INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
21-10-2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Einstein vindt een raket



Spannend terreinspel met "Einstein, Madonna, Rambo, Schwarzenegger en 007"

Jeugdschoolmiddag in het bos

De nazomer biedt de gelegenheid om de jeugdschoolmiddag in het bos door te brengen. Het cross-country-spel is een goede gelegenheid om je echt uit te leven en daarbij je hersenen flink te gebruiken. Bij dit spel zijn tactiek en samenwerking binnen de groep bijzonder belangrijk. Daardoor is het ook interessant voor kinderen die fysiek wat minder sterk zijn.

Het doel van het spel is om als groep zoveel mogelijk punten te scoren. Deze punten kun je verdienen door de tegenstander te vangen en door de projectielen te vinden en af te vuren.

Aan de slag

De spelers worden in twee groepen verdeeld en mogen vervolgens een rolkaart trekken. Elke groep heeft er één in zijn kaartenset:

- Albert Einstein
- James Bond

en ongeveer evenveel:

- Madonna's
- die van Arnold Schwarzenegger
- Rambo's

De rolkaarten bepalen de "gevechtswaarde" van de speler en zijn in principe niet overdraagbaar (uitzondering: James Bond, zie hieronder); de speler moet de kaart altijd bij zich dragen.

Vanuit hun basis (neutrale zone) trekken beide teams vervolgens het veld in en proberen ze de verborgen raketten te vinden en tegenstanders gevangen te nemen.

Als een tegenstander wordt geraakt door een duidelijke treffer in de rug, stoppen beiden en laten ze hun rolkaart zien. De verliezende speler wordt vervolgens gevangengezet in de basis van de winnaar. Na ongeveer 2 minuten krijgt hij een nieuwe van de basisleider (leider) in ruil voor zijn oude rolkaart en keert hij terug naar het speelveld.

De basisleider zorgt ervoor dat er nooit twee Einsteins of James Bonds van dezelfde groep op het speelveld zijn.

Wie verslaat wie?

De waarde/rang van elke rolkaart is als volgt:

EINSTEIN
MADONNA
RAMBO
SWARZENEGGER 007

Einstein verslaat alle personages en wordt alleen verslagen door James Bond

Madonna verslaat Rambo, Schwarzenegger en James Bond, maar wordt verslagen door Einstein

Enz.

Schwarzenegger kan niemand verslaan

Als twee personen van dezelfde lengte tegen elkaar spelen, wint degene die als eerste een treffer maakt. Deze regel geldt ook voor de wedstrijd tussen Schwarzenegger en James Bond.

Een treffer van Einstein levert 8 punten op, alle anderen leveren elk één punt op. De respectievelijke basiscommandanten tellen deze punten bij elkaar op.

Raketten

Er zijn zes tot acht raketten verstopt in het speelveld. Er ligt ook een klein flesje en wat lucifers vlakbij. Als een speler een raket ontdekt, steekt hij deze aan en neemt hij de deksel van de ontsteker mee als bewijs. Hij moet dit naar zijn basis brengen. Daar krijgt zijn team 10 punten bijgeschreven. Een lontkapje kan niet meer van de eigenaar worden afgenomen zodra het is ontploft, zelfs niet als deze wordt gevangengenomen.

Einde van het spel

Het spel eindigt met een laatste signaal zodra de tijdslimiet is bereikt of de laatste raket is afgevuurd.

Terrein

Voor het spel is een dichtbegroeid en bij voorkeur oneffen bosterrein nodig. Hierdoor kunnen spelers zich vaak en goed verstoppen. Het terrein moet daarom ook vrij ruim zijn. In elk van de twee tegenover elkaar liggende hoeken van het veld wordt een neutrale zone ingericht.

Materiaal

- Kaarten rollen
- Enkele raketten
- Markeringstape
- Spellint om de teams aan te duiden
- Signaalfakkels
- Enkele flessen

Tips & trucs

Neem een paar reservekaarten mee om ze te vervangen als ze kwijtraken. Raketten zijn bij vrijwel elke wapenwinkel verkrijgbaar. Overdrijf niet met de grootte! Het aantal raketten en de moeilijkheidsgraad om ze te vinden, bepalen of de junglers zich meer richten op jagen of op het vinden van de raketten. Te veel raketten zijn schadelijk voor het spel. Variatie: Natuurlijk kunnen in

plaats van raketten ook andere voorwerpen worden verstopt (bijv. Toblerone verpakt in aluminiumfolie). Zo wordt het mogelijk om het spel ook met jongere kinderen te spelen.

Waar kan ik de rolkaarten krijgen?

Als je een bovengemiddelde computernerd in je team hebt, kun je je eigen kaarten ontwerpen (bijvoorbeeld passend bij het thema van de middag of het kwartaal). Voor alle anderen: kopieer de sjablonen op stevig papier en knip ze uit! Veel plezier!



Einstein vindt een raket_YW

Bronvermelding:
Inhoud, afbeeldingen: Copyright BESJ
Auteur: Micha Grimm, Jungschar Benaja, Seedorf BE
www.besj.ch

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Buiten spelen
Beroemdheden
Actie
Avontuur
Spanning

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/einstein-vindt-een-raket