INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
12-07-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Meh Dräck



Een uitdagend en onconventioneel weekend gepland door leiders voor andere leiders.

Dit artikel is een artikel uit het tijdschrift Forum en is hieronder in zijn geheel als pdf bijgevoegd - hier worden alleen fragmenten weergegeven.

"*Meh Dräck*" *is Zwitserduits, in het Duits: "Meer vuil*"

Off-road spelletjesweekend: Meh Dräck

Wat begon als een eenvoudig idee van drie jeugdherbergfreaks na een zondagse kerkdienst, heeft onverwachte dimensies aangenomen. Maar eerst ...

Het idee

Tijdens de tweewekelijkse Jungschi-sessies bedenken we altijd spellen waar we zelf graag aan mee willen doen, waardoor we op het idee kwamen om een actieweekend voor leiders te plannen. Tijdens zo'n weekend mag alles wat leuk is niet verwaarloosd worden en moeten de deelnemers beseffen waar hun persoonlijke grenzen liggen.

Maar voor ons was het ook belangrijk om iets te beleven met gelijkgestemden, andere leiders dus. Een passende naam voor het project was snel gevonden: "Meh Dräck".

Voorbereiding

Die zondagmiddag planden we de 36 uur van het evenement "Meh Dräck". Je kon je voor dit evenement alleen inschrijven als team van twee, als morele steun als het moeilijk werd.

Het begint

Om acht uur precies begint het te regenen. Het weer kon niet beter! De vele deelnemers die zich hebben ingeschreven voor het evenement "Meh Dräck" hebben geen idee wat hen de komende uren te wachten staat.

36 uur pure actie

09:00
Trefpunt bij het treinstation in Stäfa. De teams van twee worden in grotere groepen ingedeeld. Op weg naar het volgende ontmoetingspunt krijgt de groep zijn eerste taken. Bijvoorbeeld om binnen 36 uur een sjaal te breien.

10:00
Oriëntatie over het hele evenement, verzamelen van materialen, ontwerpen van de groepsvlag en voorstellen van de groepsnamen. Vanaf nu moeten alle groepen zich om de twee uur melden bij de spelleider.

12:00
Aan de rand van het bos zet elke groep zijn bivak op en verbergt zijn vlag in het bos. Naast het officiële programma loopt nu een spel "Vlag veroveren" tot aan het avondeten.

14:00
Extra terreinspel

16:00
Elke groep moet een drinkbare thee van boskruiden meebrengen die de spelleider kan proeven.

18:00
Het diner arriveert: vers gevangen witvis van een beroepsvisser uit Zürich.

20:00 Nachtspel

22:00
Eindelijk tijd om te rusten.

04:00
Opstaan en het bivak verlaten zonder een spoor achter te laten.

06:00
Ontbijt met croissants, koffie of Ovi. De groepen moeten hun uitrusting schoon inleveren.

08:00
Wandeling naar Rapperswil, 10 km verderop

10:00
Foto oriëntatieloop in Rapperswil

12:00
Lunch of eten bij McDonald's voordat we de laatste 4 km naar Alpamare in Pfäffikon SZ lopen

13:00
Moe maar dolgelukkig zakken we in het water van Alpamare

17:00
Terugreis naar het startpunt

18:00
Samen eten in schone kleren

19:00
Flashback met de film, die doorlopend is opgenomen en gemonteerd, gevolgd door de bekendmaking van het klassement van de verschillende disciplines.

21:00
Gezamenlijke afsluiting en reis naar huis.

Conclusie - Herinneringen
Herinneringen

Omdat foto's meer zeggen dan duizend woorden, is er ook een video van de twee "Meh Dräck" evenementen.

- "Meh Dräck 2004:
- http://vimeo.com/9137777 l "Meh Dräck" 2005:
- http://vimeo.com/9048288

Meh Draeck_YW_01

Omdat foto's meer zeggen dan duizend woorden, is er ook een video van de twee "Meh Dräck"-evenementen

Bronvermelding



- **Inhoud en foto:** Forum Kind nummer 2/10, pagina 28 © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteurs:** Markus, Flo, Tobi, Simon, Thirza en Peter zijn allen betrokken bij BESJ Regio 33

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Tags
Leiderschap
Uitdaging
Team weekend
Artikel
Leidinggevenden

Leeftijd
vanaf 16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/meh-drack