

## Cilvēciskas detaļas



Dalībnieki tiek sadalīti komandās atkarībā no to skaita. Vēlams, lai komandā būtu 4–7 dalībnieki.

Komandas sacenšas savā starpā, cīnoties pret laiku un veicot noteiktu uzdevumu, kurā iesaistās visi komandas dalībnieki.

Komanda, kas pirmā izpilda uzdevumu, iegūst punktus. Uzvar tā komanda, kurai beigās ir visvairāk punktu.

Spēli var spēlēt gan telpās, gan ārā.

Uzdevumu idejas varētu būt: darbojošs vējdzirnavas (kā parādīts attēlā: vidū atrodas konstrukcija, un lāpstiņu veido dalībnieki, kas kustas ap konstrukciju), raķete, tikko nozvejota zivs, pilna ķerra, „Formulas 1” automašīna utt.

Spēles sagatavošanai nav nepieciešami materiāli.