SUBMITTED BY
Ameisli

ON
20.02.2020

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Uguns spēle



Technik-Sternli mērķis ir iemācīt bērniem vecumam atbilstošas jauniešu grupas tehnikas. Uguns spēle ir ideāli piemērota Ameisli, Jungschi un Anwärter/Teenie līmeņiem, lai rotaļīgā veidā vingrinātos vai pārbaudītu uguns kurināšanu.

## Pamati

**Spēlēšanas laiks:**

1.5-2h

**Spēles mērķis:**

Uzvarēja tā grupa, kas pirmā katram spēlētājam bija sagādājusi popkorna bļodu un siltu punša krūzi.

Variācija: Uzvar tā grupa, kas pirmā sadedzina pār ugunskuru izstiepto auklu ar uz zemes novietoto ugunskuru.

**Sekundārais spēles mērķis:**

Bērni mācās, kā rīkoties ar uguni (atrast piemērotu vietu, iekurt uguni ar sērkociņu u. c.)

**Vecuma grupa:**

Ameisli / Jungschi / Teenie

**Tematiskā integrācija:**

Spēli var pielāgot dažādiem stāstiem. Piemēram, Mannas izmantošana. Kukurūzas graudi ir Mannah, un bērniem tie ir jāapstrādā.

## Spēles skaidrojums

4-8 dalībnieki grupā, Ameisli ar vadītāja atbalstu

Katra grupa var iedegt ugunskuru (brīvi izvēlētā vietā). Izņemot malku un akmeņus, visi nepieciešamie materiāli ir jāpērk tirgū (nedrīkst izmantot savus materiālus, piemēram, šķiltavas). Kukurūzas graudiņi tiek izdalīti noteiktā zonā, un bērni tos var paņemt. ir pieejami 3-5 priekšmeti, lai bērni varētu nopelnīt spēļu naudu.

**Tirgus piedāvājums:**

- 1 sērkociņš (lai bērniem būtu stimuls iekurt uguni tikai ar vienu sērkociņu, cena jānosaka ļoti augsta)
- 1 avīze (no tās var atteikties jaunākajā līmenī)
- tukša sērkociņu kastīte
- Alumīnija katls
- Mizas
- krūzes
- ūdens
- eļļa
- iespējams, sāls
- Perforators

**Pasts:**

Lai bērni ar sērkociņu aizdedzina 3 sveces. Ja bērnam izdodas aizdedzināt 1 sveci, viņš saņem 1 spēļu naudu. Ja izdodas visas 3, tas saņem 2 spēļu naudu. (Atbilst BESJ-Sternli nozīmītes "Uguns un ēdiens" prasībai)

Vispārīgi: Pārlasiet teorētisko notikumu secību, lai iekurtu uguni, vai izvietojiet kartes ar tām. / Nosauc noteikumus, kā rīkoties ar uguni.

Papildu priekšmetus var brīvi izslēgt.

## Spēle spēlēt

Ar jaunākiem spēlētājiem (skudru līmenis) ir lietderīgi spēlēt spēli, sadalot to pa būvēšanas posmiem.

**1. fāze: (5 minūtes)**

Nosakiet grupas vietu: grupas meklē piemērotu grupas vietu, kur iekurt ugunskuru. (Ņemiet vērā attālumu līdz kokiem utt.)

**Fāze: (ne vairāk kā 10 minūtes)**

Kukurūzas graudu vākšana: Sākot no grupas vietas, bērni vāc kukurūzas graudus, kas ir izkaisīti kādā teritorijā. Atpakaļ uz grupas telpu drīkst nest ne vairāk kā 1 kukurūzas graudu.

**Posms: (10 minūtes)**

Priekšmeti: Papildus kukurūzas graudu vākšanai bērni var nopelnīt spēļu naudu pie 3-5 priekšmetiem.

**Fāze: (45 minūtes)**

Tirgus: Papildus kukurūzas graudu un priekšmetu vākšanai bērni tirgū var iegādāties priekšmetus savai ugunij un uzdevumam. Tajā pašā laikā viņiem ir atļauts vākt malku u. c., lai pēc iespējas ātrāk iekurtu ugunskuru un izpildītu uzdevumu.

Uzvar tā grupa, kas pirmā sasniedz spēles mērķi. Spēle turpinās, līdz visām grupām ir pa bļodai popkorna un glāzei punša katrai personai.

**Variants:**

Tā vietā, lai 4. posmā savāktu malku, to var darīt 1. vai 2. posmā.

### varianti
**Manipulēt**

Lai aizkavētu citu grupu panākumus, var iegādāties papildu ūdeni, lai nodzēstu citu grupu ugunsgrēku. Junioru līmenī ir ieteicams ap katru ugunsgrēku noteikt teritoriju, kurā pretinieku grupām nav atļauts iekļūt.

**Sadedzināt auklu**

Uzvar tā grupa, kura pirmā spēj sadedzināt auklu, kas izstiepta virs ugunskura ar uz zemes novietotu ugunskuru. Aukla ir jāizstiepj tā, lai zem tās būtu iespējams izveidot visus ugunskurus.

## Attēlu tiesības
Vāka attēls: BESJ 2019, LK

## Weitere Informationen

*Tags*
Tehnika
Ameisli
Ugunsgrēks
Pediagoģija, kas pielāgota vecumam

*Vecums*
8–12 gadi
13–16 gadi

*Dalībnieku skaits*
Dati nav pieejami.

*Bībele*
Šī informācija nav pieejama.

*Ilgums*
Dati nav pieejami.

*Materiāls*
Gandrīz bez piepūles

*Failu lejupielāde*
Failu lejupielādes nav

*KI Generierter Inhalt*
Saturs
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/uguns-spele