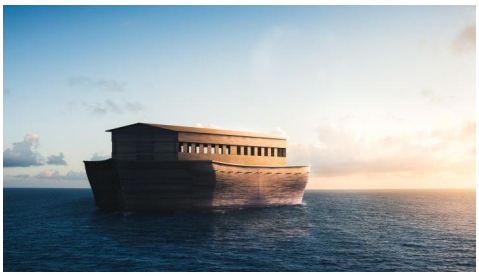


SUBMITTED BY
eeo_03

ON
12.11.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Teritorijas spēle Noah



Rīcības pilna spēle trīs posmos, kurā ņemtas vērā dažādas Ameisli un Jungschärler vajadzības, un tā ir ideāli piemērota, lai iepazīstinātu ar Noasa stāstu!

Procedūra dažādos posmos

Dalībnieki tiek sadalīti grupās tā, lai Ameisli un Jungschärler būtu vienmērīgi sadalīti.

I fāze:

Pirmās fāzes mērķis ir saražot pietiekami daudz pārtikas dzīvniekiem šķirstā. Lai to izdarītu, dalībniekiem ir jāaudzē sēklas laukos. Viņi iegādājas laukus no tirgotāja (aptuveni 200,-) un pretī saņem žetonu "lauks". Tomēr lauks ir derīgs tikai tad, ja tas ir uzbūvēts grupas atrašanās vietā. Lai to izdarītu, dalībniekiem ir jābūt radošiem un "uzbūvēt" savu lauku, apzīmējot to ar lapām vai kociņiem. Tiklīdz viņi ir uzbūvējuši lauku, viņi var tajā sēt, izmantojot kukurūzas graudus kā sēklas. Vienā laukā var iesēt ne vairāk kā 5 graudus. Tās viņi arī pērk no tirgotāja par izdevīgu cenu (50 līdz 100 par 1-2 graudiem). Dalībnieki nopelna naudu dažādos punktos.

Dalībnieki nopelna no 50,- līdz ne vairāk kā 100,- katrs šādos punktos:

- Virves tehnika
- Radošie uzdevumi (dziesmu dziedāšana, pantomīma, teātris utt.)
- Uguns (malkas meklēšana, uguns tehnika)
- Kauliņu loterija
  - Dalībnieks liek likmi uz summu, kas nedrīkst pārsniegt 150
  - Dalībnieks > vadītājs met kauliņu --> summa tiek dubultota
  - Dalībnieks < Leiter gewürfelt --> Summa nonāk pie līdera
- Iespējami sporta uzdevumi

Jāuzmanās, lai šis posms nebūtu pārāk garš. Pietiek 30-40 minūtes, jo dalībnieku kapitālu kukurūzas graudu veidā pēc tam var palielināt ar pupām (sk. starpposmu).

Starpposms

Starpposma mērķis ir savākt pēc iespējas vairāk punktu pupiņu veidā. Šie punkti darbojas kā mēslojums un palielina ražu. Punktu skaits ir ražas reizinātājs. Pupiņas tiek vāktas pupiņu laukā un nogādātas uz grupas vietām. Katra persona var pārvadāt vienu pupiņu, un to kontrolē vadītājs. Pa ceļam ir laupītāji, kas nozog pupiņas. Visbeidzot, par katrām 2-4 pupiņām tiek piešķirts 1 punkts. Šo koeficientu nosaka spēles laikā, un tas var atšķirties arī katrai grupai, lai izlīdzinātu punktus. Šī posma beigās ir dzeršanas pauze, kuras laikā tiek saskaitītas pupiņas un izdalīti kukurūzas graudiņi. Kad ir

zināms kukurūzas graudu skaits katrai grupai, III posmā dzīvniekiem var noteikt atbilstošu cenu.

Šīs fāzes pamatā ir ideja, ka tai jābūt īsai, bet intensīvai fāzei. Tas nozīmē, ka ir daudz ķērāju, un bērniem šajā ziņā ir izaicinājums. Aptuveni 15 minūtes ir pietiekami.

