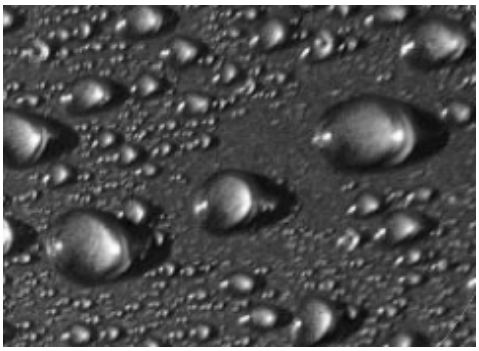
INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
11-04-2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Binnen: als het regent



Alweer regen? Het geplande buitenspel valt letterlijk in het water. Nu moet er op het laatste moment nog een aantrekkelijk „binnenprogramma“ worden bedacht. Rond het thema „zintuigen“ hebben we hier een aantal spelideeën voor binnen op een rijtje gezet.

Verrassingspakket
Tastzin

Voorbereiding: Een voorwerp (of meerdere) wordt in lagen stof en/of papier gewikkeld.

Spel: De kinderen zitten in een kring. Het pakketje wordt vervolgens doorgegeven. Elk kind mag één laag uitpakken en raden wat er in het pakketje verborgen zou kunnen zitten. Schudden en kloppen is niet toegestaan. De jonge scouts moeten uitsluitend op hun tastzin vertrouwen om het antwoord te vinden.

Duur: 3 tot 10 minuten per ronde.

Gokspellen
Zicht, gehoor, tastzin

Voorbereiding: Verzamel verschillende voorwerpen (per thema):

Spel: De kinderen krijgen gedurende twee minuten ongeveer 10 tot 20 voorwerpen te zien. Nadat de voorwerpen zijn afgedekt, proberen de kinderen er zoveel mogelijk uit het hoofd op te schrijven.

Variaties: Er kunnen ook kenmerkende geluiden worden afgespeeld, of sterk geurende voorwerpen (parfum, uien, koffiebonen, thee, enz.) kunnen worden doorgegeven.

Duur: 10 minuten.

Een andere kijk op 'Pictionary'

Het tastzintuig in de voeten

Voorbereiding: Verzamel wat inpakpapier, viltstiften en kaartjes met de namen van verschillende voorwerpen.

Spel: Vorm groepjes van ongeveer vijf kinderen. Elk groepje kiest één kind uit. Aan deze kinderen wordt tegelijkertijd een kaartje getoond met de naam van een voorwerp (of, voor oudere kinderen, een activiteit). Zodra het signaal wordt gegeven, beginnen ze te tekenen – en dat mag alleen met hun voeten! Welk groepje raadt de tekening als eerste?

Duur: naar keuze.

In een oogwenk
Zintuig

Voorbereiding: geen

Spel: De kinderen zitten in een kring. Eén kind wordt de kamer uitgestuurd. Twee kinderen wisselen snel een kledingstuk uit (een schoen, een trui, enz.). Het kind dat buiten wacht, wordt weer naar binnen geroepen en moet nu uitzoeken wat er is veranderd.

Variaties: De zitplaatsen worden verwisseld. Er wordt een kledingstuk uit een stapel kleding gekozen en aan een van de kinderen in de kring aangetrokken.

Duur: naar keuze

Geluidsgeheugen
Gehoor

Voorbereiding: Vul filmdoosjes met verschillende materialen: zand, steentjes, schelpjes, belletjes, rijst, erwten, een leeg doosje, watten, water, enz. – altijd per paar.

Spel: De kinderen zoeken twee identieke blikjes.

Variaties: Het spel kan ook in groepen worden gespeeld. Er kunnen bijvoorbeeld verfemmers als bakjes worden gebruikt.

Duur: 10 tot 30 minuten

Zoeken op geluid
Gehoor

Voorbereiding: Zie hierboven

Spel: Elk kind krijgt een filmblikje. Ze moeten nu de partner vinden met dezelfde inhoud. Zodra ze elkaar hebben gevonden, moeten ze stil blijven, zodat de andere paren elkaar ook kunnen vinden. Dit spel kan worden gebruikt om paren te vormen.

Duur: 10 minuten

Telefoon thuis
Horen

Voorbereiding: Schrijf losse woorden op in morsecode. Spel: De kinderen zoeken in huis naar verwarmingsbuizen of muren die geluid doorgeven en gebruiken deze om de morsecodeberichten door te geven. Welk duo kinderen kan de grootste afstand vinden en het bericht correct ontcijferen?

Duur: 15 minuten

Zoeken op geluid
Gehoor, reukzin

Voorbereiding: geen

Spel: Er is een wekker of een muziekdoosje in de kamer verstopt. Zodra de kinderen de kamer zijn binnengekomen, krijgen ze precies te horen waarnaar ze moeten zoeken. Wie vindt de wekker als eerste?

Variaties: Er kunnen ook verschillende geluidsbronnen worden verstopt, waarbij de kinderen een specifieke geluidsbron moeten vinden. In plaats van geluidsbronnen kan er ook een sterk geurende aromasteen worden verstopt.

Duur: 3–5 minuten per ronde

Detective
Zintuig van het zicht

Voorbereiding: geen

Spel: Erwordt**één speler**gekozen als detective, die even de kamer uit moet. Ondertussen wordt er een ‘dader’ gekozen. Zodra de detective terugkomt in de kamer, begint de dader een beweging te maken. Alle andere spelers moeten deze beweging zo snel mogelijk nadoen. De dader bepaalt zelf hoe vaak en hoe snel hij of zij de beweging verandert. De detective moet de dader zo snel mogelijk vinden.

Duur: zo lang als je wilt

Bron:
Inhoud + afbeelding:

Forum Kind 3/01. Binnen: Als het regent – ideeën voor binnenspel rond het thema ‘de zintuigen’, pagina 9

Copyright www.forum-kind.ch

Auteur:

Lori Keller, secretaris van de jeugdgroep bij de BESJ

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Binnen
Zintuigen
Spelidee
Regen
Groepsprogramma

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Terrein / Omgeving
In gesloten ruimtes

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Terrein / Omgeving
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/binnen-als-het-regent