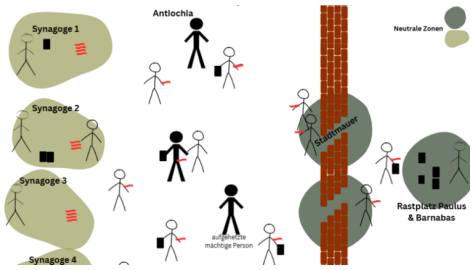
SUBMITTED BY
BESJ_Swiss

ON
29.01.2026

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Evaņģēlija izplatīšana ar risku, Apustuļu darbi 13. 44-52



Apustuļu darbu 13. nodaļā Pāvils un Barnaba pasludina Jēzu Antiohijā. Neraugoties uz skaudību un izraidīšanu, viņi drosmīgi nes vēsti. Piedzīvojiet šo spriedzi starp noraidījumu un uzticēšanos spēlē un kļūstiet par daļu no viņu stāsta.

Spēles skaidrojums

Laukuma izkārtojums un spēles gaita Laukums Spēlei ideāli piemērots mežs, kurā ir iespējams pārvietoties nepamanītam. Spēli var spēlēt arī gaišā mežā. Laukums ir garš. Vienā galā Antiohijā atrodas četras dažādu grupu sinagogas (atkarībā no grupas lieluma), kas ir apzīmētas ar atturēšanas lentu kā aizsardzības zona. No 30-60 metru attālumā līdz pilsētas sienai ir norobežota meža josla, kurā nedrīkst ieiet. Vienīgā izeja no pilsētas ir ar apsardzi. Lai to izdarītu, tiek izveidots aplis ar trim brezentiem, viens vadītājs ir sargs. Sargs ļauj četriem bērniem iekāpt aiz sevis un šķērsot pilsētas mūri uz ārpusi. Ja nepieciešams, var izmantot vairākus sargus. Neitrālajā zonā pie pilsētas mūra ieejas un izejas drīkst iekļūt tikai četri dalībnieki. Daļa no pilsētas mūra līdz atpūtas zonai ir mazāka nekā Antiohijas pilsētas zona. Spēles zonas beigās atkal ir norobežota neitrāla zona: Pāvila un Barnaba atpūtas zona. Viens vai vairāki vadītāji pārvalda tur izvietotos materiālus (šajā gadījumā Bībeles pantus) un nodrošina noteikumu ievērošanu. Katrs bērns ap augšdelmu nēsā vilnas diegu/barjerlenti. Tās var noplēst spēles zonā no sinagogām līdz pilsētas sienai. Ikvienam, kuram nav diega/barjerlentes, nekavējoties jāatgriežas sinagogā, lai saņemtu jaunu. Kad bērns ir nokļuvis līdz atpūtas zonai, viņam tiek iedota papīra lapiņa, ko viņš var ņemt līdzi atpakaļ uz sinagogu. Diegs var tikt noplēsts arī atpakaļceļā, un tādā gadījumā bērnam ir jānodod papīra lapiņa. Šim pamatprincipam tagad ir daži papildinājumi.

Mērķis: Teritorijas spēles mērķis ir būt pirmajai grupai, kas atradīs aprakto dārgumu. Informāciju par to var atrast atpūtas vietā. Galu var ierobežot arī ar laiku, un tādā gadījumā tiek vērtēti Bībeles panti. Uzvar tas, kuram ir visvairāk pantu

Īpašie: Antiohijas dārgumiem katrai grupai ir četru daļu dārgumu karte. Uz tās ir atzīmēts mežs, kurā notiek spēle. Dārgums tiek noglabāts kaut kur laukā. Tas var būt ierakts, paslēpts vai novietots augstu. Kad grupa ir savākusi 20 papīra gabaliņus (pielāgojami), viņi vienam bērnam ap galvu sasien sarkanu lentīti. Šis kurjers nedrīkst pārraut diegu. Jeruzālemē viņš saņem daļu kartes, ko nes atpakaļ ciematā, netiekot uzbrukts. Spēle beidzas, kad grupa ir nogādājusi dārgumu atpakaļ ciematā.

