

Informācija par spēlēm brīvā dabā



Šajā rakstā ir sniegti noderīgi padomi un triki, kā labi sagatavot un organizēt spēles brīvā dabā. Ja ir pietiekamas zināšanas, plānošana un norise notiek daudz vieglāk.

Aizrautība un panākumi ir atkarīgi no

- interesantai, vecumam atbilstošai un labi pasniegtai spēles koncepcijai (sižetam).
- labi pārdomātiem un skaidri izskaidrotiem spēles noteikumiem.
- spēles vadītāja.
- spēles laukuma lielumu un formu;
- spēles garu un spēlētāju un personāla motivāciju;
- atsevišķu spēlētāju iesaistīšanās.

Sagatavošanās

- Teritorijas izpēte (Kur atrodas bīstamās vietas? Kur atrodas aizsargājamās teritorijas?)
- Noskaidrojiet, vai teritorija ir medību teritorija, militārais šautuves laukums vai dabas rezervāts; nepieciešamības gadījumā informējiet attiecīgās puses
- Ja nepieciešams, norobežojiet spēles laukumu un izveidojiet stacijas
- Izskaidrojiet spēles noteikumus dalībniekiem, piešķiriet uzdevumus un iepriekš nosakiet, kāda veida palīdzība ir atļauta...
- Sagatavojiet nepieciešamos materiālus

Sākums

- Spēlētāju pareizās attieksmes veidošana
- Spēlētāji tiek iepazīstināti ar sākotnējo situāciju
- Lomas uzņemšanās (vienības programma utt.)

Spēles norādījumi

- Iezīmējiet spēles laukumu ar kontrolpunktiem un stacijām; atzīmējiet spēles laukuma robežas un bīstamās zonas; paziņojiet pirmās palīdzības stacijas atrašanās vietu
- Izskaidrojiet spēles noteikumus tā, lai visi varētu jūs redzēt un dzirdēt; pievērsiet uzmanību vārdu izvēlei
- Izskaidrojiet spēles noteikumus no dažādām perspektīvām
- Atvēliet pietiekami daudz laika un ļaujiet dalībniekiem uzdot jautājumus
- Nodrošiniet klusumu

Spēles noteikumi

- Rūpīgi pārdomājiet situāciju, pievērsiet uzmanību detaļām un mēģiniet identificēt pelēkās zonas
- Viss, kas nav aizliegts, ir atļauts (pelēkā zona)
- Daži noteikumi ietekmē spēles dinamiku, bet citi ir paredzēti drošības nodrošināšanai.
- Neļaujiet situācijai iziet no kontroles, bet atstājiet pietiekamu rīcības brīvību, lai būtu iespējams izstrādāt stratēģijas

Grupu veidošana

- Vai grupām jābūt vienādiem sastāviem vai tās jāveido nejauši?
- Pirms spēles sākuma atvēliet laiku, lai sadalītu lomas un apspriestu stratēģiju grupā
- Lūdziet spēlētājiem izvietoties rindā pēc vecuma (no jaunākajiem līdz vecākajiem) un pēc tam skaitīties. Parasti tas ir taisnīgi...
- Grupu identifikācija

Spēles vadība

- Jūs un pirmās palīdzības aptieciņa atrodaties centrālajā punktā, un spēlētāji jebkurā brīdī var pie jums vērsties
- Vajadzības gadījumā papildu darbinieki patrulēs spēles teritorijā, lai atrisinātu jebkādas neskaidrības.

Rotaļu zona

- Uzzīmējiet robežas kartē un skaidri tās atzīmējiet (ar barjerlenti, karodziņiem utt.)
- Izmantojiet pēc iespējas izteiktākas dabiskās robežas (ceļus, grāvjus, izcirtumus utt.)
- Uzmanību: spēļu laukums parasti tiek izvēlēts pārāk liels!
- Atzīmējiet bīstamās zonas

Spēles sākums un beigas

- ir skaidri jānosaka; jāizmanto skaņas signāls
- Spēlētājiem jāzina, kur viņiem jādodas spēles sākumā un beigās.

