INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
17-12-2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wedden dat spel



Suggesties voor groepsspellen voor de ELK Bauma tienerclub

Wedden dat spel

- Iemand van de groep moet 2 minuten tussen 2 stoelen kunnen liggen
- Iemand van de groep moet 15 kaarsen die op een rij staan in één keer uitblazen
- Iemand uit de groep moet binnen 30 s 5 bananen opeten
- Iemand van de groep moet binnen 30 s een pak gummibeertjes op kleur sorteren en tellen
- 2 van de groep moeten zelfstandig het glas verdunde ijsthee identificeren
- Kopieer in de groep binnen 2 min de 10 geboden uit de Bijbel
- 2 van de groep moeten een rauw ei naar elkaar gooien, op een afstand van 20 m
- Iemand van de groep moet binnen 1 min een snoepje in zijn mond uitpakken
- Een mannelijk lid van de groep moet al zijn vingernagels roze verven
- Zoek in de groep binnen 30 s een woord dat rijmt op "God
- Iemand in de groep moet 90 s zijn adem kunnen inhouden
- De groep moet de ander verslaan met armworstelen
- Drink 5 liter water in de groep binnen 60 s
- Iemand in de groep moet zijn teamgenoten aan hun voeten kunnen herkennen
- Ga in de groep zo staan dat alleen iemands voeten de grond raken (geen hulpmiddelen)
- Schat in de groep de lengte van een touwtje op +/- 5 cm
- Iemand in de groep moet geblinddoekt 5 keer herkennen wat hij eet
- Iemand in de groep moet het handschrift van zijn teamgenoten herkennen
- Iedereen in de groep heeft een ballon op schoot, iemand van de groep moet proberen ze allemaal te laten knappen terwijl hij erop zit
- De groep heeft 10 minuten om een onbekende te vinden om "All my ducklings" met de groep te zingen

nog meer "Wetten dass" spelletjes met SUGUS bet

Opmerking:
"Wetten dass" kan eigenlijk na elke ronde worden onderbroken, dus het zou geen probleem moeten zijn om devoties, Zvieri en andere dingen in de middag te plannen.

Beschrijving: De Jungschärler (JS) zitten allemaal samen in een groep en er worden telkens twee Jungschärler als spelers gekozen. Deze twee moeten het tegen elkaar opnemen in een spel (behendigheidsspel of iets dergelijks, zie hieronder).

Met SUGUS weddenschap

Voordat zo'n spel plaatsvindt, kunnen er telkens weddenschappen worden afgesloten: hierbij wordt een wedkantoor gerund door de Jungschi leiders. De munteenheden zijn bijvoorbeeld SUGUS. De JS kan een aantal SUGUS inzetten op één van de twee spelers, moet dit invullen op een wedformulier en de ingezette SUGUS afgeven bij het wedkantoor. Als de juiste speler wint, krijgt de JS het dubbele van de SUGUS terug. Als die speler echter verliest, is de ingezette SUGUS ook verloren.

De startinzet is 8 tot 10 SUGUS per JS. De twee spelers moeten op zichzelf inzetten als ze willen wedden. Anders kunnen ze expres verliezen om hun weddenschap te winnen!

Het wedkantoor kan sommige ongelukkige spelers een klein SUGUS-krediet geven, dat moet worden terugbetaald als ze winnen.

Totaal aantal SUGUS: 2'000 stuks (resp. ongeveer 5 kg) ? ? ? Winstopname + storting voor volgend spel: gelijktijdig!

Materiaallijst zie PDF bestand

Wedden

Bronvermelding:

- Inhoud en beeld: copyright TC_ELK_Bauma www.besj.ch
- Wedden dat - slecht weer programma: bron onbekend

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Wedstrijd in de groepsfase
Tienerclub
Programma-ideeën
Werk met tieners
Spelidee

Leeftijd
13–16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Terrein / Omgeving
In gesloten ruimtes

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Terrein / Omgeving
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/wedden-dat-spel