

Jāzēpa apgērbis



Divas komandas sacenšas, lai nogādātu Jāzēpa drēbes Jēkabam. Spēles mērķis ir neļaut otrai komandai pirmajai nogādāt drēbes Jēkabam un, izmantojot atrastās norādes, pierādīt, ka Jāzēps nav miris, bet gan dzīvs.

Dati

- no 7 gadiem līdz
- 20 vai vairāk dalībnieku
- laukā ar šķēršļiem, mežā vai parkā
- 6 vadītāji (2 grupu vadītāji, 2, kas ir Jēkabs, 2, kas ir tirgotāji)
- 45 min.

Materiāli

- kartītes 2 krāsās (dzeltenā un sarkanā) 5 "detektīvi", 6 "brāļi", 2 "brālis Rubens"
- 20 dzeltenas šalles un 20 sarkanas šalles
- monētas (pogas)
- 2 kazas ādas
- 2 virves
- 2 naudas maisiņi
- 2 riņķi

Sagatavošana

Izvēliet Jēkabam 2 vietas vienā laukuma galā un paslēpiet pavedienus nedaudz sānos dažādās vietās.

Spēles progress

Uzdevumu kartītes tiek izdalītas komandām, un spēles laikā dalībnieki var apmainīties ar kartītēm savā starpā. Brāļu mērķis ir nogādāt Jāzepa drēbes (šalles) no akas Dotānā pie Jēkaba. Viņiem ir atļauts aiznest līdz Jēkabam tikai vienu gabalu (vienu šalli), taču viņiem jābūt uzmanīgiem, lai netiktu noķerti. Detektīvi vajā brāļus no pretinieku komandas, ja viņi pieskaras kādam cilvēkam, viņam ir jāuzrāda sava karte. Ja viņš ir "brālis", viņam jānodod šalle detektīvam.

Detektīvs var doties ar naudu pie tirgotāja, kurš viņam sniegs informāciju par konkrētu pavedienu (āda, virve,), ar šo informāciju detektīvs var doties un mēģināt atrast pavedienu. Katrai komandai ir viens pavediens no katras sugas, viņiem nav atļauts ņemt otru tās pašas sugas pavedienu.

Fotoattēla izcelsme

Maggie Tsaneva