

Lauki, lauki, lauki, lauki

Aktīva spēle, lai iepazītu viens otru

Spēles instrukcijas

Uz grīdas (piemēram, ar līmlenti) atzīmē sešas reizes vairāk laukumu, nekā ir bērnu. Katrs bērns var izvēlēties kvadrātu. Katrs bērns var izvēlēties kādu priekšmetu no labi piepildīta groza un ar šo priekšmetu aizņemt laukumu. Katrs priekšmets ir unikāls. Bērni un personāls stāv ap laukumiem. Darbinieks atskaņo mūziku un pārtrauc to pēc nejaušības principa. Kamēr skan mūzika, jauniešu vadītāji pasniedz kauliņu. Tas, kurš tur kauliņu, kad mūzika apstājas, nosauc priekšmetu kā savu galamērķi. Tad viņi var mest kauliņu. Viņi var pārvietot savu objektu atbilstoši skaitlim uz kauliņa, izmantojot šādu noteikumu: bērns pārvieto savu objektu izvēlētajā objekta virzienā atbilstoši izkritušajam skaitlim. Ir atļauta tikai kustība uz priekšu, atpakaļ vai uz sāniem, bet ne pa diagonāli. Kad savs objekts nonāk vajadzīgajā laukumā, apmeklētājam ir jāsveicinās ar vietējo: Labu dienu (šeit viņš pasaka tās personas vārdu, kurai pieder objekts). Tas, kurš nosauc pareizo vārdu, saņem punktu, un kauliņš virzās tālāk. Mazās grupās labāk ir izlaist mūzikas pārtraukumu un met kauliņus kārtībā.

Attēlu kredīti

- Titullapas attēls: **Clipart** ar izdevēja buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de no: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; otrais pārstrādātais izdevums 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**