



SUBMITTED BY

Ramba

ON

13.02.2012



Keine Stimmen

Kommunikationsstörung



Ein Spiel, bei dem man erlebnispädagogisch eine Kommunikationsstörung erleben kann.

Spieldaten

- **Alter:** ab 7 Jahren
- **Anzahl:** 6 +
- **Gelände:** draussen (Wiese/Feld) oder im Haus
- **Leitung:** 1
- **Dauer:** 5 min +

Material

Es ist kein Material notwendig!

Ablauf

1. Die Gruppe teilt sich in drei Gruppen ("Empfänger", "Sender" und "Störer") auf.
2. Die "**Sender-Gruppe**" und die "**Empfänger-Gruppe**" stellen sich in Rufweite auseinander auf.
3. Die "**Störungs-Gruppe**" nimmt Position in der Mitte und versucht die Botschaft durch laute Rufe, Stampfen, Klopfen zu übertönen, damit die Empfänger die Sender nicht verstehen. Die Sender versuchen mit Mimik, Gestik und lautem Rufen ihre Botschaft (ein Wort) zu übermitteln.
4. Sobald die "**Empfänger-Gruppe**" meint, dass sie die Botschaft verstanden hat, halten alle ihre Hände empor und das Spiel ist, sofern die Lösung korrekt ist, beendet. Durch das Wechseln der Gruppen kann das Spiel natürlich wiederholt werden.

Bildnachweis

- Titelbild: Stephanie Hofschlaeger / pixelio.de

Weitere Informationen

Kategorijas

[Spiele und Aktivitäten](#)

Tags

[Erlebnispädagogik](#)

Dalībnieku skaits

[1-20](#)

[20-30](#)

[30 - 100](#)

Bībele

[Thema:](#)

Materiāls

[Fast mühelos](#)

Failu lejupielāde

[Failu lejupielādes nav](#)

KI Generierter Inhalt

[Satur](#)

[Kategorijas](#)

[Tags](#)

[Dalībnieku skaits](#)

[Bībele](#)

[Materiāls](#)