YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Hrisko

ON
22.10.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Savvaļas meža noslēpums (ceturkšņa programma)



Programmas pamatā ir grāmata "Savvaļas meža noslēpums" par meiteni vārdā Rūta un viņas brāli Filipu un viņu piedzīvojumiem. Mūsu mērķis ir, lai 10 tikšanās reizēs mēs varētu piedzīvot daļu no šī stāsta un iedrošinātu bērnus vēlmi sekot Jēzum tāpat kā Rute un Filips.

Temats:

1. Iepazīšanās ar Rūtu un Filipu- (Iepazīšanās, Atpūtas plāni, Indiāņu būda) Kartogrāfs 1-8
2. Ruta aizbēg no mājām un satiek ganu- (Pazudušais jērs, Ģeniāla ideja, Liktenīgs uzaicinājums, Bēgšana, Mans jaunais draugs) Kartogrāfs 9-16
3. "Manas avis klausās manā balsī"- (Vāveru ligzda, "Manas avis klausās manā balsī") Kartogrāfs 17-24
4. Iepazīsties ar Teriju - ("Terijs", "Problēmas") Kartogrāfs 25-32
5. Terija apmeklējums un nakts pastaiga ("Vēstule", "Mēnessgaisma pastaiga", "Pusnakts piedzīvojums") Kartogrāfs 33-40
6. Upurēšana- (Upurēšana, Apiņi un sēnes) Kartogrāfs 33-40
7. Terija mātes grēku nožēlas noslēpums, Terijs pārceļas pie Rutas un Filipa- (The Secret, Terry's Arrival's Arrival) Kartogrāfs 46-48
8. Terijs kļūst par ganu aitu ganāmpulku- ("Iet mājās") Kartogrāfs 49-56
9. Rutas un Fila vecāku ierašanās- (Tannera kunga gudrais padoms, Neaizmirstamas Ziemassvētku brīvdienas)

Kartogrāfs 57-60

10. Stāsta kopsavilkums

Garīgā koncepcija:

1. Pazudusī aita
2. Jēzus palīdz atrast katru pazudušu dvēseli
3. Dieva balss uzklausīšana
4. Labais samarietis
5. Tu pļauj to, ko sēj
6. Jēzus upuris
7. Grēku nožēla
8. Debesu pilsēta
9. Mūžīgā dzīvība

Idejas:

1. Skits, lai iepazītos ar Rutu un Filipu

- Indiāņu mājiņu būvēšana mežā
- Mājās - bērniem izvilkt lapiņu ar putna vārdu, lai savāktu informāciju par putnu un pastāstītu par to nākamajā reizē

2. Uzticības spēle- bērniem izveidot kolonnu pa diviem un pagriezties viens pret otru, paceltām rokām veidojot tuneli. Viens no bērniem pakāpjas uz augšu un iet caur tuneli pēc iespējas ātrāk, nepiekāpjoties, paļaujoties uz to, ka pārējie kustina rokas, lai viņi nesaskrien.

- Spēlējiet spēli "Noķer aitiņu
- Mājās - ierakstīt dažādas skaņas savos telefonos, lai nākamajā pulcēšanās reizē tās varētu atskaņot un pārējie varētu mēģināt uzminēt, kāda ir attiecīgā skaņa.

3. Salūzis tālrunis

- Skaņu atpazīšana - 3-4 necaurspīdīgās kastītēs ievietot dažādus grabošus priekšmetus - rīsu graudus, lēcas, prosu, un bērniem pēc skaņas jāatmin, kas atrodas kastītēs

4. Skatuve - Rūta un Filips satiek Teriju pie būdas (būdiņai 3 mieti un brezenta gabals)

- Terijs nokrīt no koka - pirmās palīdzības sniegšanas nodarbība - teorija un prakse
- Kāpšana kokā (ar drošības jostu, piesiets ar virvi)
- Spēlēšanās ar nestuvēm
- Mājasdarbs - atnest dāvanu kādam slimam cilvēkam un olas čaumalu

5. Novērtēt caurumu olas čaumalā, kura apakšā ir ūdenī samērcēta kokvilna

- Mājup- atnest savu rotaļlietu

6. Rotaļlietu apmaiņas spēle
7. Spēles:

- enerģija
- zivis

9. Roku darbs - izgatavot dažādas lietas, ko varēs pārdot(auskari, aproces, atslēgu piekariņi)

10. Spēles ar stabiņiem, lai atgādinātu stāstu

Weitere Informationen

Kategorijas
Ticība un iedvesma

Tags
Bush
Piedzīvojums
Programma
Sekot Jēzum
Ruth

Vecums
8–12 gadi

Dalībnieku skaits
1–20
20–30

Bībele
Tēma:

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/savvalas-meza-noslepums-ceturksna-programma