SUBMITTED BY
Hesi07

ON
25.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Visa nauda vai kā?



Šīs apvidus spēles mērķis ir spēles beigās iegūt pēc iespējas vairāk naudas. Papildus ātrumam liela nozīme ir arī veiksmei.

Materiāls

- Vārda kartes
- 2 karodziņi katrai grupai
- Dažādu krāsu lentes (piemēram, krāsains kreppapīrs, Lego klucīši utt.)
- Audumi tādā pašā krāsā kā lentītes
- Spēļu nauda
- Barjerlente grupu bāzu atzīmēšanai
- Pirmās palīdzības komplekts

Sagatavošana

- atrast piemērotu rotaļu vietu (mežu vai pļavu)
- Atzīmējiet pamatnes un naudas glabāšanas vietas

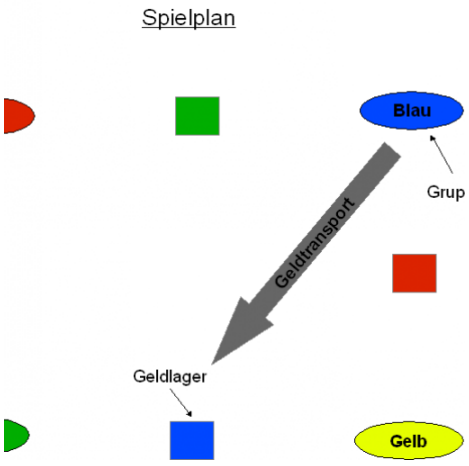
- Izveidojiet vai izdrukājiet un izgrieziet vārdu kartītes

Īstenošana

- Dalībnieki tiek sadalīti vienāda lieluma grupās (vismaz 2).
- Katrai grupai ir grupas bāze un naudas krātuve.
- Katrā naudas krātuvē ir 3500 eiro (10, 20, 50). Naudas krātuvē drīkst ieiet tikai grupas dalībnieki. Jūs tur esat drošībā, un jūs nevar izsist, tāpat kā jebkurā bāzē.
- Tagad no naudas glabātuves uz attiecīgo bāzi tiek pārnestas banknotes.

- Katrs spēlētājs var ņemt līdzi ne vairāk kā 2 banknotes (neatkarīgi no summas). Tomēr pēc tam, kad viņš ir nokautējis citu spēlētāju, viņš var pārvadāt arī 4 vai 6 banknotes (ar 2 pretinieka dzīvības lentītēm) ar pretinieka dzīvības lentīti. Ja spēlētājam ir 2 dzīvības lentītes pēc tam, kad viņš ir izsists, viņš nedrīkst izsist nevienu citu un viņam jāatgriežas savā bāzē, bet pats var tikt izsists.
- Ja spēlētājs sasniedz savu bāzi, viņam jāatdod sava nauda un pretinieka dzīvības lentītes. Katrā grupā ir divreiz vairāk dzīvības lentīšu nekā spēlētāju.
- Katrs spēlētājs drīkst ņemt līdzi tikai 1 savu dzīvības lentīti. Ja spēlētājs zaudē savu, viņam nekavējoties jāatgriežas savā bāzē. Spēlētājs nedrīkst atstāt savu bāzi bez jaunas dzīvības lentītes (pat aizsardzībai).
- **Nokautēšana (sk. piemēru tālāk):** Katra grupa spēles sākumā saņem kāršu komplektu (7 kārtis) ar 7 nosaukumiem. Visi spēlētāji saņem vienu karti. **Vidējais ierāmētais** vārds ir tavs vārds. Vārdi virs jums ir augstāki/spēcīgāki, vārdi zem jums ir zemāki/svājāki par jūsu vārdu. Ja divi spēlētāji no dažādām grupām satiekas (viens otru notriecot, kā spēlējot žetonu spēli), viņi salīdzina savas kartes. Šīs "cīņas" uzvarētājs ir spēlētājs, kura vārds ir augšpusē. Zaudētājam jāatdod viņam sava nauda un dzīvības lente. Abiem ir jāatgriežas savās bāzēs, bet joprojām var tikt nokautēti. Ja nosaukumi ir vienādi, neviens neuzvar un abi dodas katrs savu ceļu. Vārdu kartītes var apmainīties bāzē. Turpat atrodas arī atlikušās kartes, ja tādas ir pieejamas.
- **Karoga zādzība:** katras grupas bāzē ir 2 karogi, kuru vērtība spēles beigās ir 500 eiro. Katras grupas mērķis ir aizsargāt savus karogus un tajā pašā laikā nozagt karogus no pretinieku grupas bāzēm. Tomēr karogus var nozagt tikai tad, ja pretinieka karogs nav bloķēts. Šādu blokādi simbolizē ar savas komandas krāsas audumu, kas ir piesiets pie karogiem. Pretinieka bāzes blokādi var atcelt, atpērkot no šīs grupas nozagtās savas dzīvības lentītes (40 € par katru). Ja spēlētājam pēc brīvas pirkšanas ir vairāk nekā viena dzīvības lente, pretinieka bāzi, no kuras tika nopirktas dzīvības lentes, šī spēlētāja grupa nedrīkst uzbrukt, kamēr šis spēlētājs atrodas savā bāzē. Blokādes audums jānoņem, tiklīdz ir nopirktas visas vienas krāsas lentītes. Tādējādi bāze paliek neaizsargāta, un karogus var nozagt. Karoga zādzību var novērst, nokautējot iebrucēju, pirms viņš pieskaras bāzes barjerai. Iebrucējs tiek uzskatīts par drošu, kad viņš pieskaras bāzes barjerai. Karoga zagli var atkal notriekt pa ceļam uz savu bāzi.
- **Bezmaksas caurlaide (skatīt piemēru zemāk):** Ja visiem grupas spēlētājiem beidzas dzīvības lentītes, viņi var **vienu reizi** izmantot "carte blanche", lai bez maksas saņemtu 3 savas krāsas dzīvības lentītes no citām grupām. Tomēr to var izmantot arī jebkurā laikā (pat tad, ja lentītes vēl ir palikušas).
- **Spēles beigas:** spēle beidzas pēc aptuveni 30-45 minūtēm, tiek saskaitīta katras grupas nauda un noteikts uzvarētājs.

Iespējamais spēles plāns



Iespējamais spēles plāns

Carte blanche
Carte blanche

Vārda karšu piemērs

Vārda karšu piemērs

Avota apliecinājums

- Vāka attēls: Theresa Kluding
- uzskaitītās bildes/faili: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Stratēģija
Късмет
Ātrums
Zemes spēle
Konkurss

Vecums
13–16 gadi
no 16 gadu vecuma

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/visa-nauda-vai-ka