



SUBMITTED BY

Hesi07

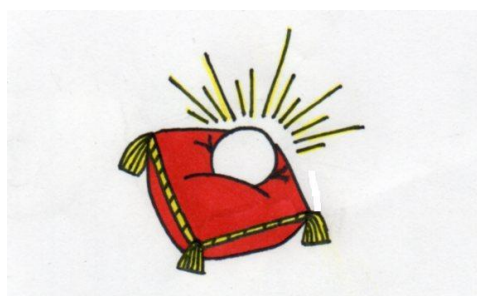
ON

23.01.2013



Keine Stimmen

Pērļu tirgotājs



Šīs nakts spēles mērķis ir savākt pēc iespējas vairāk pērļu, lai izpildītu karaļa rīkojumus. Kurai gildei ir pārsvars?

Materiāli

- Karodziņi vai tamlīdzīgas zīmes staciju apzīmēšanai
- Gaismas, lai stacijas būtu atpazīstamas
- Lukturīši
- Dažādu krāsu krelles vairākos eksemplāros (piemēram, 4 grupas = daudzas krelles 4 dažādās krāsās)
- Bikškostīmi/kombinezoni ar numuriem
- dažādu krāsu kreppapīrs
- Pirmās palīdzības komplekts

Sagatavošana

- Izzīmējiet stacijas X spēles laukumā (lielums atkarīgs no spēlētāju skaita)
- Izvietojiet materiālus stacijās: *pērles attiecīgajās raktuvēs, ķermeņa/mērciņus - dzīvības strūklakā.*
- Novietojiet karali (=darbinieku) galvaspilsētā
- Katrā grupas bāzē nodrošiniet darbinieku
- Piestipriniet kreppapīru pie grupas dalībnieku augšdelma vai līdzīga materiāla (zilā grupa = zils kreppapīrs)

Spēles ievads

- Karalis ir aicinājis pērļu tirgotāju gildes atvest viņam noteiktu skaitu 4 visdārgāko pērļu (dažādu pērļu skaits ir atkarīgs no dalībnieku skaita).
- **Spēles mērķis:** izpildīt karaļa rīkojumus un iegūt visvairāk punktu.

Īstenošana

- Dalībnieki tiek sadalīti 4 vienādās grupās (= ģildēs) (grupu skaits var mainīties).
- Šīs 4 ģildes tiek nosauktas pēc to pārļu krāsas, kuras tās var iegūt savas ģildes raktuvēs (zilā, dzeltenā, sarkanā, zaļā). Katrs ģildes dalībnieks ir apģādāts ar attiecīgās krāsas kreppapīru, kas viņam visas spēles laikā jānēsā redzamā vietā uz ķermeņa.
- Papildus grupas bāzei katrai ģildei ir arī sava raktuve, kurā nevar iekļūt neviena cita ģilde. Tādējādi katras grupas īpašumā jau ir viena no 4 dārgajām pērlēm.
- Bet kā ģilde var iegūt pārējās 3 krāsas?
- Tavai pašai ģildei ir noteiktas attiecības ar citām ģildēm:

medijamo: ģildi medī cita ģilde, kas cenšas nozagt pērles.

sabiedrotā: ģilde var draudzēties ar citu ģildi, apmainīties, tirgoties...

kaujas: ģilde var nozagt pērles no citas ģildes.

- Ja spēlētāja rīcībā ir pārle (sava vai cita spēlētāja), viņš to nes uz savas grupas bāzi. Vienlaikus var pārvadāt ne vairāk kā 3 pērles, bet tikai viena veida pērles!
- Kad pērles ir grupas bāzē, spēlētājiem vairs nedrīkst nozagt nevienu pārli.
- Pērles var nozagt, nolasot pretinieku spēlētāju kreklīšu numurus un skaļi tos izsaucot. Pēc tam atmaskotajam spēlētājam jānodod pretiniekam visas pērles, kas viņam ir līdzī, un no dzīvības strūklakas jāsavāc jauns numurs.
- Tomēr ir svarīgi atzīmēt, ka pērles drīkst zagst tikai tām ģildēm, ar kurām var cīnīties. To, pie kuras ģildes piederat, var noteikt pēc krāsainā kreppapīra.
- Ja sabiedroto ģildes satiekas, tās var tirgoties/apmainīties vai izveidot aliansi pret ienaidnieku ģildēm.
- Spēles beigās grupas saņem šādus punktus:

1 punkts par katru jums piederošo pārli

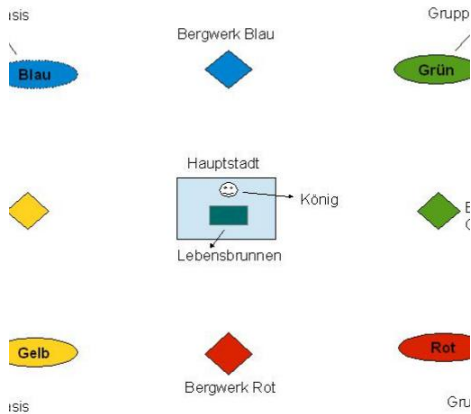
par katru pārdoto pārli: 3 punkti

par katru nozagto pārli: 5 punkti

- Vairāk punktu var savākt, izpildot karaļa rīkojumus. Viņš atrodas galvaspilsētā un pieprasa ģildēm noteiktu skaitu pārļu (piemēram, "Atnes man 5 savas pērles un pa 3 no katras citas!") Ja rīkojums tiek izpildīts, attiecīgā ģilde saņem 150 punktus! Spēles beigās karalim piegādātās pērles netiek ieskaitītas galīgajā vērtējumā.

Spēles plāns

Spielplan



Iespējamās gildes attiecības

Mögliche Gilden-Beziehungen

wird gejagt von Gelb ist verbündet mit Rot bekämpft Grün	Gelb wird gejagt von Blau Gelb ist verbündet mit Grün Gelb bekämpft Rot
wird gejagt von Blau ist verbündet mit Gelb bekämpft Rot	Rot wird gejagt von Grün Rot ist verbündet mit Blau Rot bekämpft Gelb

Avota apliecinājums

- Vāka attēls: Theresa Kluding
- uzskaitītās bildes: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorijas

Spēles un aktivitātes

Tags

Нощна игра

Konkurss

Stratēģija

Tīma spēle

Сътрудничество

Vecums

Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits

Dati nav pieejami.

Bībele

Šī informācija nav norādīta.

Ilgums

Dati nav pieejami.

Materiāls

Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde

Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Ilgums

Materiāls