

Milžu kauja



Šī ir sarežģīta konkurējoša spēle ar smieklīgiem dueļiem.

Materiāls

- Svilpe
- Stopkājis

Spēles

Paņem divieli (ātrums)

Materiāls: 1 vai vairāki mazi divieļi

- Tiek veidoti pāri ar vienādu dalībnieku skaitu.
- Viņi nostājas mugurā pret muguru, izstiepjot kājas. Starp viņiem novieto divieli.
- Pēc spēles vadītāja signāla katrs partneris cenšas pirmais satvert divieli caur kājām. Uzvar tas, kuram tas izdodas.
- Katrs partneris, kurš ir uzvarējis, tagad izveido jaunu pāri ar vienu no pārējiem uzvarētājiem.
- Spēle tiek spēlēta, līdz paliek tikai viens uzvarētājs.
- Viņa grupa saņem vienu punktu.
- Ja dalībnieku skaits nav vienāds, trīs spēlētāji var sacensties arī savā starpā.

Svaru celšana (spēks)

Materiāls: 1 svars katram dalībniekam (piemēram, tetrapakas maisiņos vai tamlīdzīgi)

- Dalībnieki katrs saņem pa svaram.
- Pēc spēles vadītāja signāla katrs dalībnieks paceļ svaru ar izstieptu roku.
- Uzvar tas, kurš pēdējais nolaiž roku.

Banānu virtenes siešanas spēle (ātrums)

Materiāli: 1 banāns katram dalībniekam; banāniem piestiprinātas vienāda garuma auklas; auklas otrā galā piestiprinātas adatas

- Katrs dalībnieks saņem vienu no banāniem, kas sagatavots ar diegu un adatām.
- Dalībnieki novieto savu banānu uz grīdas vienādā augstumā un dodas uz starta līniju.
- Pēc spēles vadītāja dotā starta signāla spēlētāji cenšas pēc iespējas ātrāk uztīt diegu uz piespraudes, lai pirmie tiktu pie banāna.
- Uzvar spēlētājs, kurš pirmais atver un apēd banānu.

Pudeles un zīmuļa spēle (precizitāte)

Materiāli: 1 pudele katram dalībniekam un pildspalva, kas piestiprināta pie auklas

- Aukliņu piestiprina pie katra dalībnieka jostas vai jostas cilpas.
- Aiz katra dalībnieka ir tukša pudele, kurā viņam ir jāšauj ar pildspalvu.
- Uzvar tas, kurš pirmais to izdarīs.

Čūskas ēšanas sacensības (prasme)

Materiāls: 4 cukura čūskas katram dalībniekam, kas piestiprinātas pie garas auklas

- Divi palīgi tur auklu ar cukura čūskām horizontāli gaisā (čūskām jābūt tieši mutes sasniedzamības attālumā).
- Pēc spēles vadītāja signāla dalībnieki pēc iespējas ātrāk cenšas apēst savas 4 čūskas vienu pēc otras.
- Uzvar tas, kurš pirmais to paveic.

Grimasu spēle (sejas izteiksmes)

Materiāls: 1 gumija katram dalībniekam

- Katrs dalībnieks saņem gumiju, kas jāvelk sev pāri galvai un jāpiestiprina pie deguna gala un aiz ausīm.
- Pēc spēles vadītāja signāla dalībnieki mēģina pārvietot gumiju līdz kaklam, veidojot sejas izteiksmes un grimases.
- Uzvar spēlētājs, kura gumija pirmā sasniedz kaklu.

Bābeles tornis (veiklība)

Materiāli: 1 tukša pudele bez vāka katram dalībniekam, sērkociņi

- Pēc spēles vadītāja signāla dalībnieki no sērkociņiem uz pudeles atveres mēģina uzcelt torni, kas būtu augstāks par pārējo spēlētāju torņiem.
- Uzvar tas, kurš pēc 5 minūtēm ir uzcēlis augstāko torni.

Es esmu labākais (jauda)

Materiāls: aunazirņi vai tamlīdzīgi produkti, 1 trauks vai maisiņš katram dalībniekam, svāri

- Dalībnieki cenšas ievietot mutē pēc iespējas vairāk aunazirņu.
- Pēc tam viņiem ir skaļi un skaidri jāsaka "Es esmu labākais".
- Pēc tam spēlētāju zirņus ievieto dažādos traukos un individuāli nosver.
- Uzvar tas, kuram mutē ir visvairāk aunazirņu.

"Man ir vienalga, kas ir cepumi!" (ātrums)

Materiāls: 2 lielāki, sausi cepumi katram dalībniekam

- Katrs dalībnieks cenšas pēc iespējas ātrāk apēst savus divus cepumus un tad svilpt.
- Uzvar persona, kas pirmā skaļi iesvīst.

Burkšķināšanas sacensības (skaļums)

Materiāls: 1 pilna Coca-Cola (vai cita gāzēta dzēriena) pudele, 1 liela glāze katram dalībniekam

- Katrs dalībnieks izdzer savu glāzi Coca-Cola.
- Uzvar persona, kas pēc tam var visskaļāk atgrūzmēties.

Atsauce uz avotu

- Vāka attēls: MariES