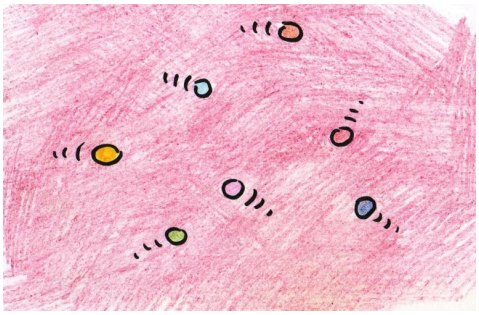
Immer in Bewegung



Ein Spiel, das einfacher scheint als es ist und bei dem man als Gruppe zusammenarbeiten und ein gemeinsames Ziel erreichen muss.

Rahmenbedingungen

Gruppengröße: 8-25 Spieler

Alter: ab 8 Jahre

Dauer: 10 - 15 Minuten

Ort: Turnalle, großer Raum - möglichst abgegrenztes Spielfeld

Benötigte Hilfsmittel

- Tennisbälle (ca. 3x so viele wie Mitspieler)
- Stoppuhr

Durchführung

Der Spielleiter gibt einen nach dem anderen (rollend) die Bälle ins Spielfeld.

Die Aufgabe der Spieler ist, die Bälle so anzustupsen, sodass sie in Bewegung bleiben.

Sobald die ersten Bälle liegen bleiben, zählt der Spielleiter laut mit.

Die liegengebliebenen Bälle dürfen wieder angestupst werden, was sich aber nicht lohnt, da man wieder auf sie achten muss, sobald sie rollen.

Wenn sechs Bälle liegengeblieben sind, gilt das Spiel als beendet.

Der Spielleiter stoppt die Zeit, sobald alle Bälle rollen (oder sobald der erste reingerollt wird, aber dann muss der Abstand zwischen den eingerollten Bällen immer der selbe sein). Nach einer beendeten Runde wird ein neuer Versuch gestartet, die Zeit zu übertoppen.

Hinweis

Bei diesem Spiel ist ein Assistent hilfreich, der beim Beobachten der liegengebliebenen Bälle hilft.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES