YoungstarsWiki.org



SUBMITTED BY
eeo_03

ON
12.03.2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jaunie skolēni



Jauniešu grupas spēles Werewolves of Bleak Forest (statiskā) un Among us / Mafia (mobilā) versija.

Mobilās spēles variants (Body Body / Starp mums / Mafija):

Spēles mērķis:

Mērķis: Jaunie līderi (minis) ir pazīstami ar savu megalomāniju un vēlas visus sist. (Pazīme = mini izstiepj plakanas rokas (ar plaukstu uz leju) pret mērķi un ar otru roku trāpa izstieptai rokai) Viņu mērķis ir panākt, lai visi pārējie tiktu piekauti.

Pārējo zīmju mērķis ir noskaidrot, kas ir mini līderi, lai nepieļautu, ka viņus piekauj.

Arī skudras vēlas noskaidrot, kas ir minis. Tomēr viņiem ir vēl svarīgāk, lai viņi netiktu henpeckēti līdz galam.

Spēles sagatavošana:

Tiek izdalītas raksturu kartes un noteikta tikšanās vieta.

Kad katrs ir redzējis savu karti, visi nostājas aplī ar aizvērtām acīm. Ikviens skaļi saskaita līdz 20. Uzskaitot līdz 3, tikai miniji atver acis, lai atpazītu viens otru

lai atpazītu viens otru. Kad ir 10, viņi atkal aizver acis. Kad ir 13, skudras atver acis, un, kad ir 19, tās atkal aizver acis. Pie 20 visi atkal atver acis.

Sākt spēli:

Katrs brīvi pārvietojas pa telpām un izjūt sava tēla uzdevumus. Slēpties nav atļauts (ja vien jums nav šīs funkcijas). Jums ir jāstaigā vienatnē, un jums nav atļauts runāt.

Raunds turpinās, līdz tiek atrasts kāds, kurš ir nomedīts. Ikviens, kurš ir nomedīts, paliek tur, kur atrodas (tas var atšķirties atkarībā no personāža), līdz tiek atrasts.

Katrs, kurš atrod nomedīto personu, kliedz "Kalns, kalns, kalns". Ja saucienu dzirdat tikai jūs pats, jums tas jāatkārto un jādodas uz tikšanās vietu.

Tagad sākas tiesas process, un jūs varat izteikt apsūdzības un aizstāvēties.

Pakārtajiem nav atļauts komentēt notikumus. Tomēr viņi atklāj savu raksturu.

Kad visi argumenti ir izklāstīti, galvenais vadītājs (HL) izsludina balsošanu, un tiek nolemts, kurš tiks henpeckots visai jauniešu grupai. Šī persona atklāj savu raksturu un tiek izslēgta no spēles. Spēle turpinās kā parasti.

Spēles beigas:

Spēle beidzas, kad visi miniji ir atrasti vai tikai tie, kas vēl nav nomedīti. Ja ir aktivizēta Grizzly funkcija, jāatrod arī Grizzly.

Spēles beigās paliek vai nu minči, Grizzly, vai arī atlikušie Jungschich tēli.

Statisks spēles variants (Werwölfle):

Jūs sēžat kā grupa aplī ar pietiekamu attālumu starp pārējiem spēlētājiem, lai neviens nepamanītu, kad kāds pamostas. Varoņa karti noliek spēlētājam aiz muguras ar seju uz leju tā, lai galvenais vadītājs to redzētu, bet neviens cits. HL nepārtraukti staigā apkārt spēlētāju lokam.

Sākumā visi guļ. Galvenais vadītājs nepārtraukti stāsta, kurš ir pamodies un kas ir jādara.

(Piemērs: "Visi ir aizmiguši, un mini pamostas. Viņi izlemj, kāds mērķis ir jāizmeklē. Lēmums tiek pieņemts, un viņi atgriežas atpakaļ miegā.")

Kad visi nepieciešamie raunda varoņi ir pamodušies, izpildījuši savus uzdevumus un devušies atpakaļ gulēt, pamostas visa jauniešu grupa, un vadītājs paskaidro, kas ir noticis.

(Piemērs: "Visi pamostas. Izņemot XY. XY ir pakāries un jūtas pārāk plakans, lai piedalītos sanāksmē. Viņš tikai pasaka, kāds viņš bija.")

Tagad sākas tiesas process, un jūs varat izvirzīt apsūdzības un aizstāvēties.

Tie, kas ir pakārti, nedrīkst komentēt notikumus.

Kad visi argumenti ir izskanējuši, GM izsludina balsošanu, un tiek nolemts, kurš tiks kastrēts visas jauniešu grupas vārdā. Šī persona atklāj savu raksturu un tiek izslēgta no spēles. Spēle turpinās kā parasti.

Spēles mērķis un beigas ir tādas pašas kā mobilajā versijā.

