

SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
03.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ieiet vai iziet

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Ir aptuveni 3 līdz 5 amata vietas (atkarībā no vadītāju skaita). Katram postenim ir vairāki skaitļi, un spēlētājiem ir jāatrisina dažādi uzdevumi dažādiem skaitļiem. Stabi ir izvietoti mājā un ap to. Biļetes (1x, 2x, 3x) aizpilda līderis, kas atrodas pie posteņa.

Spēļu lauks

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Spēļu lauks

Spēles gaita

- aptuveni 5 grupas pa 3 spēlētājiem > 15 spēlētāji
- Katra grupa izlozē savu sākuma laukumu
- Katra grupa izlozē savu mērķa laukumu (kas nav redzams pārējiem)
- Vispirms katrai grupai jāatbild uz jautājumu ar sākuma laukuma numuru.
- Ja viņi atbild pareizi, viņi saņem biļeti nākamajam gājienam. Ir 1x, 2x, 3x biļetes, t. i., ar 2x biļeti citai grupai (pēc izvēles) arī jābrauc tajā pašā virzienā.
- piemēram, ja A grupa brauc no 24. uz 25. vietu, tai ir 3x biļete un tā ir izraudzījusies B un C grupu kā pasažierus, arī viņiem ir jāpārvietojas par vienu laukumu pa labi.
- Ja tās atbild nepareizi, tām jāatgriežas uz pēdējo laukumu (piemērā A uz 24. laukumu, B un C paliek savā vietā) un jāizvēlas jauns virziens, piemēram, 31. vai 17. Ja A grupa tikmēr ir pārvietota no 25. laukuma ar citām grupām, tām arī nepareizas atbildes gadījumā jāatgriežas uz 24. laukumu (t. i., vienmēr uz to laukumu, kurā tās pēdējās pareizi atbildēja uz uzdevumu)
- Kad grupa ir sasniegusi mērķa laukumu, tā izlozē no kaudzes jaunu mērķa laukumu un informē par to spēles vadītāju.
- Spēles vadītājs pieraksta visus atsevišķu grupu gājienus, lai nepareizu atbilžu gadījumā varētu atkārtot ceļu.
- Uzvar tā grupa, kas ir sasniegusi visvairāk mērķa laukumu.

Stabi

Ir aptuveni 3 līdz 5 posteņi (atkarībā no vadītāju skaita). Katram postenim ir vairāki skaitļi, un spēlētājiem ir jāatrisina dažādi uzdevumi dažādiem skaitļiem. Stabi ir izvietoti mājā un ap to. Biļetes (1x, 2x, 3x) aizpilda līderis, kas atrodas pie posteņa.

Materiāli

- Spēles tabula (uz papīra, aptuveni galda izmēra)
- Spēles figūriņas
- Numurētas kartītes (katram laukam ir viena kartīte, t. i., 49)
- Papīrs biļetēm
- Materiāls stabiņiem

Avota apliecinājums

Vāka attēls: Ar www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Spēles ideja: Ar www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Stacijas
Spēles brīvā dabā
Grupu turnīrs
Jauniešu grupa
Ziņojumi

Vecums
Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits
1–20

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Apvidus / apkārtne
Slēgtās telpās

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Apvidus / apkārtne
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/ieiet-vai-iziet