III fāze

III fāzes mērķis ir piepildīt šķirstu ar pietiekamu skaitu dzīvnieku (pāru). Jūs pērkat dzīvniekus no tirgotāja ar kukurūzas graudiem par cenu, kas noteikta starpposma beigās, un jums ir 15 dzīvnieku sugas, no kurām izvēlēties. Beigās jūs jau esat uzvarējis ar 10 dzīvnieku pāriem. Lai izmitinātu dzīvniekus, katrai grupai ir jāuzbūvē šķirsts, izmantojot mežā iegūtos materiālus. Ja tas tiek uzskatīts par nepieciešamu, viņi var nopelnīt vairāk kukurūzas graudu pie stabiem.

Noslēdzošajā fāzē viss ir atkarīgs no pabeigšanas. To var organizēt dažādos veidos. Visi grupas dalībnieki ir iesaistīti šķirsta būvēšanā. Ja grupām ir pārāk maz kukurūzas graudu, tās joprojām var piedāvāt stabus. Katrai sugai pietiek ar vienu dzīvnieku vai arī to var sarežģīt ar vienu pāri katrai sugai.

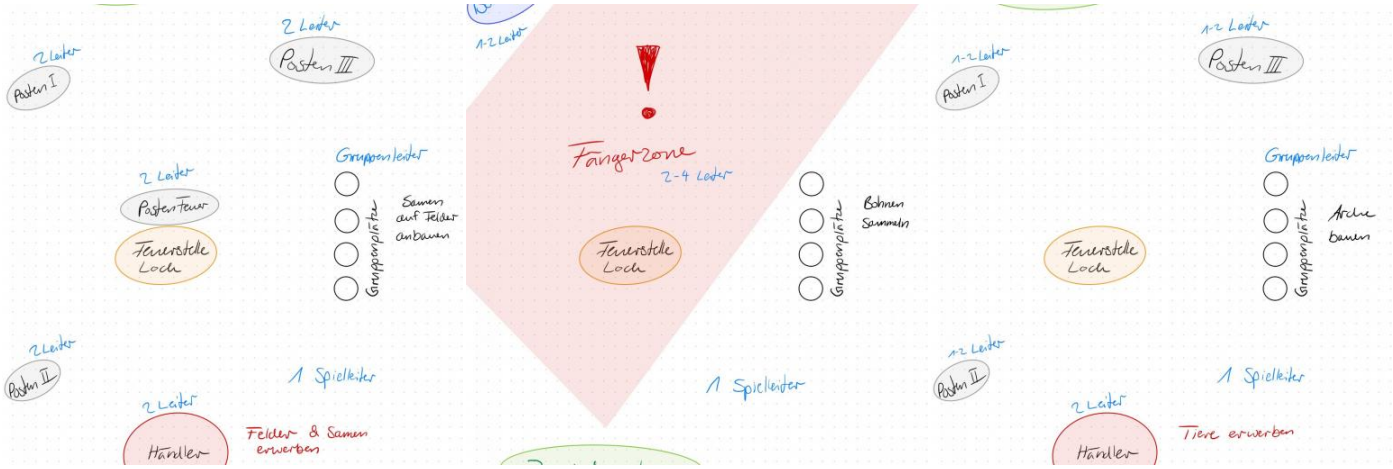
Materiāli:

- Papīra lapiņa "Lauks"
- Dzīvnieku lapiņas (pa vienam pārim no katras sugas katrai grupai)
- Jauniešu nauda
- Pupiņas
- Kukurūzas graudi
- Spēļu lente

Pielikums:

- *Spēles procedūra PDF formātā*
- *Pārskats par spēli MindMap formātā*
- *Pārskats par dažādiem posmiem (I posms, starpposms, III posms)*
- *Drukas veidnes*

Attēli un pārskati







Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Noah
Spēles brīvā dabā
Mežs

Vecums
4–7 gadi
8–12 gadi

Dalībnieku skaits
1–20
20–30

Bībele
Persona

Ilgums
1–2 stundas

Apvidus / apkārtne
Mežs
Pļava

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

Sniedzēji
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/teritorijas-spele-noah