INGEDIEND DOOR
josiii

ON
29-09-2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

De Indianen van Catan



Waan je in het Wilde Westen: na een lange tocht hebben de indianen onbekend land bereikt. Het heet Catan! Maar je bent niet de enige. Ook andere onverschrokken indianen zijn al in Catan aangekomen: de race om het land te koloniseren is begonnen!

Proces

Kinderen worden verdeeld over **4 stammen**. Elke stam heeft een depot met een specifieke grondstof (hout, ijzer, klei en graan). De verschillende stammen proberen grondstoffen van de andere stammen te veroveren door deze uit de depots van de tegenstander te stelen (let op: er kan slechts één grondstof tegelijk uit het depot worden gestolen, tenzij je er al één bij je hebt). Als een speler door een tegenstander wordt aangeraakt, hangt het af van de betreffende stamfunctie (zie paragraaf Stamfunctie). De winnaar krijgt alle grondstoffen die de tegenstander bij zich heeft. (In dit geval is het mogelijk om meer dan één grondstof bij je te hebben, maar het risico is groter!) Als de stamfunctie hetzelfde is, behouden beide spelers hun grondstoffen. Er zijn onder andere ook ‘vangers’, die elke Indiaanse functie kunnen overbieden.

In het midden van het bord bevindt zich nog een depot: de land- en bouwadministratie. In dit depot kun je nu land kopen met de veroverde grondstoffen. Er zijn 40 verschillende landen en elk land kan slechts één keer worden verkocht. Elk land heeft een andere voorraad goederen (gereedschap, goud, zilver, paarden, bouwmaterialen en tabak voor de vredespijp). Deze worden uitbetaald wanneer je een land koopt. De gekochte goederen kunnen niet door andere stammen worden gestolen. Deze verschillende goederen zijn nodig om een nederzetting te bouwen. Als je genoeg goederen hebt, kun je in de afdeling Land- en Bouwbeheer nederzettingsgebouwen kopen (overdekte wagen, grondstoffenopslag, weg, dorpsplein, accommodatie, stal en postkoetsstation). Deze verschillende gebouwen leveren verschillende aantallen overwinningspunten op. Ook de overwinningspunten kunnen niet worden gestolen.

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk overwinningspunten te verzamelen en zo de grootst mogelijke nederzetting te bouwen.

Stamfuncties

In elke stam zijn er verschillende tribale functies (in aflopende rangorde):

- Stamhoofd (in rangorde boven iedereen behalve de medicijnman)
- Tipi-beheerder
- Ruiter
- Krijger
- Bemiddelaar
- Boogmaker
- Medicijnman (biedt alleen hoger dan de stamhoofd)

De stamhoofd overbiedt iedereen behalve de medicijnman. De tipi-beheerder overbiedt de ruiter, de krijger, de overbieder, de boogmaker en de medicijnman. De ruiter overbiedt de krijger, de overbieder, de boogmaker en de medicijnman. Dit gaat zo door totdat de medicijnman aan de beurt is, die alleen het stamhoofd kan overbieden.

Vangers (bleekgezichten)

Er zijn nu nog steeds catchers (palefaces (=> ladder)) die alle Indianen kunnen overbieden en hun grondstoffen kunnen stelen. De palefaces kunnen echter worden omgekocht met tabak uit de vredespijp en zo al hun eerder veroverde grondstoffen afstaan aan de Indianen van wie ze die probeerden te stelen. De Indianen mogen de palefaces niet vangen, zelfs niet als ze tabak bij zich hebben!

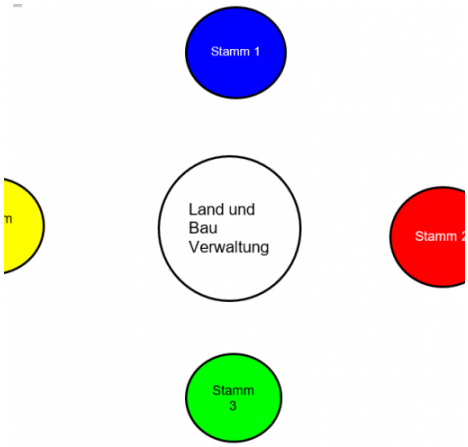
Schema

Grondstoffen vergaren -> Grond kopen (goederen verzamelen) -> Bouwen (overwinningspunten verzamelen)

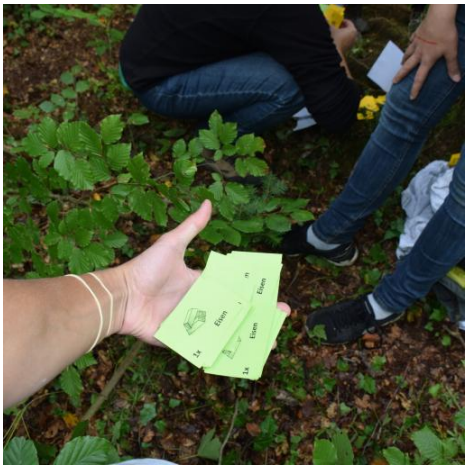
Info

- Het spel is bedoeld voor jongeren (ongeveer 9-13 jaar)
- Het optimale aantal per groep is 8 tot 10 spelers en 3 tot 4 vangers.
- Het is het beste als er in elk depot een begeleider is om de kinderen te helpen bij het verzamelen van grondstoffen en het bouwen van objecten, bijvoorbeeld door de grondstoffen te tellen.
- Het spel vereist veel voorbereiding. Bijvoorbeeld het afdrukken en uitsnijden van grondstoffen, goederen en stamfuncties.

Spelstrategie



Afbeeldingen


Afdruksjablonen

De afdruksjablonen staan op Dropbox.

Er zijn twee versies: één met 120 grondstoffen per depot en één met 160 grondstoffen per depot. De versie met 160 grondstoffen per depot duurt logischerwijs iets langer (de prijzen per land zijn hoger). En je kunt het met grotere groepen spelen.

https://www.dropbox.com/sh/nyyy2uy4qj66tg7/AAC_VYtVH4z2_DTtxmIC9a-Da?dl=0

Bestanden_compleet
Terreinwiel Sola versie 120
Terreinwedstrijd 2015 Versie 160

Bronvermelding afbeeldingen

Alle afbeeldingen en bestanden: © Jungschar Schöftland & Rued

Bestanden

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Het Wilde Westen
Strategie
Kolonisatie
Buiten spelen
Wedstrijd

Leeftijd
8–12 jaar
13–16 jaar
vanaf 16 jaar

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Geen

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/de-indianen-van-catan