

SUBMITTED BY

Hrisko

ON

12.11.2021



Keine Stimmen

Savvaļas meža noslēpums (EPA 2. pēcpusdienas programma)



Šīs EPA pēcpusdienas ideja ir turpināt stāstu par Meža noslēpumu, piedzīvojot piedzīvojumus kopā ar Rutu un Filipu un veidojot saikni ar to, ka Jēzus vēlas atrast katru pazudušo aitu.

Ievads (Rutes bēgšana un iepazīstināšana ar mācītāju). Šīs pēcpusdienas EPK mēs sākam ar priekšlasījuma skeču, kurā Filips stāsta par to, kas līdz šim ir noticis ar viņa māsu Rutu.

Spēle

Putnu meklēšanas spēle. Sagatavojiet dažādus putnus uz kartona kā atlases vai apgleznotus(pēc jūsu izvēles). Paslēpiet tos vietā, kur atrodaties, un noteiktā laikā bērniem ir jāatrod kartoni ar putniem.

Mājas

Pagājušajā reizē mēs devām bērniem mājasdarbus. Tagad ir laiks, kad jūs varat dot bērniem iespēju prezentēt, ko viņi ir sagatavojuši.

Stāsts

Pastāstiet stāsta turpinājumu par Rutu un Filipu.

Spēlēšana Kur ir aita 1,2,3

Bērni izkārtos rindā, un viņu priekšā ir vadītājs, kurš ir aizgājis ar rotaļu pildītu aitiņu. Vadītājs pagriežas pret bērniem ar muguru, un viņam tiek pateikts: "Kur ir aita 1,2,3", un viņš pagriežas atpakaļ pie bērniem. Šajā laikā bērni cenšas nokļūt līdz šim vadītājam, bet, kad vadītājs pagriežas, bērniem ir jāstingst, ja vadītājs pamana, ka viņi kustas, bērniem, kuri ir pamanīti, ir jāatgriežas atpakaļ uz sākuma līniju. Spēles mērķis ir, lai bērni nokļūtu līdz vadītājam, paņemtu aitiņu un atgrieztos uz starta līnijas. Ja vadītājs uzzina, kas ir aita pēc tam, kad bērni to ir paņēmuši, spēle ir beigusies. Jūs varat spēlēt vairākas spēles.

Uzslavēšana un dalīšanās

Turpiniet ar uzslavām un dalīšanos. Dalīšanās ir ar galveno vēstījumu "Jēzus vēlas atrast katru pazudušo aitu" ar izvēlēto fragmentu no Lūkas evaņģēlija 15:1-7

Uzkodas

Uzkodas var būt pēc jūsu izvēles.

Raksts, ko mācīties

Mācāmā rakstu vieta ir Mt.ev.18:14. To var darīt kādā radošā veidā. Piemēram, to var sagriezt kā puzli, un bērniem tā jāsaliek kārtībā.

Spēlējiet paslēpes

Jūs varētu no bērniem izvēlēties vienu brīvprātīgo, kas meklēs pārējos. Ir jāmīkstina neliels tornis no trim kociņiem. Visi paslēpjas, un tas, kurš meklē, sāk meklēt pārējos. Ja kāds no bērniem tiek atrasts, viņu var izglābt kāds cits bērns, liekot tam nojaukt kociņu torni. Šādā veidā tas, kurš tiek atrasts, var atkal paslēpties. Personai, kas meklē, ir atkal jāuzceļ kociņu tornis, un tikai tad tā var atkal sākt meklēšanu. Spēle turpinās tik ilgi, cik jūs nolemsiet.

Noslēgums

Mājasdarbs nākamajai reizei. Bērniem ar savu tālruni jānofilmē viena skaņa. Viņi to atskaņos nākamajā sapulcē, un pārējiem būs jāatmin, kāda ir šī skaņa.

Weitere Informationen

Kategorijas

Ticība un iedvesma

Tags

Ruth

Sekot Jēzum

SIP

Piedzīvojums

Bībeles stāsti

Vecums

8-12 gadi

Dalībnieku skaits

1-20

20-30

Bībele

Tēma:

Ilgums

Līdz 1 stundai

Materiāls

Daudz darba

Failu lejupielāde

Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Ilgums

Materiāls