SUBMITTED BY
MariES

ON
29.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Neiespējamā misija



Šajā nakts reljefa spēlē spēlētāji meklē slepeno aģentu. Viņa rīcībā ir ļoti svarīgs portfelis. Vai jūs atradīsiet nepieciešamo informāciju, lai izvilinātu viņu no slēptuves?

Materiāls

- 2x koka dēļu komplekts (balts)
- 2 reljefa kartes
- Mobilais tālrunis
- Papīra lapiņa ar mobilā tālruņa numuru
- Portfelis
- Papīra lapiņa ar slepeno kodu (portfeļa numuru kombinācija)
- Reljefa kartes (pa vienai katrai grupai)
- Banknotes (50s/100s) aptuveni 7200 banknotes
- Barjerlente, lai iezīmētu laukumu, kurā sadalīti koka gabali, un lai atzīmētu vietas, kur jāatrod kartes gabali
- noteikt vācamos priekšmetus (korķus, alus paklājiņus utt.) un to vērtību

Sagatavošana

- Atrodiet rotaļu zonu: Piemērota ir liela pļava (900 x 900 m) vai mežaina teritorija. Apvidus var būt nelīdzens vai kalnains. Jābūt dažiem krūmiem vai kokiem, kuros var paslēpties tirgotāji vai spiegs.
- Izgatavojiet koka dēļus ar paroles frāzi: Dēlīšus (30 x 15 cm) nokrāsojiet ar baltu krāsu un uz tiem uzraksti ar atsevišķiem frāzes vārdiem.
- Izvietojiet dēļus nelielā spēles laukuma daļā (200 x 200 m)
- Paroles frāzes piemērs: Jo Tas Kungam ir pretīgs tas, kas maldās, bet Viņš pieņem padomu ar taisnajiem.
- Vieta, kur parādīsies slepenais aģents, ir atzīmēta 2 kartēs. Tās tiek sagrieztas un pēc tam izvietotas 2 līdz 3 vietās apvidū
- Katrai grupai vēl viena karte. Šajā kartē ir atzīmēts spēles apgabals un lauki, kuros jāatrod parole un kartes daļas. Tāpat tiek atzīmētas vietas, kur apgrozās tirgotājs un spiegs.

- Spiegam: papīra lapiņa ar portfeļa slepeno kodu, tīkla prefiksu un mobilā tālruņa numuru (atsevišķu lapiņu skaits ir atkarīgs no iesaistīto grupu skaita)
- Dīleriem: pietiekams naudas daudzums (norādījums: katrai grupai jānopelna aptuveni viena trešdaļa no kopējās summas)
- Nosakiet minimālās cenas spiegu informācijas lapiņām un pašreizējo maksimālo naudas summu, kas spiegiem jāmaksā
- Nosakiet naudas summu, kas jāmaksā aģentam.
- Sadaliet vācamos priekšmetus visā spēles laukumā.

Darbinieku lomas

- 1 izlūkošana
- vismaz 3 dīleri
- 1 aģents

Darbiniekiem jābūt **tērptiem melnā**. Darbinieku skaits, protams, ir atkarīgs no dalībnieku skaita.

Spēles mērķis

- Spēles mērķis ir iegūt slepenā aģenta portfeli grupās, sākumā atsevišķi, bet vēlāk kopā.
- Pirmajā posmā grupas spēlē atsevišķi. Katra grupa cenšas iegūt pēc iespējas vairāk informācijas.
- Spēle ir veidota tā, lai neviena no grupām nevarētu iegūt visu informāciju kopā. Tāpēc 2. posmā tām ir jāapvieno visas savas zināšanas, lai sasniegtu mērķi.
- Tāpēc šajā spēlē nav uzvarētāja vai zaudētāja.

Īstenošana

- Dalībnieki tiek sadalīti vienāda lieluma grupās.
- Katra grupa saņem lauka spēles karti, kurā atzīmētas svarīgas vietas.
- Katrai grupai ir bāze apvidū, kur viņi var savākt savākto informāciju, priekšmetus un naudu.
- Visas grupas sāk darbu vienlaicīgi.
- Spēles 1. posmā spēlētāji cenšas iegūt pēc iespējas vairāk informācijas.
- Noskaidrojamā informācija: 1. Aģenta mobilā tālruņa numurs 2. viņa portfeļa ciparu kods 3. aģentu paroļu komplekts 4. karte ar aģenta atrašanās vietu
- Turklāt kā samaksa par aģentu jāsavāc noteikta naudas summa.
- Arī spiegs vēlas saņemt naudu par sniegto informāciju. Tomēr spēlētāji var ar viņu kaulēties par cenu. Tomēr ir noteikta minimālā un maksimālā cena.
- Kādu informāciju sniedz spiegs? Viņš izsniedz papīra lapiņas ar mobilā tālruņa numura daļu un portfeļa ciparu kodu.
- Kā spēlētāji saņem naudu? Visā spēles laukumā ir izkaisīti dažādas vērtības priekšmeti. Tos var apmainīt pret naudu pie dīlera.
- Vienlaikus spēlētāji drīkst savākt tikai vienu priekšmetu. Vienlaikus vairākus priekšmetus var pārvadāt tikai tie, kas tos apmaina pie dīlera.
- Spēlētājiem arī jāmeklē paroles dārgumu daļas marķētajā laukā. Arī šeit vienlaicīgi drīkst pārvadāt tikai atsevišķus priekšmetus.
- Grupu kartēs atzīmētajās 2 līdz 3 vietās spēlētājiem jāmeklē kartes daļas, kas atklāj aģenta atrašanās vietu. Spēlētājs vienlaikus drīkst pārvadāt tikai vienu gabaliņu.
- Nevienai no grupām nedrīkst izdoties izpildīt visus uzdevumus!

- 1. posms beidzas pēc 1 stundas. Visas grupas sanāk kopā vienā punktā. Tiek saprasts, ka nevienam nav izdevies iegūt visu.
- Tāpēc grupām jāapvieno spēki, lai veiksmīgi pabeigtu 2. posmu. Visa informācija tiek apkopota.
- Tagad viņiem tiek iedots mobilais tālrunis, ko viņi izmanto, lai piezvanītu aģentam, izmantojot noskaidroto mobilā tālruņa numuru, lai pateiktu viņam paroles teikumu. Ja teikums ir pareizs, aģents dodas uz sadalītajā kartē norādīto vietu.
- Grupa arī dodas uz turieni. Par maksu aģents izsniedz grupām portfeli.
- Otrajam posmam un 1. posma izvērtēšanai ir nepieciešamas apmēram 30 minūtes.

Spēles pārskats

Spēles pārskats

Avota apliecinājums

- Vāka attēls: MariES
- uzskaitītie faili: MariES

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Нощна игра
Noslēpums
Spēles brīvā dabā
Dārgumu meklēšana
Spriegums

Vecums
13–16 gadi
no 16 gadu vecuma

Dalībnieku skaits
1–20
20–30
30 – 100

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/neiespejama-misija