

INGEDIEND DOOR
grafodil

ON
29-03-2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# 49. Tuch-Geschicklichkeitsparcour



Auf einem Tuch mit eingezeichnetem Parcour wird ein Gegenstand vom Start zum Ziel befördert. Dabei gibt es verschiedene Hindernisse (Löcher im Tuch)

## Material

- Tuch
- Ball
- Tannenzapfen
- Steine

## Pädagogisches Ziel

Im Team kommunizieren und gemeinsam handeln.

## Ablauf

- Die Gruppe greift sich das Tuch.
- Der Ball muss ohne vom Tuch zu fallen, von Start bis zum Ziel befördert werden.
- Bei Fehler muss neu begonnen werden.
- Wenn das Spiel geschafft wurde, mit einem anderen Gegenstand neu versuchen.

## Regeln

- Der Ball darf das Spielfeld nicht verlassen.
- Das Tuch darf nur am Rand gehalten werden.

## Reflexionsfragen

- Weshalb hat es geklappt?
- Wie hat die Koordination im Team funktioniert?
- Welche Rolle hast du eingenommen?
- Eignen sich auch andere Gegenstände?

## Variation / Anpassungen

- Verschiedene Gegenstände verwenden
- Schwierigkeitsgrad erhöhen (bspw. nur die linke Hand verwenden)

## Quellen

- Titelbild: René Graf - Teamweekend 2014

## Weitere Informationen

*Categorieën*
Spiele und Aktivitäten

*Tags*
Parcours
Geschicklichkeit
Koordination
Teamarbeit
Hindernisparcours

*Leeftijd*
Keine Daten verfügbar.

*Aantal deelnemers*
1–20

*Bijbel*
Diese Information fehlt.

*Duur*
Keine Daten verfügbar.

*Materiaal*
Fast mühelos

*Bestanden downloaden*
Geen downloads

*KI Generierter Inhalt*
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/49-tuch-geschicklichkeitsparcour