

egal ob es sich um die Köpfe der Gruppenmitglieder oder um den kleinen Zehennagel einer Passantin handelt. Gepunktet wird nach der Zahl der sichtbaren Körperteile.

"Der rasende Pendler":

An zwei im Voraus definierten Bus-, Zug- oder Tramstationen A und B (nicht zu nahe beieinander liegend) muss eine Karte gestempelt werden. Dabei soll möglichst wenig Zeit zwischen Haltestelle A und B liegen. (Durch das Stempeln kann die genaue Start- und Zielzeit bestimmt werden).

Kriminalpolizei:

Während der gesamten Dauer des Spiels müssen möglichst viele Daumenabdrücke von Passanten gesammelt werden. Die Passanten bestätigen den Abdruck mit ihrer Unterschrift. Damit bei diesem Auftrag nicht übermässig gepunktet werden kann, soll auf Grund der Zwischenrangliste der Gruppen die Punkteverteilung vorgenommen werden.

Quiz:

Einige einfache Fragen zur Stadt ("Welche Farbe hat das Zifferblatt der XY-Kirche?") sorgen für die Aufmerksamkeit der Kinder.

Hauptauftrag:

Der Hauptauftrag des Spiels besteht darin, mit den Haltestationsnamen einen möglichst langen, sinnvollen Satz zu bilden und von jeder Haltestelle einen Stempel zu sammeln. Für die Punktierung gelten folgende Regeln:

Namensteile wie -strasse, -gasse, -weg, -platz, -tor etc. werden weggelassen. Jede im Satz enthaltene Station ergibt fünf Punkte. Müssen Hilfsörter eingefügt werden (z.B. Verben, Adjektive, etc.), so muss die Gruppe eine Einbusse von drei Punkten pro Wort in Kauf nehmen. Bindewörter und Artikel wie "und" "oder", "der" etc. werden mit einem Punkt Abzug bestraft. Die Reihenfolge auf den Stempelkarten spielt keine Rolle. Beispiel: Auf dem Stempel finden sich die Stationsnamen «Hirschwiesen», «Rebbergsteig», «Stampfenbachplatz», «Rote Fabrik», «Röslistrasse» und «Milchbuck». Damit wird der Satz «Hirsche stampfen durch rote Rösli im Rebberg und trinken Milch» gebildet.

Namensteile wie -strasse, -gasse, -weg, -platz, -tor etc. werden weggelassen. Jede im Satz enthaltene Station ergibt fünf Punkte. Müssen Hilfsörter eingefügt werden (z.B. Verben, Adjektive, etc.), so muss die Gruppe eine Einbusse von drei Punkten pro Wort in Kauf nehmen. Bindewörter und Artikel wie "und" "oder", "der" etc. werden mit einem Punkt Abzug bestraft. Die Reihenfolge auf den Stempelkarten spielt keine Rolle. Beispiel: Auf dem Stempel finden sich die Stationsnamen «Hirschwiesen», «Rebbergsteig», «Stampfenbachplatz», «Rote Fabrik», «Röslistrasse» und «Milchbuck». Damit wird der Satz «Hirsche stampfen durch rote Rösli im Rebberg und trinken Milch» gebildet.

Bewertung:

Hirsche, stampfen, Rote Rösti, Rebberg, Milch: 6 x 5 Pkt. = 30 Punkte
trinken 1x -3 Pkt. = -3 Punkte
durch, im, und 3x -1 Pkt. = -3 Punkte

Total: 24 Punkte

Material pro Gruppe:

- Haltestellenplan der Stadt

- Schreibpapier zur Planung des Satzes
- genügend Karten zum Abstempeln (etwa 4 Karten à 6 Felder oder mehr, plus 1 Karte à 2 Felder)
- 2-Franken-Stück für das Fotoshooting
- Stempelkissen für die Kriminalpolizei
- Quizfragen
- Uhr
- für jeden Teilnehmer eine Tageskarte Stadtnetz

City-Rallye_YW

Quellennachweis



- **Inhalt und Bild:** Forum Kind Heft 3/02, Seite 29. In Gruppen erfüllen die Kinder Aufträge in der Stadt. Dafür erhalten sie Tageskarten für die öffentlichen Verkehrsmittel.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Lori Keller, **BESJ**-Sekretär