



SUBMITTED BY

MariES

ON

26.02.2013



Keine Stimmen

Lielā mafijas spēle



Šī ir spēle pusaudžiem, kurā "slepkavības" jautrība ir iepriekš ieprogrammēta! Jebkurā brīdī kāds no taviem draugiem var ievērojami saīsināt tavu "dzīves laiku". Kurš ir ātrāks? Kurš ir gudrāks?

Materiāli

- neliels priekšmets katram spēlētājam (piem., ballīšu kebaba iesmi)
- mazs papīra gabaliņš katram spēlētājam
- Saraksts ar visu dalībnieku vārdiem

Īstenošana

- Sāciet ar nelielu papīra gabaliņu locīšanu (pa vienam spēlētājam). Uz viena no papīra gabaliņiem uzzīmējiet simbolu (piemēram, zvaigzni). Pārējie lapiņi paliek tukši. Katrs spēlētājs zīmē vienu papīra lapu. Viņš to aplūko pats, bet nerāda to pārējiem. Spēlētājs, kurš ir uzzīmējis papīra lapu ar zvaigzni, ir policists. Tomēr viņš sevi nevienam neatklāj. Viņš patur savu papīra lapiņu kā policijas žetonu.
- Tagad katrs spēlētājs saņem kādu priekšmetu. Šis priekšmets ir spēlētāju ierocis, ar kuru viņi var "nogalināt" citus. Tas ir arī katra indivīda dzīvība.
- Spēlētāju mērķis ir izdzīvot un būt pēdējam spēlētājam.

Turpmākie scenāriji ir paredzēti, lai izskaidrotu spēles gaitu:

- **1. scenārijs:** spēlētājs A var nogalināt spēlētāju B, iedunkājot viņam ar savu ieroci un sakot: "Nogalināts!" Spēlētājam B tagad ir jāatdod spēlētājam A savs priekšmets, t. i., viņa dzīvība, un viņš tiek izslēgts no spēles.
- **Scenārijs Nr. 2:** nejauši spēlētājs C redz, ka spēlētājs A nogalina spēlētāju B. Viņš saka: "Es tevi redēju!" Tagad spēlētājs A mirst un atdod savu dzīvību spēlētājam C. Spēlētājs B turpina dzīvot.
- **Scenārijs Nr. 3:** spēlētājs B neapzināti mēģina nogalināt policistu. Ja viņam ir līdzīgs žetons, viņš to viņam parāda. Spēlētājs B tiek aizturēts. Policists uz nedēļu atņem viņa ieroci. Šajā laikā spēlētājs B nevar nevienam nogalināt, bet var tikt nogalināts pats. Pēc nedēļas spēlētājs B saņem savu ieroci atpakaļ.

- **Scenārijs:** spēlētājs B neapzināti mēģina nogalināt policistu. Tomēr policistam nav līdzī žetona. Viņš nomirst un atdod savu priekšmetu spēlētājam B. Tagad spēle turpinās bez policista.
- **Scenārijs:** A, B un C spēlētāji apvieno spēkus, lai nogalinātu policistu. Viņi visi vienlaicīgi viņam iedur ar savu ieroci. Šajā gadījumā žetons policistam nepalīdz. Viņš mirst un atdod savu dzīvību vienam no pārējiem spēlētājiem.
- *Vispārīgi runājot*, lai nogalinātu policistu (ar žetonu), 3 cilvēkiem vienlaicīgi ar savu ieroci ir jātrāpa policistam.
- **Scenārijs Nr. 6:** spēlētāji A, B un C kopā nogalina policistu, bet viņus noķer spēlētājs D. Tagad visi spēlētāji A, B un C mirst.
- Šī spēle var ilgt vienu dienu, nedēļu vai vairākas nedēļas. Atkarībā no tā, cik ātri spēlētāji viens otru "dabūs aiz stūra".
- Spēle tiek spēlēta ne tikai jauniešu stundas laikā, bet turpinās arī ārpus baznīcas. Ja nedēļas laikā nejauši satiekaties uz ielas un jums ir līdzī ierocis, jums ir iespēja arī "nogalināt" otru cilvēku.
- Spēlētāji var arī noslēgt līgumus un paktu viens ar otru, ja viņi to vēlas.
- Reizi nedēļā (piemēram, jauniešu nodarbības laikā) tie, kas pa šo laiku ir "miruši", tiek aicināti izņemt sevi no saraksta. Tas palīdz sekot līdzi tam, kurš jau ir miris un kurš vēl ir dzīvs.

Avota apliecinājums

- Vāka attēls: MariES

Weitere Informationen

Kategorijas

Spēles un aktivitātes

Tags

Slepkavība

Ātrums

Stratēģija

Fun

Реакция

Vecums

13-16 gadi
no 16 gadu vecuma

Dalībnieku skaits

Dati nav pieejami.

Bībele

Šī informācija nav norādīta.

Ilgums

Dati nav pieejami.

Materiāls

Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde

Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Ilgums

Materiāls