

SUBMITTED BY

AnjaFritz

ON

23.03.2023



Keine Stimmen

Zelta akvārijs



Trīs komandas vēlas atvērt zivju un jūras velšu restorānu. Lai nodrošinātu restorāna izdzīvošanu ilgtermiņā, būtiska ir laba personāla apmācība. Turklāt vienmēr ir priekšrocība, ja restorāns var lepoties ar pēc iespējas vairāk zvaigznēm. Cienījama žūrija piešķirs zelta akvāriju restorānam ar oriģinālākajām un radošākajām idejām

Spēles gaita

Pirmā daļa

- Tiek izveidotas trīs grupas (vai vairākas atkarībā no dalībnieku skaita)
- Katrai grupai ir viena telpa restorānam.
- Pārējās telpās tiek izvietoti dažādi mācību kursi (sīkāku aprakstu sk. turpmāk):

Zivju kursi

Iepirkšanas kurss

Pasniegšanas kurss

Runāšanas kurss

Pavāru gatavošanas kurss

Uzkopšanas kursi

Norēķinu kursi

- Katrs grupas dalībnieks saņem caurlaidi (sk. "Kopēšanas veidlapu" - Aquarium.pdf), kurā ir apstiprināta kursu apmeklējuma vieta.
- Katrs spēlētājs pabeidz kursus pats, un viņam nav jāpievērš uzmanība pārējiem grupas dalībniekiem.
- Katru kursu var apmeklēt ne vairāk kā piecas reizes
- Postos nopelnītais ēdiens tiek saņemts restorānā.
- Ja katrs kurss apmeklēts vienu reizi, attiecīgajam spēlētājam tiek piešķirta viena zvaigzne, ja visi kursi apmeklēti divas reizes - divas zvaigznes utt.
- Pirmās daļas beigās tiek noteikts restorāna zvaigžņu skaits: Izšķirošais faktors ir minimālais zvaigžņu skaits, ko sasniedzis katrs spēlētājs. Tas nozīmē, ka, ja vienam grupas dalībniekam ir piecas zvaigznes, bet citam tikai divas, restorāns saņem tikai divas zvaigznes.
- Pirmajā spēles daļā spēlētāji, kuri jau ir savākuši daudz zvaigžņu, var pievērsties otrās daļas uzdevumiem (ēdienkartes sastādīšana, ēdienkartes sastādīšana utt.)

Otrā spēles daļa

- Tagad ir jāizveido restorāns. No pirmās spēles daļas ēdieniem jāsaliek kopā īpašā ēdienkarte un telpa jāpārveido par restorānu. Vairāk vai mazāk laika un materiālu var tērēt telpas dekorēšanai, vissvarīgākais ir oriģināls ēdienu noformējums.

- Vadības komanda izveido žūriju trīs cilvēku sastāvā, lai novērtētu restorānus. Vērā tiks ņemti šādi punkti (dalībnieki tiks informēti iepriekš):

Apdare, iekārtojums (vērtē atbilstoši dotajiem apstākļiem telpā un pieejamajiem materiāliem. (Radoši un oriģināli veidots?).

Ēdienkarte (cik labi tā bija pielāgota zivju restorāna tēmai?)

Apkalpošana (pareiza apkalpošana, kā iemācīts?)

Saimnieka prezentācija (Kā viss ir pārdots klientam?)

Zvaigžņu skaits

(Var vērtēt arī citus punktus.)

- Vērtēšanas procedūra (par to iepriekš jāinformē arī spēlētāji):

Visi apmeklē vienu restorānu pēc otra.

Vadītājs (ne no žūrijas) ir pieejams kā viesis.

Attiecīgajai grupai tagad ir jāprezentē savs restorāns un ēdienkarte klientam, jāizskaidro utt.

Viesis var arī uzdot uzmācīgus jautājumus, lai pārbaudītu personāla veiklību.

Viesim jāpasniedz viņa pieprasītā ēdienkarte.

- Kad visi restorāni ir pārbaudīti, žūrija dodas apspriesties. Šajā laikā spēlētāji var piepildīt vēderus savos restorānos.
- Noslēgumā žūrija paziņo rangs sarakstu. Zelta akvārija apbalvošana.

Amata vietas / Vadītāji

Uz amatiem attiecas šādi noteikumi:

Prasības paaugstinās katru reizi, kad spēlētājs apgūst kādu kursu. Nav runa par kursa atkārtošānu, kamēr tas nav pabeigts. Bērniem nevajadzētu praktizēt kursu pārāk ilgi. Tāpat arī viņiem nevajadzētu vienu kursu apmeklēt piecas reizes, bet citu - tikai divas reizes.