Uzkurina spēcīgus cilvēkus: Uzkurinātie ietekmīgie cilvēki padara nedrošu teritoriju starp sinagogām un pilsētas mūri. Ikvienam, kurš no viņiem iekrīt, t. i., kuram viņi noplēš diegu, ir

jāatgriežas sinagogā. Ja viņiem ir papīra gabaliņš, arī tas tiks pazaudēts. Šie spēcīgie cilvēki ir vadītāji

Papildinājums atkarībā no grupas un dinamikas

Dalībnieki var noķert citus dalībniekus un nozagt papīra lapiņas, noplēšot diegus/barjerlenti. Tas ir atļauts visā spēles zonā, izņemot neitrālo/atkritumu zonu. Tomēr papīra lapiņas drīkst zagt tikai tad, ja jums nav uzvilkts neviens diegs un jums uz rokas ir diegs. Saplēstie diegi arī tiek nogādāti sinagogā. Ja ķert vienam otru ir atļauts no sākuma, saplēstos diegus sinagogā var apmainīt pret jauniem. Tie ir nepieciešami, lai aizstātu tos, kurus esat pazaudējis.
Ja jūs to iekļaujat spēles gaitā, jaunas lentītes/ diegi ir jābūt pieejamiem iepriekš

Triki

Spēlējot šo spēli, jūs ātri sapratīsiet, cik daudz ir iespējami spēles varianti:

- Vietu un cilvēku nosaukumus var pielāgot jebkurai tēmai.
- Atkarībā no iesaistīto bērnu skaita mainīsies sinagogu, sargsuņu un ietekmīgu cilvēku skaits.
- Lai paātrinātu vai palēninātu spēli, var izmantot dārgumu kartes daļu balvas.
- Varenajiem varoņiem var ņemt vairāk pavedienu no spēcīgām grupām.
-

Tomēr šādu iejaukšanos gadījumā iesaistītajiem vadītājiem ir jāsadarbojas ar spēles vadītāju un jāseko līdzi laika grafikam un godīgumam.

ir svarīgi labi izskaidrot bērniem spēli un elastīgi izstrādāt jaunus noteikumus. Piemēram, neitrālās zonas uz pilsētas sienas tika izveidotas tikai spēles laikā. Tomēr uzkurinātie spēcīgie cilvēki bija labvēlīgāki jaunākiem bērniem nekā pusaudžiem, un katra vecuma grupa izstrādāja savu stratēģiju, lai sasniegtu mērķi. Vēl viens būtisks aspekts ir fiziskā darbība: spēle aicina uz dueļiem. Tie ir labi, ja vien netiek izmantots brutāls spēks. Mums izdevās iztikt bez papildu noteikumiem, taču atsevišķos gadījumos bija jānodrošina kārtība

Drošības apsvērumi

Dehidratācija siltās dienās à nodrošināt ūdeni ciematā vai Antiohijā

Nelielas traumas (nobrāzumi, sasitumi u. c.) à Līdzi jāņem aptieka

Bīstams apvidus à norobežošana ar barjerlenti

Materiāls

- Barjerlenta sinagogām, pilsētas sienai, atpūtas zonai un, iespējams, spēļu laukuma robežām
- krāsainas lentes grupu atšķiršanai
- Vilnas diegi katra ciemata augšdelmiem. Tiem jābūt plīstošiem! Vai arī barjerlenta
- nelieli papīra gabaliņi ar Bībeles pantiem lielā daudzumā katrai grupai
- spēles laukuma karte ar tajā iezīmētiem dārgumiem, kas sagriezta četrās daļās
- viens dārgums
- trīs lapas katram aizsargam, lai pārvadātu
- Svilpe signāliem
- ieteicams: Spēles lauka skice un īss spēles apraksts, piemēram, uz iesaiņojuma papīra
- ieteicams arī: Kabatas pirmās palīdzības aptieciņa!
- pēc distanču spēles nekad nenāks par ļaunu paēst un kaut ko iedzert

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Pāvils
Apustuļu darbi
Barnabas
Uzticēšanās
Meklēšana

Vecums
8–12 gadi
13–16 gadi
no 16 gadu vecuma

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Vēsture
Persona
Tēma:

Ilgums
Dati nav pieejami.

Apvidus / apkārtne
Pilsēta

Materiāls
Nav

Failu lejupielāde
Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/evangelija-izplatisana-ar-risku-apustulu-darbi-13-44-52