YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Hesi07

ON
11.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Uzticēšanās vai nodevība



Šajā mīklu spēlē var saprast uzticēšanās nozīmi un iemācīties strādāt komandā.

Materiāli

- Bāzes staciju marķēšana (piemēram, numuri 1–10 10 grupām)
- Uzlīmes
- Pildspalvas
- Burti
- Lapa burtu uzlīmēšanai
- Tulkojumu atslēga (sk. pielikumu)
- Pilns ziņojums spēles vadītājam
- 1 liela spēles laukuma karte paskaidrojumiem (sk. pielikumu)
- Tērpi romiešu karavīriem
- 1 svilpe, lai signalizētu spēles sākumu un beigas
- Pirmās palīdzības aptieciņa

Sagatavošanās

- Katrai grupai izgatavojiet grieķu valodā rakstīta ziņojuma kopiju un izgrieziet atsevišķas burtu kartītes
- Uz katras burtu kartītes aizmugures uzrakstiet grupas numuru
- Uz šo kartīšu priekšpuses uzrakstiet mazus skaitļus, lai noteiktu to secību
- Spēles laukuma sagatavošana
- Dalībnieku iepazīstināšana ar spēli

Iespējama lugas ievada daļa

- Uz skatuves satraukti ielaužas kāds kristietis: „Mums, kristiešiem, ir pienācis vēstījums! Bet ir pārāk bīstami atnest visu vēstījumu uz mūsu tikšanās vietu, jo romiešu karavīri visur slēpjas kā spiegi, cenšoties atņemt mums šo dārgo vēstījumu. Tāpēc tā ir sadalīta atsevišķās burtiņās, kurus mums jāsakārto pareizā secībā."

- Viens no iespējamajiem vēstījumiem varētu būt:

  Kristiešiem Romā. Neizbijieties no ļaunajiem karavīriem. Palieciet vienoti un uzticieties Jēzum, mūsu Kungam. Rokā rokā ar Jēzu.

- Uzdevums dalībniekiem: nogādājiet burtus un atšifrējiet grieķu tekstu bāzes stacijā.

Procedūra

Piezīme: *TŠīs instrukcijas ir paredzētas spēlei ar 10 grupām! Tomēr spēli var spēlēt arī ar mazāku grupu skaitu. Šādā gadījumā ir attiecīgi jāpielāgo bāzes/izplatīšanas stacijas un romiešu karavīru skaits.*

- **10 bāzes stacijas**: Dalībnieki spēlē 10 grupās, kuru lielums ir pēc iespējas vienāds. Katra grupai ir savs bāzes punkts (atzīmēts ar numuru), uz kuru tā nogādā savas burtu kartītes. Tiklīdz ierodas pirmās burtu kartītes, jebkurš grupas dalībnieks var sākt strādāt pie puzles. Dalībniekiem ir jāvienojas savā starpā un jāizlemj, kurš līmēs burtus, kurš risinās puzli un kurš skries.

- **Ziņojums**: Burtu aizmugurē ir atzīmēts grupas numurs. Priekšpusē ir mazāks skaitlis, kas norāda burta secību ziņojumā. Tie ir grieķu burti, t. i., tajā laikā Jaunās Derības valodā lietotie burti. Katra grupa saņem tulkošanas atslēgu, lai tulkotu burtus vācu valodā. Tāpat viņi saņem lapu, uz kuras var salīmēt grieķu burtus pareizā secībā un zem tiem uzrakstīt vācu burtus.

- **4 izsniegšanas punkti**: Katrā izsniegšanas punktā ir vienāds burtu skaits no katras grupas. Tas nodrošina, ka ir jāapmeklē katrs izsniegšanas punkts; nevienai grupai nav priekšrocību vai trūkumu, ņemot vērā attālumu, kas jānoiet. Burtu secības ar zemākiem numuriem ir apzināti sajauktas un izdalītas starp izsniegšanas vietām, lai nebūtu skaidrs, kurā vietā var iegūt konkrēto numuru. Ap katru izsniegšanas vietu ir 1 metra plašs neredzams **drošības rādiuss**, kurā karavīriem nav atļauts noķert dalībniekus.

