

Viduslaiku tirgus



Piedzīvojumiem bagāta spēļu pēcpusdiena ar viduslaiku noskaņu. Uzmanies: tevi gaida daudz vilinošu piedāvājumu!

Aprikojums

- Stendi: alus galdi, saulesargi ...
- Balvas, ko var laimēt stendos: reklāmas suvenīri no bankām, uzņēmumiem utt.
- Spēļu nauda (labi der arī pudeles korķi vai līdzīgi priekšmeti)
- Parādraksti
- Konkrētus standu materiālus skatiet tabulā zemāk

Sagatavošanās

- Iegūstiet balvas (piemēram, lūdziet uzņēmumiem reklāmas dāvanas)
- Izplānojiet standu izkārtojumu (varat arī izveidot karti dalībniekiem)
- Ierīkojiet standus
- Ierīkojiet „banku” (tur tiek izsniegti parādzīmes un izteikti aizdevumu piedāvājumi)

Staciju, uzdevumu un materiālu saraksts

Darbinieku lomas

- Žonglieri
- Uguns pūtēji
- Šarlatāni
- Ubagi
- Amatnieki (audēšana, labības kulšana utt.)
- Bankieri

Kā spēlēt

- Spēlētāji pāros staigā pa tirgu.
- Katram spēlētājam sākumā ir noteikta naudas summa.
- Mērķis ir, lai spēlētāji līdz spēles beigām būtu iztērējuši visu savu naudu un, ja iespējams, būtu iegrimuši parādos. Tāpēc spēlētājus pastāvīgi jāiedrošina kaut ko darīt vai veikt pirkumu.
- Spēles standos spēlētājiem ir jāliek minimālā likme. Ja vēlas, viņi var likt arī lielāku summu. Ja viņi uzvar, viņi saņem atpakaļ divkāršu likmi. Ja zaudē, nauda paliek stendā.
- Kad spēlētāji ir zaudējuši visu savu naudu, viņi var ņemt aizdevumu no bankas. Tad viņi saņem parādzīmi, kurā norādīta aizņemtā summa. Tagad viņi var tērēt aizņemto naudu, kā vien vēlas.

Ideja lūgšanai

- Cik ātri var iegrimt parādos?
- Kārdinājums, vēlme
- Bet kā ir ar mūsu parādu Dievam? Kāpēc mums ir parāds Dievam?
- Tikai viens var mūs atbrīvot no mūsu parāda Dievam.

Atsauces

- Vāka attēls: MariES
- Uzskaitītie faili: MariES