INGEDIEND DOOR
CarolES

ON
23-01-2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Katz und Maus - Variante



Ein spannendes Fangenspiel, in dem auch Strategie eine Rolle spielt.

Ausgangsposition

Die Gruppe steht im Kreis mit höchstens zwei Armlängen Abstand.

Es gibt einen Fänger (Katze), der steht außerhalb des Kreises, und einen Wegläufer (Maus), der steht innerhalb des Kreises.

Spielvorgang

Wenn es losgeht versucht die Katze die Maus zu fangen.

Sobald die Maus durch die Lücke zwischen zwei Menschen geht schließt sich diese (die Spieler fassen sich an die Hände). So kann die Katze, aber auch die Maus nicht mehr hindurchschlüpfen.

Wenn die Katze durch eine Lücke läuft passiert nichts.

Ziel der Maus ist, alle Lücken zu schließen bevor die Katze sie fängt.

Die Rollen sollten innerhalb der Gruppe nach einer Runde gewechselt werden.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES

Weitere Informationen

Categorieën
Spiele und Aktivitäten

Tags
Fangenspiel
Strategie
Spiel
Bewegungsspiel
Spannung

Leeftijd
8–12 Jahre

Aantal deelnemers
1–20
20–30

Bijbel
Diese Information fehlt.

Duur
Keine Daten verfügbar.

Materiaal
Fast mühelos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/katz-und-maus-variante