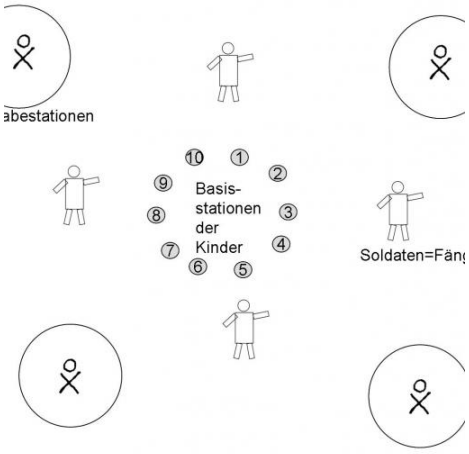
- **Parole**: Ja tagad visi (ieskaitot romiešu karavīrus) saņemtu burtu izdalīšanas stacijās, kristieši tiktu nodoti. Tāpēc ir parole, ko dalībnieki izmanto, lai identificētu sevi kā iesvētītos kristiešus. Parole ir: ***ICHTYS*** (= zivs, jeb Jēzus Kristus, Dieva Dēls, Glābējs), tieši tāpat kā tolaik kristiešiem. Spēlētāji saņem vēstuli tikai pēc tam, kad ir nosaucuši paroli un savas grupas numuru. Viņi vienlaikus drīkst pārvadāt tikai vienu vēstuli, kuru pēc tam ir jānogādā bāzes stacijā. Tāpēc ir aizliegts skriet no vienas izplatīšanas stacijas uz citu.

- **4 romiešu karavīri** (aizturētāji un spiegi): Kostīmos tērptie darbinieki mēģina pārtvert dalībniekus ceļā starp izsniegšanas stacijām un bāzes stacijām. Dalībniekus „noķer", pieskaroties viņiem, tieši tāpat kā spēlē „ķeršana". Pēc tam dalībniekiem jānodod savs burts. *(Iekšējais noteikums — netiek atklāts dalībniekiem: lai dotu viņiem iespēju pabeigt ziņojumu, karavīri, savākuši dažas burtu kartītes, tās nogādā atpakaļ kādā sadales stacijā. Nav svarīgi, kurā.)* Ja spēlētājs tiek noķerts, viņš var nekavējoties atgriezties sadales stacijā, lai paņemtu jaunu burtu kartīti. Viņiem nav vispirms jāatgriežas bāzes stacijā. Turklāt karavīri mēģina izvilināt paroli no spēlētājiem (piemēram, glaimojot viņiem, dodot solījumus utt.), ko spēlētāji, cerams, neatklās!

- **Izņēmums no noķeršanas noteikuma (var arī neiekļaut):** Spēlētājus, kuri iet pāros, sadevušies rokās, karavīri nevar noķert. Tikai tos dalībniekus, kuri mēģina rīkoties vienatnē.

- **Uzvar** tā grupa, kas pirmā **bez kļūdām** atšifrē ziņojumu un iesniedz to spēles**vadītājiem.** Bērni drīkst minēt trūkstošos burtus, pat ja pastāv risks, ka viņu minējums varētu būt nepareizs.

Spēļu laukums (10 grupas)



Pārveidošanas atslēga (grieķu alfabēts)

Grieķu alfabēts

Avotu saraksts

- Vāka attēls: **Kliparts**, ko laipni nodrošinājis izdevējs buch+musik ejw-service gmbh, Štutgarte – www.ejw-buch.de **no: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Otrā pārstrādātā izdevuma 2002. gads © **buch+musik ejw-service gmbh, Štutgarte**
- Uzskaitītie attēli/faili: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Mīklas
Uzticēšanās
Sadarbība
Grupa
Komandas darbs

Vecums
Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/uzticesanas-vai-nodeviba