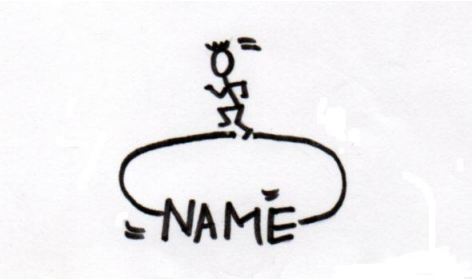
Catch me if you can



Wer ist schneller als sein Name?

Ein lustiges Kennenlernspiel, um das Eis langsam zum schmelzen zu bringen!

Material

- keines

Durchführung

- Alle Spieler sitzen im Kreis.
- Ein Spieler beginnt und ruft den Namen seines Nebensitzers.
- Dieser steht sofort auf und rennt so schnell wie möglich um den Sitzkreis herum.
- Die sitzenden Spieler rufen in der Zeit reihum den Namen der rennenden Person.
- Die rennende Person hat gewonnen, wenn sie wieder an ihrem ursprünglichen Platz sitzt, bevor die letzte Person im Kreis ihren Namen gerufen hat.
- Gelingt ihr das nicht, folgt eine neue Runde, in welcher die sitzenden Spieler den Vor- und Nachnamen und evtl. auch Wohnort der Person rufen.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES