INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
18-03-2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Spelletjeskamer



- Spelletjes introduceren - spelen

- Houd een heel toernooi aan het einde van de spelperiode

WIE WORDT DE KONING VAN HET SPEL?

Basisidee/doel:
Per evenement worden een of twee bordspellen gepresenteerd. Uitvinding, achtergrond, spelidee aangekondigd en dan spelen en spelen. Bij het tweede evenement wordt een nieuw bordspel aangekondigd en wordt er voornamelijk op gespeeld. Afhankelijk van het aantal deelnemers worden ook de reeds bekende spellen ter beschikking gesteld om te oefenen.

Aan het einde van de speelperiode (einde jaar of kwartaal) wordt bepaald op welk spel een heel toernooi wordt gehouden. Daarbij wordt een spelkoning bepaald. Natuurlijk kan het toernooi met alle spellen worden gehouden, of het toernooispel kan aan het begin worden aangekondigd.

Duur / Periode / Inspanning:
Ideaal zou zijn om wekelijks te spelen, zodat de spelkoorts zich kan ontwikkelen.

Een hele projectweek over bordspellen is ook goed denkbaar.

Het is aan elke groep om te beslissen of ze twee of meer uur per evenement willen spelen. De inspanning is niet erg groot. Wel moeten de spelinstructies goed bestudeerd worden en moeten alle spellen eerst door de groep zelf uitgeprobeerd worden

Geschikt voor:

- Elke situatie, afhankelijk van de gekozen bordspellen
- Het zal vooral gamers aanspreken

Benodigde materialen:

- Veel bordspellen: je moet vroeg rondvragen. De spellen moeten geleend worden, bijv. Abalone, Carambole, Chess, Mill, Checkers, Maze, Make haste, Chinese Checkers...

Hulpmiddelen:
Laat de spellen uitleggen of introduceren door mensen die er enthousiast over zijn

Kosten:
Als de spellen allemaal gekocht moeten worden, wordt het erg duur.

Uitvoering van het project:
Je kunt de aandacht vestigen op het project met advertenties en posters. Een andere manier om mensen gluschtig te maken is dat de spellen door de leiders op straat worden gespeeld. Het evenement (inclusief het begin en het einde!) moet goed georganiseerd zijn, en de mensen moeten steeds opnieuw gemotiveerd worden. Het beste is om één ervaren spelleider per speltafel in te zetten.

Belangrijke opmerkingen:
Games zijn sterk afhankelijk van lokale trends - of je kunt proberen een trendsetter te zijn.

Toepassing:
Zeer geschikt voor nieuwe tieners in de groep of om jongeren te leren kennen, gericht op spelnatuur.

Bronvermelding

Inhoud: Teenie werkgroep, Margrit Hugentobler en Gerhard Zingg

copyright: BESJ Fällanden www.besj.ch

afbeelding: Juropa .net www.juropa.net

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Spellen
Speltoernooi
Wedstrijd
Spelletjesavond
Groepsprogramma

Leeftijd
8–12 jaar

Aantal deelnemers
1–20
20–30
30 – 100

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Terrein / Omgeving
In gesloten ruimtes

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Terrein / Omgeving
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/spelletjeskamer