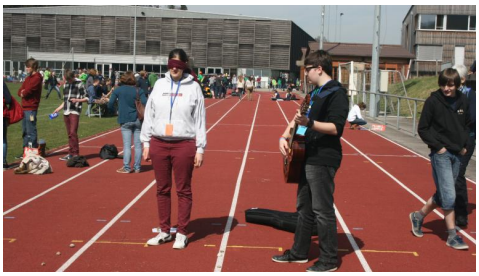


INGEDIEND DOOR
grafodil

ON
30-03-2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

4. Gitarren-Wegweiser



Die Teilnehmer helfen einander mit vorrangig abgemachten Geräuschen auf der Gitarre durch den Parcour und lernen so aufeinander zu hören, einander zu vertrauen und zusammen zu arbeiten.

Material

- Gitarre
- Augenbinden
- Stoppuhr

Ablauf

- Zweiergruppen bilden
- Auf der Gitarre verschiedene Töne und deren Bedeutung für die Richtungsweisung definieren (z.B. hoher Ton = links, klopfen = bücken, usw.).
- Ein Teilnehmer führt mit Hilfe der Gitarre und den abgemachten Geräuschen den anderen Teilnehmer (mit verbundenen Augen) durch den Parcour.
  (Variante: mehrere Teilnehmer (alle mit verbundenen Augen) laufen gemeinsam in "Polonaise-Art" durch den Parcour.)

Regeln

- Sprechen und ausserhalb des Parcours laufen, sind nicht erlaubt.
- Pro Regelübertretung gibt es 3 Sekunden plus.

Reflexionsfragen

- Wie war es für euch, den Parcour zu durchlaufen?
- Was lief gut? Wo gab es Probleme?

- Wie war die Zusammenarbeit? Konntet ihr einander vertrauen?
- Habt ihr euch sicher und geführt gefühlt?
- Wie war es für euch, die Töne und deren Bedeutung zu definieren?

Quellen

- **Titelbild:** Lukas Grob - Teamweekend 2014

Weitere Informationen

Categorieën
Spiele und Aktivitäten

Tags
Zusammenarbeit
Vertrauen
Kommunikation
Parcours
Musik

Leeftijd
Keine Daten verfügbar.

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Diese Information fehlt.

Duur
Keine Daten verfügbar.

Materiaal
Eine Menge Arbeit

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/4-gitarren-wegweiser