YoungstarsWiki.org

INGEDIEND DOOR
Fuchs45

ON
05-11-2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gebruik van Ai - Terreinwedstrijd



Het doel van het spel is om als eerste de muur te laten instorten. Dat doe je door de stenen in de muur (poster) te doorkruisen.

Spelinformatie

- Leeftijd: 6–13
- Aantal deelnemers: 10–100 (minimaal 5 deelnemers per muur)
- Locatie: bos, weide, sportveld
- Begeleiders: 1 begeleider per groep, 1 begeleider per muur, 1–2 begeleiders voor het materiaalstation, 1–2 begeleiders voor de dobbelstenenhoek (het aantal begeleiders voor het materiaalstation en de dobbelstenenhoek hangt af van het aantal deelnemers)
- Duur: ca. 1,5 uur

Doel van het spel

Het doel van het spel is om als eerste je muur omver te werpen. Dit doe je door de stenen in de muur (poster) door te strepen.

Voorbereiding

- Maak muren (met behulp van een laken, papier of karton) en teken de muurdelen
- Teken de bases van de groepen af (één basis per groep)
- Markeer de opslagruimte voor het materiaal
- Markeer de ruimte voor de dobbelstenen
- Maak katapultkaarten (kaarten met een afbeelding van een oude katapult)

Geschiedenis

Jozua en zijn mannen hebben Jericho veroverd. Nu is de stad Ai aan de beurt.

Omdat iemand de instructies van Jozua – en uiteindelijk Gods gebod – niet opvolgde, lukte het niet meteen.

Jozua 7:3–8:24

Soms proberen we dingen op eigen houtje te doen in plaats van naar God te luisteren.

De stad werd ook van twee kanten aangevallen; zo ‘vallen’ verschillende groepen verschillende delen van de muur aan.

Hoe te spelen

*De vakjes op de poster aan de muur moeten worden doorgestreept met 'stenen' (markeerstiften).

*Deze stenen (viltstiften of andere markeerstiften) moeten worden gekocht. Je verdient geld door te dobbelen bij het dobbelsteenstation. Kies een speler van een ander team en gooi de dobbelstenen tegen elkaar. De winnaar (degene met het hoogste getal) krijgt een munt.

*Het geld wordt mee teruggenomen naar de basis.

*Zodra er genoeg geld is verzameld, kun je stenen (stiften) kopen in de bevoorradingswinkel.

*Om de stenen (stiften) tegen de muur te ‘slingeren’, heb je een katapult nodig. Deze wordt eenmalig aangeschaft en kan niet worden verwijderd. De katapult blijft op de basis van de groep staan.

*Stenen worden verkocht in de vorm van stiften. Eén steen = één pen. Voor elke pen mag je een kruisje op de muurposter zetten. De pen wordt vervolgens aan de leider bij de muur overhandigd.

*Groepen hebben de mogelijkheid om één (of meer) vergunningen te kopen om andere, tegenstanders te vangen. Alleen spelers met een vergunning mogen andere spelers vangen.
*Vangst vindt plaats door een wollen touwtje van de arm van de tegenstander weg te rukken
*De gevangen speler moet zijn bezittingen (stenen = stokjes) of geld aan de vanger overhandigen. De katapult mag niet worden meegenomen!

*De gevangen speler keert terug naar zijn basis en ontvangt daar een nieuw touwtje.

Teambasis

Elk team heeft een basis (veilige zone). Daar kun je je geld veilig bewaren en je spullen op orde brengen. Je kunt daar ook nieuwe polsbandjes ophalen. Bij de start van het spel verzamelen de groepen zich bij hun basis.

Materiaalwinkel

Katapult (kaart)

Elk team heeft een katapult nodig als uitvalsbasis om de muur met stenen te bestoken. Prijs: 80

Stenen (markers)

Dit zijn de ‘projectielen’. Ze kunnen worden gebruikt en gekocht zodra de katapult beschikbaar is. Een steen wordt gebruikt om de muur aan te vallen. Met elke steen kun je één vakje doorstrepen. Prijs: 4

Vergunning om andere spelers te vangen (sportspel-lanyard)

Met deze vergunning kunnen teams spelers machtigen om tegenstanders te vangen en hun bezittingen in beslag te nemen! Prijs: 15

Dobbelstenengebied

Zes verschillende stations

1. Wie het hoogste totaal gooit = 3 dobbelstenen; gooi twee keer
2. Wie het laagste totaal gooit = 3 dobbelstenen; gooi twee keer
3. Wie als eerste een 6 gooit = 1 dobbelsteen; om de beurt gooien tot iemand een 6 gooit
4. Wie het dichtst bij een totaal van 12 zit = 2 dobbelstenen; gooi één keer
5. Wie een hoger totaal gooit = 3 dobbelstenen; gooi 3 keer
   (6-en mogen worden verwijderd)
6. Wie het laagste totaal gooit = 3 dobbelstenen; gooi 3 keer
   (1-en mogen worden verwijderd)

Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer één team de muur van het andere team heeft 'omvergeworpen', of wanneer de tijd om is.

Variaties

- De prijzen kunnen tijdens het spel worden aangepast om het spel te sturen (inflatie/deflatie tijdens de "oorlog")
- De manier waarop een tegenstander wordt gevangen, kan worden aangepast. Dit is vooral aan te raden bij het spelen met jongere deelnemers. (Zie het buitenspel“Dirty Dishes” – dobbelbekers)
- De mogelijkheden om tegenstanders te vangen kunnen worden beperkt – hetzij in het algemeen (de snelste speler wint), hetzij per groep.
- De posities bij het dobbelsteenstation kunnen ook door twee personen worden bemand (meer begeleiders) of er kunnen andere spelletjes worden gespeeld om geld te verdienen

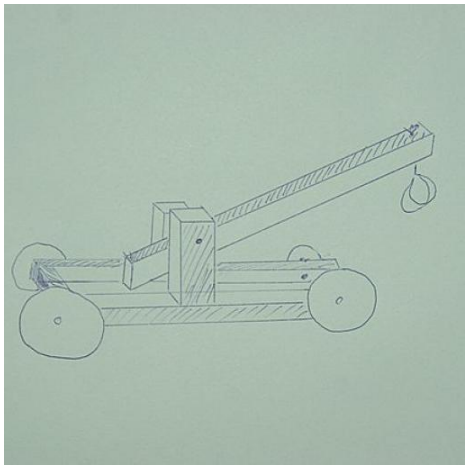
Materialen

- Vogelafstotende tape voor de basis, de voorraadwinkel en het dobbelstenengebied
- Dobbelstenen voor het dobbelstenenstation
- voldoende pinnen (stenen)
- Katapultkaarten (één per groep)
- Wandposter met 20 vakjes (één wand per groep)

- Sportlintjes (vergunning) voor tikkertje
- Wollen touwtjes (bij voorkeur één bol wol per groep)
- "Munten" of speelgeld

Samenvatting van de wedstrijd

Foto's





Afbeeldingen en spelcredits

Alle afbeeldingen zijn © Raphi D.; vrij te gebruiken voor jeugdwerkdoeleinden.

Dit spel is ontwikkeld door de Waldmann-jeugdgroep, Besj-regio 45, voor de regionale Pfi-la 2007.

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Spel

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Geen

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/gebruik-van-ai-terreinwedstrijd