

Spiegu spēle - klasika



Klasiskās spiegu spēles izskaidrojums

Šis raksts ir publicēts žurnālā „Forum Heft“.

Spiegu spēle ...

ir absolūta klasika starp aizraujošajām āra spēlēm.

Bet kā tieši tā darbojas? Tiem, kas to nekad agrāk nav spēlējuši, šeit ir īss un kodolīgs skaidrojums.

Vispārīga informācija

„Spiegu spēle“ ir taktiska spēle. Salīdzinājumā ar lielāko daļu citu āra spēļu šeit gudra taktika ir vērtīgāka nekā fiziskā spēka un izturības. Tieši tas padara šo spēli tik pievilcīgu, taču vienlaikus tā izvirza augstas prasības bērniem. Tāpēc ir ļoti svarīgi, lai spēlē piedalītos arī vecāki bērni. Spēle ir ļoti piemērota arī pusaudžiem.

Klasiskajā versijā visas komandas saņem dārgumu. Katrai grupai tiek piešķirts atzīmēts koks. Noteiktā soļu skaitā no koka viņiem jāpaslēpj savs dārgums tā, lai vismaz viens stūris joprojām būtu redzams (vadītāji lemj, kas tiek uzskatīts par „stūri”).

Reitingi

Spiegu spēli īpašu padara pretinieku savstarpējā cīņa. Spēlētāji tiek iedalīti rangos, tāpat kā armijā. Šie rangi izskatās, piemēram, šādi:

- Ģenerālis (1)

- Pulkvedis (2)
- Leitnants (4)
- Kareivis (4)
- Spiegs (1)

Skaitļi iekavās norāda iespējamo sadalījumu 12 bērnu grupai. Protams, atkarībā no dalībnieku skaita varat samazināt pakāpju skaitu vai pievienot tādas pakāpes kā seržants, majors utt.

Kad divi pretinieki sastopas, abi atklāj savas kārtis. Uzvar tas, kuram ir augstāks pakāpes nosaukums. Otram jāiet cietumā un tur jāpavada noteikts laiks. Ja rezultāts ir neizšķirts, abi turpina spēli bez sekām.

Tagad nonākam pie vienīgā izņēmuma, kas atbrīvo ģenerāli no neievainojamības un spiegu no neizbēgamās bojāejas: spiegs ir vienīgais, kurš var uzvarēt ģenerāli. Tomēr viņu var uzvarēt visi pārējie. Tieši tas piešķir šai galvenajai lomai īpašu pievilcību — un tieši tāpēc spēle ir ieguvusi savu nosaukumu.

Spēle

Spēles mērķis ir atrast otras grupas dārgumu. Grupām tas nozīmē atrast līdzsvaru starp meklēšanu un aizsardzību. Papildus taktikai ir nepieciešamas arī asas novērošanas prasmes: no kuras zonas jūs tiek izdzīti visagresīvāk?

Cietums atrodas spēles laukuma vidū. Tur tiesnesis uzrauga, lai „cietumsoda” tiktu izciesta pareizi.

Uzvar tā komanda, kas pirmā atrod dārgumu.

Dažas piezīmes

Tā kā šīs spēles spēlēšanas noteikumi ir sarežģītāki nekā citām spēles versijām, ir ļoti svarīgi skaidri izskaidrot noteikumus. Jo īpaši mazākiem bērniem ir svarīgi tos saprast.

Tā kā ļoti maz bērnu ir bijuši armijā vai pastāvīgi skatās kara filmas, viņi ne vienmēr no galvas zina hierarhijas kārtību. Tāpēc ir vērts izgatavot dažāda izmēra

kārtis. Izņemot spiegu, vienmēr uzvar lielākā kārts.

Ir ļoti svarīgi skaidri noteikt, vai un kad spēlētāji var apmainīties ar pakāpēm.

Spēlējot ar mazākiem bērniem, varat sniegt nelielus padomus taktikas izvēlē: vai tiešām ir laba ideja atdot ģenerāli vājākajam spēlētājam? Vai šim spēlētājam vajadzētu uzbrukt vai aizstāvēties? Kā vislabāk nogādāt spiegu pie ienaidnieka ģenerāļa? Kādas pakāpes man vajadzētu izmantot, lai veiksmīgāk aizbēgtu?

Variācijas

Protams, šo spēli var spēlēt daudzveidīgi.

Piemēram, var noteikt mērķi, kas ir pilnīgi atšķirīgs no dārguma. „Spiegu spēles” koncepciju var iekļaut kā konfrontācijas formu gandrīz visās āra spēlēs.

Protams, šo spēli var spēlēt arī pacifisti. Lomas var pielāgot gandrīz jebkurai tematikai: faraoni, galma ierēdņi utt. Ēģiptē; no aviācijas bāzes kuģiem līdz zemūdenēm; no Gesslerā līdz Tellam Šveicē; un tā tālāk.

Norādījumi:

Spiegu spēle

Atsauces



- **Saturs un attēls:** „Forum Kind“ , 3/06. numurs, 28. lappuse. Klasiskā „Spy Game“ — āra spēle, kas piemērota arī pusaudžiem un jauniešiem. © Autortiesības www.forum-kind.ch
- **Autors:** Adrians Hofmans, Henggartas jauniešu grupa