Ēkas ar telpām, kurās var iekļūt pa dažādām durvīm, ir piemērotas mobilajai versijai. (pēc iespējas mazāk strupceļu) Spēli var spēlēt arī ārpus telpām. Tomēr atrašanās vietai jābūt neskaidrai, lai nevarētu redzēt visu spēles laukumu. Piemēram, blīvs mežs vai māja ar dārzu.

Lomas

Lomu kartes ir pieejamas lejupielādei.

Galvenais vadītājs

Mobilais spēles variants:

Tiek izvēlēts sākumā. Viņš vada sarunas un pasludina spriedumus. Ja viņš atkāpjas no amata, tiek ievēlēts jauns vadītājs. Veto balsojums neizšķirta gadījumā. Nav atsevišķa tēla, tikai papildu funkcija.

Statisks spēles variants:

Vada spēli. Nepārtraukti stāsta par notiekošo. Nav aktīva spēlētāja. Kā mini vadītājam jums ir uzdevums vienu reizi visiem uzkāpt uz kalna.

Mini līderis / Mini

Mobilais : katrā raundā var hilpot ne vairāk kā 1 persona un mini.
Pazīme = Mini izstiepj plakanas rokas (ar plaukstu uz leju) pret savu mērķi un ar otru roku trāpa izstieptai rokai.

Statisks: pamosties katrā raundā.
Mini kopā izlemj, kam viņi vēlas trāpīt. Neverbālā komunikācija ar HL.

Jungschärler

Katras jauniešu grupas "parastā populācija".
Nav īpašu prasmju. Var sniegt liecības katras kārtas beigās (kopā ar Mobilu) un/vai balsot.

Grizzly

Mobilais: Ja kāds minijs mēģina aplidot grizliju, galdiņš tiek apgriezts, un minijs kļūst par pakaļdzīšanos. Šī spēja darbojas tikai vienu reizi spēlē. No šī brīža Grizzly ir vientuļš cīnītājs un cenšas uzveikt visus pārējos.

Statisks : Atmodas katru raundu.
Izlemj, vai viņš vēlas palīdzēt pakaļdzinējam (pakaļdzinējs netiek piekauts), vai arī viņš vēlas kādu piekaut pats. Neverbāla saziņa ar HL. (katra spēja tikai 1 reizi)

2 skudras

Ja viena skudra tiek gludināta, otra ir demotivēta un pārtrauc piedalīties. **Mobils un statisks vienāds.**

Smiley

Mobils: ja mini mēģina trāpīt Smiley, nekas nenotiek. Smiley pārliecina mini ar smaidu trāpīt kādam citam (nosauciet mērķi)
Šī spēja darbojas tikai vienu reizi spēlē.
Sarunas laikā Smiley nedrīkst tieši identificēt sevi un Mini vai informēt tos par tikšanos.

Statisks: Ja Smiley ir nosaukts par mērķi, Smiley tiek pamodināts, pieskaroties HL mugurā, un var nodot trāpījumu citai personai. Neverbāla saziņa ar HL.
Šī spēja darbojas tikai vienu reizi spēlē.

Gigli

Mobilais: kad Mini Gigli uzgrūžas, Gigli sāk kliegt. Tas Mini žigulim paziņo, ka tam pašam ir žigli jāķirkstina un vairs nevar žigliņot. Tas nogulstas blakus Gigli, un arī tiek izslēgts no spēles.
Šī spēja darbojas tikai vienu reizi spēlē.

Statisks: Ja Gigli ir izvēlēts par mērķi, HL pamodina Gigli.
Tad Gigli var izlemt, kurš no minizvaigznēm ir jāizslēdz. HL uzliek punktus Minis. Neverbāla saziņa ar HL.

Smadzenes

Mobilais: smadzenes var apskatīt 1-2 citu spēlētāju raksturu kartes notiekošās kārtas laikā. Tas tiek darīts neuzkrītoši spēles laikā.

Statisks : pamostas katrā raundā. Smadzenes var apskatīt cita spēlētāja personāža karti 1-2 reizes spēles laikā.

(2 kartes no 11 spēlētājiem)

Kick

Mobilais : Kick ir vienīgais, kuram ir atļauts slēpties. Kiks var kaut kur slēpties un pieķert Mīnusus darbībā.

Statisks : Kiks var īslaicīgi (1s) un neuzkrītoši mirgot naktī, kamēr Mīnusiņi nodarbojas ar ļaundarībām.

Avoti

Attēls: Canva.com

Spēle: Ideju tirgus BESJ komandas nedēļas nogale

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Vilkacis
Spēles brīvā dabā
Lomu spēle
Jauniešu grupa
Stratēģija

Dalībnieku skaits
1–20
20–30

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Līdz 1 stundai

Apvidus / apkārtne
Slēgtās telpās

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Apvidus / apkārtne
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/jaunie-skoleni