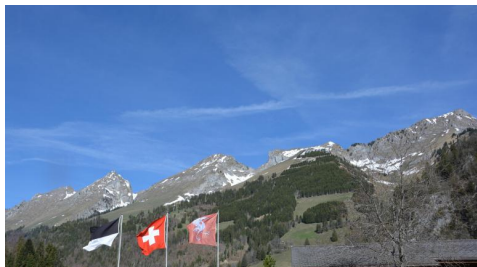


Cietums Fangis



BESJ vadīšanas kursā tika izstrādāta tagu spēle. Tematiski sasaucas ar Bībeles stāstiem, kuros cilvēki atrodas cietumā (piem., Pēteris, Pāvils).

Cietuma fanigas sākas ar diviem ķērājiem. Viņi turas rokās un veido "apli". Tagad ķērāji savā starpā nosaka skaitli no 1 līdz 20 (var būt arī vairāk), šo skaitli drīkst zināt tikai ķērāji!

Spēle sākas, kad ķērāji sāk skaitīt.

Tikmēr visiem pārējiem pēc iespējas ātrāk un pēc iespējas biežāk jāiekāpj "aplī" (cietumā) un jāizkāpj no tā zem ķērāju rokām.

Tiklīdz ķērāji ir sasnieguši noteiktu skaitu, viņi nokāpj uz ceļiem vai rokām un "aizver" cietumu. Ikviens, kurš tagad atrodas apļa iekšpusē, ir ieslodzīts un kļūst par ķērāju. Cietums kļūst arvien lielāks un lielāks. Jaunie ķērāji izvēlas jaunu skaitli un sāk skaitīt no jauna.

Fangis ir pabeigts, tiklīdz visi ir noķerti vai ir palicis tikai viens cilvēks.