

Komandas spēle



Dati:

- 7 līdz 14 gadi
- līdz 15 dalībniekiem
- 2 vadītāji un 4 palīgi
- apmēram 30-40 minūtes

Materiāli:

- 20 šalles
- 4 ausu aizbāžņi
- 1 garš stienis
- 1 īss stienis
- 2 karodziņi
- 2 morzes alfabēta zīmes
- 2 plēves
- laterna
- svilpe
- virves
- 2 metāla stabi

Spēles mērķis ir katram dalībniekam spēlēt personu ar fizisku invaliditāti. Bērniem ir jāspēlē kā komandai un jātiek galā ar uzdevumiem. Bērniem tiek piešķirtas tādas lomas kā, piemēram, būt kurlmēmiem, ar pārsietu roku, aizsietām acīm un pārsietu kāju.

Spēle sastāv no 5 posteņiem.

Amats Nr. 1 - divas sijas ir novietotas kā šūpoles ņemtas, un mērķis ir visiem iziet cauri bez personas, kas spēlē klibu.

Amats Nr. 2 - sauciens pēc palīdzības: grupa sadalās divās daļās. Viens satiek otru attālumā viens no otra bērni saņem morzes kodu. Viena grupas puse saņem laternu un svilpi. Mērķis ir, lai grupa ar laternu un svilpi izsauktu palīdzību, raidot

SOS signālu, izmantojot Morzes kodu. Otrai grupas pusei ir jānoskaidro, kādu signālu viņi saņem.

3. postenis - Izmantojiet virves, karogus un brezentu, lai izveidotu šķēršļu joslu, un mērķis ir visiem tikt cauri.

Postenis #4- Metāla Hula Hoop riņķa vilkšana: mērķis ir, lai visi piedalās, bet persona, kurai ir sasietas rokas, izmanto tikai vienu roku. Tas, kuram ir ausu aizbāžņi, nerunā, un saziņai ar viņu tiek izmantotas tikai zīmes. Tas, kuram ir sasietā kāja, izmanto tikai otru kāju, un tas, kuram ir aizsietas acis, neskatās, un viņam ir jāpalīdz. No viena virves gala līdz otram ir jānovelk stulpiņš.