Spēles ilgums

- Kopējais laiks ietver spēles izskaidrošanu, grupu sadalīšanu, spēles laiku, pārvietošanās laiku uz spēles laukumu un noslēguma vārdus
- Garākās spēlēs aizrautība dažkārt var mazināties; personāla uzdevums ir uzturēt spēlētāju motivāciju
- Ja nepieciešams, paziņojiet spēles laiku

Noslēguma brīdis

- Atpūtas fāze (īpaši nakts spēlēm brīvā dabā), piemēram, tēja pie ugunskura, klusa pastaiga atpakaļ uz nometni; komandām (tostarp arī personālam!) ir jāvienojas
- Paziņojiet spēles rezultātus, izkāpiet no lomas un ļaujiet notikt diskusijai; uzsveriet kopīgo rezultātu/pieredzi, nevis uzvarētāju komandu
- Apbalvošanas ceremonija un balvu pasniegšana
- Mēģiniet mazināt spēles nopietnību, pieejot noteiktām lietām ar humoru.

Bieži pieļautās kļūdas

- Neskaidrības un nepārdomāti noteikumi, kas rodas spēles gaitā un kurus pēc tam kādā veidā risina staciju darbinieki (frustrācija)

- Spēlēs, kurās darbinieki darbojas kā „inspektori”, ir jāpielāgo darbinieku un dalībnieku skaita attiecība. Dažkārt tas pārvēršas par sacensību, kurā tiek noskaidrots, „kurš var noķert visvairāk dalībnieku”, kas dalībniekiem var radīt neapmierinātību. Labāk ir izmantot mazāku darbinieku skaitu, jo pretējā gadījumā ir grūti saglabāt kontroli pār situāciju.
- Personāls nav pietiekami informēts, it īpaši par sīkumiem.
- Paskaidrojot, jūs automātiski pieņemat, ka citi saprot un zina to pašu, ko jūs, taču bieži vien citi vienus un tos pašus vārdus interpretē kā atšķirīgas lietas vai procedūras — piemēram, rīkošanās ar dzīvības lentēm, pretinieka lentes parādīšana, to nododot tālāk, utt.
- Maršruti ir pārāk gari un ved caur dažādu reljefu, piemēram, krūmiem, ērkšķiem, grāvjiem...
- Atcerieties dzert sacensību laikā
- Nav ieplānots pietiekami daudz laika, jo īpaši sagatavošanās posmam pirms sacensību sākuma; tas bieži netiek ņemts vērā faktiskajā sacensību laikā (stresā)
- Pievērsiet uzmanību grupu izvietojumam un to krustpunktiem; grupām, kas atrodas malā, var būt priekšrocības
- Grupām, kuru stacijas atrodas nogāzes augšā vai apakšā, var būt priekšrocības vai trūkumi
- Nevajadzīgi darbinieki sēž bezdarbībā (frustrācija, motivācijas kritums)
- Materiāli nav rūpīgi sagatavoti (trūkst pildspalvu utt.)
- Darbinieki uzreiz pēc spēles ar dalībniekiem apspriež to, kas neizdevās, tādējādi pazeminot noskaņojumu
- Ja ir sūdzības, neizsakiet tās dalībnieku klātbūtnē; tā vietā konstruktīvi vērsieties pie atbildīgās personas, izņemot gadījumus, kad ir notikušas ļoti nopietnas kļūdas

Āra spēļu veidi

- **Kontrabandas spēles:** kāds priekšmets ir jāpārved uz kādu vietu.
- **Cīņas un taktiskās spēles:** uzbrukt un aizstāvēt, izmantojot viltību un trikus.
- **Lielā medīšana:** meklēšana un uzdevumu risināšana.

Avota norāde

- Vāka attēls: **Kliparts**, ko laipni nodrošinājis izdevējs „buch+musik ejw-service gmbh”, Štutgarte – www.ejw-buch.de no: „**Jungscharleiter Grafik-CD plus**”; Otrā pārstrādātā izdevuma 2002. gads © „**buch+musik ejw-service gmbh**”, **Štutgarte**