

INGEDIEND DOOR
jsschinznach

ON
24-11-2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Cola-magnaat



Dit spel is geschikt voor zomeractiviteiten waarbij het niet uitmaakt als kleding nat, plakkerig en vies wordt. Het doel van het spel is om in groepen zoveel mogelijk cola in een PET-fles te verzamelen.

Benodigdheden

Voor 20 personen in 4 groepen

Voor het spel:

- Ongeveer 20 colablikjes (hoe meer, hoe beter)
- 4 grote spijkers
- 4 lege plastic flessen
- Vooraf afgedrukte ‘boorvergunningen’

Voor het opzetten:

- Schilderstape

Voorbereidingen

In een bosrijke omgeving moeten de frisdrankblikjes stevig aan bomen worden bevestigd met schilderstape. Dit werkt het beste bij dunne bomen, waar je de tape helemaal rondom kunt wikkelen.

De blikjes zijn voorzien van nummers.

Om het spel wat „interessanter“ te maken, kun je de blikjes van tevoren even schudden, maar ze moeten vlak voor het begin van het spel worden opgehangen; anders daalt de druk in de blikjes weer.

Hoe speel je dit spel?

De kinderen worden verdeeld in groepjes van 3 tot 5. Elk groepje krijgt een lege plastic fles en een grote spijker. Het basisprincipe van het spel is eenvoudig: de groepjes moeten de blikjes (zonder ze van de boom te halen) met de spijker doorboren en zoveel mogelijk cola in de plastic fles opvangen. Het blikje mag niet worden geopend of doorboord bij de normale drinkopening.

In principe is het doorprikken van colablikjes ‘illegaal’ en er zijn toezichthouders (leiders) in het bos die de groepen straffen als ze betrapt worden op het weggooien van de cola. Als straf drinkt de toezichthouder een beetje cola uit de fles of giet hij wat op de grond.

De groep kan dit voorkomen door naar het hoofdkwartier te gaan en een ‘boorvergunning’ voor een specifiek bliknummer aan te schaffen. Als betaling wordt een deel van de cola gedronken of op de grond gegoten. Als de groep een vergunning voor een specifiek blik heeft, is het veilig om in dat blik te boren (ze kunnen dan niet door toezichthouders worden gestraft).

Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer alle blikjes leeg zijn (hoe meer blikjes er zijn, hoe langer het spel duurt). Over het algemeen wint de groep met de meeste Coca-Cola over in hun fles. Als leuke prijs kan de groep een fles Coca-Cola krijgen.

Het is belangrijk om alle blikjes en de tape te verzamelen. Dit kan eventueel ook door de deelnemers worden gedaan als tweede deel van het spel (bonuspunten per blikje met tape dat ze terugbrengen).

Opmerkingen

- De ervaring leert dat slechts een fractie van de gemorste cola wordt opgevangen. Daarom moeten de boetes en de kosten voor boorvergunningen binnen de perken worden gehouden.
- Aangezien de kinderen onder de cola zullen komen te zitten, moet van tevoren worden aangegeven dat ze kleding moeten dragen die vies mag worden.
- Dit spel mag alleen worden gespeeld als het warm weer is.

Bron afbeelding

- Omslagafbeelding: © Grey59 / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Zomerkamp

Leeftijd
8–12 jaar
13–16 jaar

Aantal deelnemers
1–20
20–30
30 – 100

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Tot 1 uur

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/cola-magnaat