Kursi	Kursa apraksts	Kursa materiāls
Makšķerēšana	Zivju restorānā ikvienam, sākot ar šefpavāru un beidzot ar apkopēju, ir jāprot zvejot ar aizsietām acīm:	▪ Makšķerēšanas makšķeres ▪ Filmu bundžas vai kaut kas līdzīgs ▪ Sālās zivis
	▪ Filmu bundžas jāzvejo ar makšķeri ▪ Konservu kārbās ir sāls zivis ▪ Attālumu no zivīm var palielināt ar katru zvaigžņu līmeni.	
Iepirkšanās	Iepirkšanās arī ir ļoti svarīga lieta:	▪ Smarties, gumijas lācīši, sīrups, ... ▪ Iepirkumu grozs ar priekšmetiem ▪ Priekšmetu saraksts
	▪ Iepirkumu grozs ir pilns ar precēm (vismaz 30) ▪ Atkarībā no tā, cik daudz priekšmetu kursa dalībnieks spēs iegaumēt, viņš saņems noteiktu pārtikas daudzumu.	

Servēšanas kurss veidojas no zvaigznes uz zvaigzni:

Servēšana

1. Šķēršļu trase pāri krēslam, galdam ar servēšanas paplāti
2. Pēc iespējas ātrāk uzklāt galdu.
3. Šķēršļu trase ar paaugstinātu grūtības pakāpi
4. pareiza servēšana
5. atkārtoti 1. līdz 4. tests

- Trauki (vēlams no plastmasas)
- Galda piederumi
- Servēšanas paplāte
- Galds un krēsli

Vienmēr laipni un draudzīgi. Plus neliels runas kurss, lai jūsu mēle nekad neaizmaldītos:

Runāšana

1. Spēlētājam jāstāsta restorāna vai viesmīļa joks.
2. Skaļi nolasīt tekstu (no pavārgrāmatas)
3. Teiciens: Kad mušas lido aiz mušām, mušas lido aiz mušām.
4. Teiciens: Fišers Fricis makšķerē pēc svaigām zivīm, Fišers Fricis makšķerē pēc svaigām zivīm.
5. Teiciens: Dr Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtäult.

- Skaļi lasāms teksts
- Loksne ar teicieniem

(Pārlasiet teicienus pēc iespējas ātrāk un pareizāk)

Gatavošana

1. Sarīvē šokolādes tāfelīti
2. Izspiest apelsīnus
3. Nomizo ābolu (mizojiet pēc iespējas ilgāk)
4. piemēram, 1
5. piemēram, 3

- Šokolāde, apelsīni, āboli
- Rīvētājs, mizotājs, sulu spiede

Apstrādātos pārtikas produktus savāc amatā un beigās sadala vienādi visām grupām.

Tīrīšana

Kārtība nav noteikta, dažādi tīrīšanas veidi:

Tīrīšanas veidi: grīdas uzkopšana, izlietnes tīrīšana, spoguļa tīrīšana, šķīvju mazgāšana....

- piemēroti tīrīšanas materiāli

Aritmētika

Lai trenētu aritmētiskās prasmes, spēlētāji spēlē Halli-Galli pret instruktoru (šīs spēles mērķis ir pēc iespējas ātrāk nospiegt zvaniņu, kad uz galda uz spēļu kartēm ir pieci vienādi augļi). Šo spēli var spēlēt viens pret vienu vai ar vairākiem spēlētājiem, ja kursu apmeklē divi vai trīs vienlaicīgi. Instruktoram jābūt samērā labam Halli-Galli spēlētājam, lai viņš varētu spēlētājiem palielināt grūtības pakāpi no zvaigznes uz zvaigzni.

- Halli-Galli

Materiāls

- Materiāls vienībām skatīt iepriekš
- Apdares materiāli, krāsošanas piederumi izkārtnēm u. c.
- Identifikācijas kartes (sk. kopiju volage - Aquarium.pdf)
- Zelta akvārijs (tas prasa vadītāju iztēli!)

Avota apliecinājums

Vāka attēls: Canva

Spēles ideja: Ar www.spielboerse.ch laipnu atļauju - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorijas

Spēles un aktivitātes

Tags

Konkurss

Komanda

Restorāns

Radošs

Sadarbība

Vecums

Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits

1-20

Bībele

Šī informācija nav norādīta.

Ilgums

Dati nav pieejami.

Apvidus / apkārtnē

Slēgtās telpās

Materiāls

Daudz darba

Failu lejupielāde

Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Ilgums

Apvidus / apkārtnē

Materiāls