Spēles un aktivitātes](#)

Tags

[Mežs](#)

[Āra aktivitātes](#)

[Spēles svaigā gaisā](#)

[Mozus](#)

[Zelta teļš](#)

Vecums

[Dati nav pieejami.](#)

Dalībnieku skaits

[Dati nav pieejami.](#)

Bībele

[Šī informācija nav norādīta.](#)

Ilgums

[1-2 stundas](#)

Apvīdus / apkārtne

[Mežs](#)

Materiāls

[Nav](#)

Failu lejupielāde

[Pieejama failu lejupielāde](#)

KI Generierter Inhalt

[Saturš](#)

[Kategorijas](#)

Sniedzēji

[admin_eeo](#)